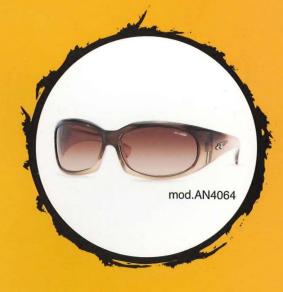
'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS PRIMERA VALORACIÓN hemos jugado y analizado la aventura más esperada! A FONDO Puntuamos el juego oficial del Campeonato EXCLUSIVA! ¡¡Así serán los títulos que explotarán toda la potencia de Xbox 360!! Gears of WarThe Darkness Alone in the Dark
 Saint's Row
 Prey
 Lost Planet
 Ninety Nine Nights Portugal 2,99 €











arnete sunglasses



mod.AN 406

■ BIENVENIDOS

# Xbox 360 muestra su enorme potencial



MANUEL **DEL CAMPO** Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

os comienzos de cualquier nueva consola nunca son fáciles. Para empezar se enfrentan a un mercado en el que otras consolas son las dueñas del cotarro, una dificultad que se multiplica si se es pionera de una nueva generación, como en el caso de Xbox 360. Además, siempre hay que esperar a que los desarrollado-

res sean capaces de extraer todo el potencial de una máquina que deja en pañales a las anteriores, y eso provoca que los primeros juegos, aún siendo aparentes, nos dejen con ganas de más. Pues bien, con respecto a lo primero no podemos aventurar nada, ya que es difícil adivinar las caprichosas leyes

del mercado. Pero si hablamos de la impresionante capacidad de la consola, en este rigurosa primicia, hasta dóndo -desde Carolina del Norte hasta Estocolmo pasando

Hemos jugado a número os desvelamos, en alucinantes títulos de puede llegar está máquina de la nueva generación. Nos hemos recorrido medio mun-

por Lyon- para visitar a los grupos de desarrollo que trabajan en la segunda y espectacular hornada de juegos para 360, hemos visto y jugado a esos alucinantes títulos y el resultado es un súper reportaje en el que vais a flipar con las imágenes y la información de «Gears of War» (al que yo tuve el privilegio de ver en la presentación de la consola en Amsterdam y os aseguro que gráficamente no he visto nada igual en una consola), «Prey», «Lost Planet», «Saint's Row», «The Darkness», «Alone in The Dark» y «Ninety Nine Nights». En fin, mucho van a tener que esforzarse en Sony y Nintendo para superar esto. Pero no vamos a tener que esperar demasiado para asistir al primer round entre las nuevas consolas: el E3 está a la vuelta de la esquina.



**GEARS OF WAR - XBOX 360** 



SAINT'S ROW - XBOX 360



**NINETY NINE NIGHTS - XBOX 360** 



RedactorJefe

Vuelta a los origenes. El feliz regreso de Lara Croft en «Tomb Raider Legend» se apoya en una recuperación de la esencia "aventurera que la llevó a lo más alto. No es la primera vez que nos venden un juego como un regreso a los origenes de la saga, pero la duda es ¿si a todos nos gustaba el lanteamiento original, por qué lo desvirtuaron después?



Jefe de sección

Chicas. ¿Será posible que todo el sector ande revolucionado por la obligación de "tapar" a las azafatas del E3? Hay pocas cosas que me gusten más que una chica en bikini. pero si se trata de juegos. la verdad, prefiero una gran presentación de los primeros juegos de PS3 y Revolution, que unas piernas bonitas anunciando un mal juego



Redactor

Estamos cambiando? Llevo siguiendo de cerca las listas de ventas durante mucho tiempo y cada vez me preocupo más. Y es que los juegos ya no se venden a gran escala si no llevan tras de sí una gran campaña de marketing, aunque posean una calidad enorme. Supongo que es el precio que hay que pagar porque este sector ya sea "Mass Market

# **LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS**

 OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

# SUMARIO



#### NOTICIAS

# ¡Scarface da la cara!

Tony Montana, el mafioso interpretado por Al Pacino en "El precio del poder" toma al asalto las consolas. Estuvimos en su presentación y os contamos

os contamos todo lo que sucedió en ella.

REPORTAJE

# Final Fantasy XII, a fondo

El juego de rol más esperado de PS2 ya ha visto la luz en Japón. Y claro, no hemos esperado un segundo en contaros cómo es.

PÁGINA 1

# **SUMARIO**

#### 8 El sensor

EL E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, ya está a la vuelta de la esquina. Y claro, nosotros ya estamos preparando nuestro viaje a Los Ángeles. ¡Así llevamos los preparativos!

#### 16 Noticias

¿Queréis saber quiénes fueron los ganadores de nuestros populares Hobby Premios? Pues aquí encontraréis la respuesta. Y no sólo eso, sino que también veréis otras cositas interesantes, como fotos de la nueva modelo de Lara Croft.

# 30 Big in Japan

Capcom ya está preparando una nueva aventura súper original para PS2, «Okami», y Christophe

Kagotani os trae toda la información. Además en su columna os cuenta lo que se cuece en Japón.

30 → Okami

# 43 Preestreno

En esta sección os adelantamos los mejores juegos que van a llegar a nuestras consolas durante los próximos meses. En este número preparáos para alucinar con el regreso de Solid Snake, los mutantes de la Patrulla X o el misterioso agente 47.

44 -> Hitman Blood Money

48 → X-Men 3

50 -> Metal Gear Acid 2

52 → FlatOut 2

54 -> MotoGP 06

56 -> Rumble Roses XX

58 -> Table Tennis

#### 75 Novedades

No os podéis quejar, porque este mes han aparecido un montón de juegazos para todos los gustos, incluyendo el esperadísimo retorno de Lara Croft y Samus Aran, dos súper mujeres.

76 -> Tomb Raider Legend

80 -> Ghost Recon Advanced Warfighter

84 -> Rogue Trooper

86 → Copa Mundial de la FIFA 2006

88 -> Metroid Prime Hunters

90 -> Dragon Ball Z Shin Budokai

92 → SOCOM 3

94 → Evolution GT

96 → Tetris DS

98 -> Far Cry Instincts Evolution

100 → Tales of Phantasia

102 -> Guitar Hero

104 → Daxter





# PREESTRENO Se acerca Hitman Blood Money El matón más temido de PS2 y Xbox está

El maton mas temido de PS2 y Xbox está planeando dar su próximo golpe dentro de un mes, pero nosotros ya sabemos lo que está tramando...

PÁGINA

## NOVEDAD

# iRegresa Tomb Raider!

Lara reaparece con una aventura hecha a su medida. Lee el análisis de las versiones de PS2 y Xbox en la página 76, y la de Xbox 360 en la página IIO.



106 → Full Spectrum Warrior Ten Hammers

108 -> Trauma Center

110 -> Tomb Raider Legend (Xbox 360)

112 -> SOCOM Fireteam Bravo (PSP)

114 -> Far Cry Instincts Predator

116 → Otros Lanzamientos

# 120 Los mejores

Comprobad que ninguno de los juegos que aparecen en las páginas de esta sección os falta en vuestra colección, porque se trata de los más aclamados y los que mejores ratos os harán pasar. Os los recomendamos.

# 128 Periféricos

En estas dos páginas vais a encontrar todo lo que necesitáis para exprimir al máximo vuestra consola: los últimos volantes, mandos inalámbricos, tarjetas de memoria...

#### 130 Trucos

Como cada mes hemos seleccionado los mejores trucos para hacerte la vida un poco más fácil. ¡Echa un vistazo a ver qué te parecen!

# 140 Teléfono Rojo

Antes de marcharse de vacaciones Yen ha contestado todas vuestras dudas. Si es que además de listo es chico muy aplicado.

# **148** Escaparate

Para relajaros un poco, podéis echaros unas risas con la peli de "Torrente 3" o comprar unas bonitas figuras de los geniales "Simpson".

# 152 Planeta Móvil

Ya puedes disfrutar del mundial de Alemania en tu móvil gracias a este juego que analizamos.

152 → Copa Mundial de la FIFA 2006

# TODOS LOS JUEGOS

◆ PlayStation 2	<b>X</b> -Men 3 66
24: The Game 130	<b>♦</b> GameCube
Black 130	
Championship Manager 2006 116	Hello Kitty: Roller
Copa Mundial de la	Rescue
FIFA 2006 86	Tomb Raider Legend 22
Driver Parallel Lines 130	Tomb Raider Legend 22
El Código Da Vinci 18	♣ Nintendo DS
El Padrino 131	
Evolution GT 94	Metroid Prime:
Final Fantasy XII 34	Hunters 88 Naruto 17
FlatOut 2 52	Pokémon Link! 116
Formula One 06	Tetris DS 96
Full Spectrum Warrior	Trauma Center 108
Ten Hammers 106 God of War 130	X-Men 3 49
<b>G</b> TA: Vice City	
Guitar Hero 102, 131	<b>₩</b> GBA
Hitman Blood Money 44	Shaman King: Master
Ice Age 2: El Deshielo 116	of Spirits 2 137
Namco Museum 131	Sonic Pinball Party 137
Naruto 17	Tales of Phantasia 100, 137
<b>0</b> kami 30	
Onimusha Dawn of	<b>V</b> N•Gage
Dreams 131 Pac-Man World 3 131	Civilization 137
Project Zero 3 131	
Rogue Trooper 84	Mile High Pinball 137
Scarface 16	Splinter Cell: Chaos
Shadow of the	Theory 137
Colossus 132	July and
Singstar Rocks 22	√ Xbox 360
<b>S</b> 0COM 3 92, 131	Alone in the Dark 73
Sonic Gems 130	Blazing Angels 133
State of Emergency 2. 132	Copa Mundial de la
Tomb Raider Legend 76, 132	FIFA 2006 116
Ty 3 132	Far Cry Instincts
Winning Eleven 10 20	Predator 114 Fight Night Round 3 133
<b>X</b> -Men 3 48	Final Fantasy XI 18
	Football
Loca	Manager 2006 116
<b>V</b> PSP	Gears of War 62
<b>D</b> axter 104	Ghost Recon Advanced
Dragon Ball Z Shin	Warfighter 80
Budokai 90	Lost Planet 71
Exit	MotoGP 06 54
Formula One 06 20	Naruto 17 Ninety Nine
Key of Heaven 116  Metal Gear Acid 2 50	Nights70
Popolocrois 116	Prey 68
SOCOM 3 112	Rumble Roses XX 56
712	Saint's Raw 66
Lan	Table Tennis 58
<b>↓</b> Xbox	The Darkness 72
El Código Da Vinci 18	The Elder Scrolls IV:
Far Cry Instincts	Oblivion 133
Evolution 98	Tomb Raider Legend . 110
FlatOut 2 52	X-Men 3 49
Hitman Blood Money 44	
ce Age 2: El Deshielo 116	◆ PlayStation 3
Rogue Trooper 84	Alexander Dela Ro

73

Alone in the Dark.

The Darkness ...

. 136

Scarface ...

Sonic Riders

Tomb Raider Legend ... 76



"Jugaba en el Madrid cuando me dieren mi primer bese Jugaba en el Madrid cuando me saqué el carnet de conducir. Irme de este club sería como si me cortaran un brazo." - Iker Casillas

# NOS VAMOS A LA FERIA DE LOS VIDEOJUEGOS

# Una agenda para el próximo E3

Ya tenemos hechas las maletas: el bronceador, un montón de bolígrafos para tomar notas, un buen bocadillo de jamón... ¡Estamos listos para marcharnos al E3! Y para que veáis todo lo que nos espera, hemos preparado una agenda con las citas imprescindibles.



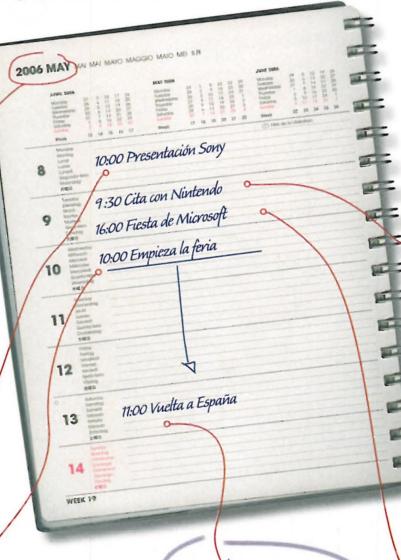
jjLlegamos a Los Ángeles!! 4 Lo primero es pasear por la playa para ponerse morenitos, comer una hamburguesa jy recordar nuestro inglés!



Sony quiere que PS3 tenga un estreno de cine, y por eso nos presenta sus juegos en su estudio del centro de la ciudad. ¿Veremos alguna estrella?



jjComienza el espectáculo!! Bienvenidos a la feria de videojuegos más grande del mundo, en la que se mostrarán todas las novedades del año.



Volvemos a casa

Pero con las maletas llenas de juegos y unas enormes ojeras por haber "soportado" las fiestas y presentaciones.



Microsoft nos ha invitado a una fiesta en el Teatro Chino. Habrá comida, bebida y las últimas novedades jugables para Xbox 360.



Por fin jugaremos a Revolution, en la presentación del Kodak Theatre, donde en los últimos años se entregan los Oscar.

# **E**ste será el año de...

# AS CHICAS "TAPA

## → AZAFATAS "LIGHT"

Desde que se hizo pública la nueva normativa sobre "corrección en el vestir" de las azafatas. mucho nos tememos que pasaremos del ejemplo de la izquierda a los prácticos modelitos que lucen estas chicas de la derecha.



Será mejor que os vayáis acostumbrando al nuevo diseño, más compacto, de esta popular consola portátil.

## → NUEVA PSP

Se rumorea que podría aparecer una nueva versión de la consola. GPS integrado, memoria extra, un segundo stick... ¿apuestas?





# LA REVOLUCIÓN

### **←SHIGERU MIYAMOTO**

Ya hemos visto cómo será la consola, pero nos morimos de ganas por jugar con el mando a distancia de Nintendo Revolution (si es que ese es su nombre definitivo). Este año Miyamoto encabezará la revolución de los juegos.

# S REGRESOS

### **←LARA CROFT**

Después de comprobar el éxito de «Tomb Raider Legend» no nos extrañaría que esta chica repitiese en PS2 y Xbox.



Una de las apariciones "estelares" de la feria será el regreso de este marine espacial protagonizando «Halo 3» en Xbox 360.

# SUBEN

el esperado juego de rol online, que finalmente será distribuido en nuestro país por Ubisoft, aunque sólo en su versión para Xbox 360



que recibe este mes juegazos de la talla de «Ghost Recon» o «Tomb Raider» y además muy pronto contará con joyas como «Gears of war».

gracias al lanzamiento de un nuevo «Dragon Ball» en PSP y al anuncio de nuevos títulos basados en "Naruto" y en Los Caballeros del Zodiaco".

A GUITAR HERO se ha convertido en el juego revelación de este mes. Aquí en la redacción hacemos cola para jugar con este "simulador de rockero".

que todavía no ha confirmado su presencia en el próximo E3 de Los Angeles. ¿Significará eso que nos quedaremos sin ver un nuevo «GTA»?

que pronto dejarán de producir películas en formato UMD para poder disfrutarlas en nuestra PSP

que según el presidente de Sony Computer Francia, podría estar entre los 500 y 600 euros, al alcance de muy pocos jugones.



en Xbox 360, que no alcanza la calidad exigible a un juego oficial de un evento tan importante como los mundiales de fútbol.



# ÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es ■ ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es





Echarse unas partiditas a «Burnout Revenge» y luego irse a hacer unas clases prácticas al autoescuela.

Pues como te dediques a chocar el coche por ahí, te vas a aburrir esperando a que te den el carné...

@ Que un amigo venga a tu casa, se olvide el «Shadow of the Colossus» y no te lo pida.

¡Qué gracia! Íbamos a publicar otra que decía "Que me deje el «Shadow» en casa de un amigo y me lleve su PSP".

El material con que hacéis las nuevas portadas de Hobby Consolas. ¡Me paso todo el día tocándolas!

Ya, sobre todo teniendo en cuenta quiénes salían en las dos portadas anteriores, ¿eh?

@ Que por fin llegue el buen tiempo y las vacaciones, y pronto tendré tiempo de sobra para dedicarlo a jugar.

Pero acuérdate que no puedes bañarte con la DS o la PSP. que luego pasa lo que pasa.

Aprender a operar gracias al simulador «Trauma Center». ¡Mola mucho!

¡Solo esperamos que esta aportación no la haya enviado un estudiante de medicina!

@ El nuevo diseño de Lara, que me pone tan "contento" o más que la modelo real.

Pues aquí algunos se han hecho fotos con la modelo... jy te aseguro que han vuelto algo más que "contentos"!

Que ya estamos a punto de ver las novedades del E3.

¡Pero si va a ser un desastre! Como de verdad no haya chicas, andaremos perdidos...



Que en Japón saquen un aparato para hacer fotos con PSP. ¡Así pueden sacar fotos a las chicas haciendo como que están jugando con la portátil!

Siempre y cuando lo que se te ponga enfrente no sea un luchador de sumo... ¡Menuda situación sería!

# NO MOLA



@ Que mi hermano se haya cargado el router de Internet, y no pueda jugar a «Mario Kart DS» contra japoneses.

Calla, que con el vicio que tienen por allí, así al menos ganarás algunas partidas.

@ Que mi hermano me va a comprar el «Mario & Luigi» de DS, pero todos los días se echa la siesta y se levanta cuando han cerrado la tienda.

¡Pues menudas siestas se echa tu hermano! ; Ya has probado con un cubo de agua?

Tener el juego «GTA: San Andreas», pero tener que jugarlo a escondidas porque es para mayores de edad.

Luego los padres se quejan... ¿Y no te gustaría más un juego de la "Barbie", majete?

@ Tener una preciosa PS2 y el juego de «El Padrino», y no poder jugar por haber sacado malas notas. ¡Ahora entiendo a los que dejan de fumar!

Pues si ahora tienes "el mono", juega a «King Kong». @ Que venga Karima Adebibe a visitar un centro comercial de mi ciudad... ¡y me lo pierda por culpa de las clases!

Seguro que lo hizo a conciencia la chica, para evitaros la "impresión"

Que los chinos se lleven todo en sus producciones y nosotros los españoles por el súper «Torrente 3» no nos den ni las gracias.

Los, ejem, JAPONESES se llevan los premios porque hacen juegos geniales.

@ Que mis padres se gasten 500 euros en una excursión, pero no me compren una DS.

Quizá van a un Centro Mail...



Que los mandos de PlayStation 2 se me suelen romper cada poco tiempo, con dos golpecillos de nada...

Señor Tyson, ya le hemos dicho muchas veces que el mando no sirve como punching ball".

Y tú ¿què opinas?

# LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os gustan los rediseños de portátiles?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Pues sí, ya que siempre son para mejor y hacen madurar a la consola. Esto es algo que va ha pasado con N-Gage, con Game Boy desde sus inicios y ahora pasa con Nintendo DS; a saber qué pasará con PSP. Jofre Palau

No, yo creo que si tienes la portátil normal, no merece la pena, por muchas novedades que traiga, comprarse la rediseñada. Ahora bien, si no tienes la versión normal, aprovecha esa oportunidad.

#### **Manuel Huedo**

Claro que me gusta, lo que no está bien es que lo hagan poco después de haber sacado la portátil original. Me refiero

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

# COMMANDOS STRIKE FORCE

STRIKE FORCE. PASA LA ACCIÓN.







www.CommandosStrikeForce.com

16+
www.pegi.info





PlayStation 2"







Commundos Strike Force y Pyro Studios SL, 2006. Editado por Eros 2006. Commundos y Commundos Strike Force son marcas registradas de Scrientertainment Group III. Todos los derechos reservados. Xbox, Xbox Live y los logotipos de Xbox y Xbox Live son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE UU, y/o en otros países. "L" y "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.







# Lo que dice la prensa...

Entrad en la web www.xboxcup.com para enteraros de todo!

consistirá en un mundial virtual jugando al título de Xbox 360 «Copa

Mundial de la FIFA 2006», en la que participarán los mejores jugones

El Pals, Suptemento Ciberpais, 23 de marzo
"Miyamoto ha recibido recientemente en Paris el
título de Caballero de las Artes y las Letras. Esta
es la primera vez que en Europa se reconoce el
ocio interactivo como un producto cultural."
HC: Y luego Kojima dice que los juegos no son arte...

Diarlo de Sevilla, Sección Internet, 4 de abril
"Durante la presentación de «Tomb Raider:
Legend», la modelo Karima Adebibe comento que
lo que más problemas le dio al aprender a hacer el
papel de Lara Croft fue pilotar la moto, ya que el
primer dia de clases se estrelló contra una pared."

HC. Bueno, ella dijo que tuvo un pequeño percance...

LA POLÉMICA DEL MES

# ¿Os gusta que Lara haya vuelto a sus orígenes?

La saga «Tomb Raider» ha vuelto a sus raíces, pero también podría haber explorado nuevas fórmulas de juego. ¿Vosotros qué pensáis?

Si



Sergio Martín

#### Es justo lo que la serie necesitaba

Mira Rober, soy el primero que piensa que los juegos deben ir evolucionando y que los desarrolladores deben apostar siempre por la originalidad, pero cuando se trata de series tan populares como «Tomb Raider», en cada nueva entrega tienen que mantenerse una serie de elementos y valores seguros que son los que representan el espíritu de cada saga. En este caso, la exploración y la resolución de puzzles son la razón de ser de Lara, y en mi opinión los chicos de Crystal Dynamics han acertado de pleno recuperando la mecánica de juego de las primeras partes de «Tomb Raider» e incorporando pequeñas novedades. Para innovar de verdad es mejor crear una nueva saga partiendo de cero.

La innovación es siempre necesaria, ahora más que nunca, pero las sagas clásicas deben conservar siempre sus principales señas de identidad para seguir siendo reconocibles.

No



Roberto Ajenjo

# ¿Hemos vuelto a estancarnos?

Si esta saga cometió un error, fue la de estancarse en un sistema que, si bien en un principio era revolucionario, acabó siendo explotado hasta la saciedad. Eso acabó provocando que, cuando Lara llegó a PS2, se nos asegurara que se iba a innovar, que todo sería fresco y nuevo, pero al final el juego no tuvo éxito. ¿El error fue el intentar innovar? Rotundamente no. Sencillamente, las prisas o la presión hicieron que el juego no ofreciera la calidad deseada. Pero el camino a seguir era ese: llevar a Lara a nuevos sitios, nuevos retos, nuevos sistemas. Justo como está haciendo la saga «Resident Evil» (menudo ejemplo, ¿eh, Martín?). Si Lara vuelve a lo mismo de siempre, volveremos a cansarnos.

No podemos aferrarnos a conceptos ya anticuados sólo para asegurar que una saga clásica siga teniendo éxito. Lara siempre tendrá tirón, pero si no la renovamos, acabará por aburrirnos.

Y tú ¿qué opinas?

a GBA, que me la compré unas Navidades, y para mi sorpresa, tres meses después sacaron la GBA SP con pantalla retroiluminada. ¡Menuda gracia me hizo! Eso sí, hay que reconocer que los redisenos en si son positivos al igual que hicieron con PSone y PSTwo, más delgadas

más cómodas para jugar. Héctor Molina

Las nuevas portátiles rediseñadas, como pueden ser Nintendo DS Lite y GB Micro, son como pequenos luios, e puadas. Otros casos, como el de N-Gage QD, son más para arreglar otros errores.

Me parecen una tomadura de pelo. ¿Por que sacan las portatiles si no estan seguros de que están bien hechas? Da la impresión de que las lanzan al mercado lo antes posible, y luego siguen mirando a ver qué pueden hacer para mejorarla. ¿Por qué no se esperan? ¿Por qué pagar más?

EL MES QUE VIENE: ¿OS GUSTAN LOS JUEGOS TIPO BRAIN TRAINING?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

# IICOLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con icado que demostrará que eres

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alejandro Carrió, Daniel Pérez, Alberto Martí, Pablo Sáinz, Jorge Blanco, Jofre Palay, Agustín Ramos, Manuel Huedo, Alejandro Laborda y Antonio Aguilar.

# ESTÁIS A PUNTO DE SANCIONA DE LA COMPANSA DEL COMPANSA DEL COMPANSA DE LA COMPANS

Hápido, sélo tienes hasta el 15 de Junio para encontrar 3 amigos, y unirte a un montón más, para pasar 7 días de auténtica locura en una isla de Cabo Verde.

Mas información en el 902 945 100 y en www.fanta.es

entra series

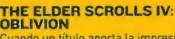
Podrás ganar uno de los 30 premios. Consulta envasos promocionales. Promoción valida del 1 de Marzo al 15 de Junio de 2006. Participantes y acompañantes por tener que tener entre 16 y 35 años y no podrán haber sido acompañantes ni gunadores de Fanta Fun & Waye 2005. Bases depositadas ante optario.

# LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

# **EN ESPAÑA**

	DEL 1 AL 31 DE MARZO			
POSE ON	#4.00	えがそがふ	POSICION ANTENIOR	MESES EN LISTA
1	The E. Scrolls IV: Oblivion	(360)	-	1
2	FIFA Street 2	(PS2)	-	1
3	Ghost Recon: Adv. W.	(360)	-	1
4	Resident Evil 4	(PS2)	-	1
5	El Padrino	(PS2)	-	1
6	Commandos Strike Force	(PS2)	-	1
7	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	5	6
8	GTA: San Andreas (Plat.)	(PS2)	3	3
9	FIFA Street (Platinum)	(PS2)	9	4
10	GTA: Liberty City Stories	(PSP)	4	4



Cuando un título aporta la impresionante calidad de este, no resulta extraño que sobrepase a los habituales "pesos pesados". ¡Es el primer juego de Xbox 360 en llegar a lo más alto!



FIFA STREET 2
La fiebre por el Mundial
ya se ha desatado en
nuestro país, sobre todo
con la salida de este
estupendo arcade repleto
de estrellas del fútbol y
unos regates de ensueño.



ANIMAL CROSSING
WILD WORLD
Las conversiones de
juegos de GC a la nueva
portátil de Nintendo están
teniendo mucho éxito
entre sus usuarios, y más
si son así de originales

# Por consolas

#### PS2

- 1 FIFA Street 2
- 2 Resident Evil 4
- 3 Fl Padrino
- 4 Commandos S. Force
- 5 Pro Evolution Soccer 5

#### PSP

1 GTA: Liberty City Stories

DATOS CEDIDOS POR GAME

- 2 Pro Evolution Soccer 5
- 3 FIFA Street 2
- 4 F1 Grand Prix
- 5 Street Fighter Alpha 3

#### GAMECUBE

- 1 FIFA Street 2
- 2 Pokemon XD: T. Oscura
- 3 Winnie the Pooh
- 4 Mario Party 7 + Micróf.
- 5 Sonic Riders

#### XBOX

- 1 Pro Evolution Soccer 4
- 2 GTA San Andreas
- 3 Moto GP U.R.T. 3
- 4 Splinter Cell: CT (Clas.)
- 5 Pro Evolution Soccer 5

#### **NDS**

- 1 Animal Crossing: W.W.
- 2 Resident Evil: Deadly S.
- 3 Mario Kart DS
- 4 Los Sims 2 5 Dragon Ball Z: S.W. 2
- GB ADVANCE

  1 Pokémon Esmeralda
- 2 B. Nemo + B.N: La av.
- 3 Sonic Pinball+Sonic B.4 Dragon Ball Z
- 5 Tales of Phantasia

#### N-GAGE

- 1 Sonic N + Rayman 3
- 2 Splinter Cell: CT
- 3 Tony Hawk + T. Raider
- 4 Colin McRae Rally 2005 5 Atari Master Pieces V. 1
- ► XBOX 360 1 The Elder S. IV: Oblivion
- 2 Ghost Recon: Adv. W.
- 3 Fight Night Round 3
- 4 Call of Duty 2
- 5 Burnout Revenge

# EN OTROS PAÍSES

# © En Japón

Del 13 al 19 de marzo

- Datos cedidos por MagicBox
- 1 Final Fantasy XII (PS2)
  2 Doubutsu no Mori DS. Animal Crossing... (NDS)
- 3 Kahashima...: Motto Nouo K. Otona DŠ (NDS)
  4 Eigoga Nigatena Otona no DS Training... (NDS)
- בוססם Nigatena Otona no DS Training... ופססם
   Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (אסס)
- Sengoku Musou 2 (PS2)
- 7 Mario Kart DS (NDS)
- 8 Seiken Densetsu DS: Children of Mana (NDS)
- 9 Guitear Freaks V & Drum Mania V (PS2)
- ▶ 10 Chou-Gekijou-Ban Keroro Gunsou... (NDS)



FINAL FANTASY XII
Los nipones tienen la
suerte de disponer ya de
la duodécima entrega
de esta saga, que ha
provocado las colas más
largas que se recuerdan
en las tiendas del país

# @En EE.UU

Del 4 al 11 de marzo

Datos cedidos por Gamespot

- 1 Black (PS2)
- 2 Black (xBox)
- 3 Fight Night Round 3 (PS2)
- 4 Need for Speed Most Wanted (PS2)
- 5 Fight Night Round 3 (XBOX)
- 6 25 to Life (PS2)
- 7 Tom Clancy's Ghost Recon 2 Summit... (XBOX)
- 8 Star Wars: Battlefront II (PS2)
- Tom Clancy's Ghost Recon Advanced... (XBOX)
- ▶ 10 Need for Speed Most Wanted (xBOX)

BLACK
Este sorprendente
shoot em up subjetivo
ha cautivado a los
consoleros del otro
lado del Atlántico. Está
arrasando tanto en
PS2 como en Xbox

# ⊚En Gran Bretaña

Del 13 al 19 marzo

Datos cedidos por ELSPA

- 1 FIFA Street 2 (PS2, XBOX, GC)
- 2 Fight Night Round 3 (PS2, XBOX)
- 3 Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced (XBOX)
- 4 Buzz! The BIG Quiz (PS2)
- 5 24: The Game (PS2, XBOX)
- 6 Black (PS2, XBOX)
- 7 The Sims 2: Open For Business (PS2, XB, GC)
- 8 Driver: Parallel Lines (PS2, XBOX)
- Burnout Revenge (PS2, XB0X)
- ▶ 10 TOCA Race Driver 3 (PS2, XB0X)



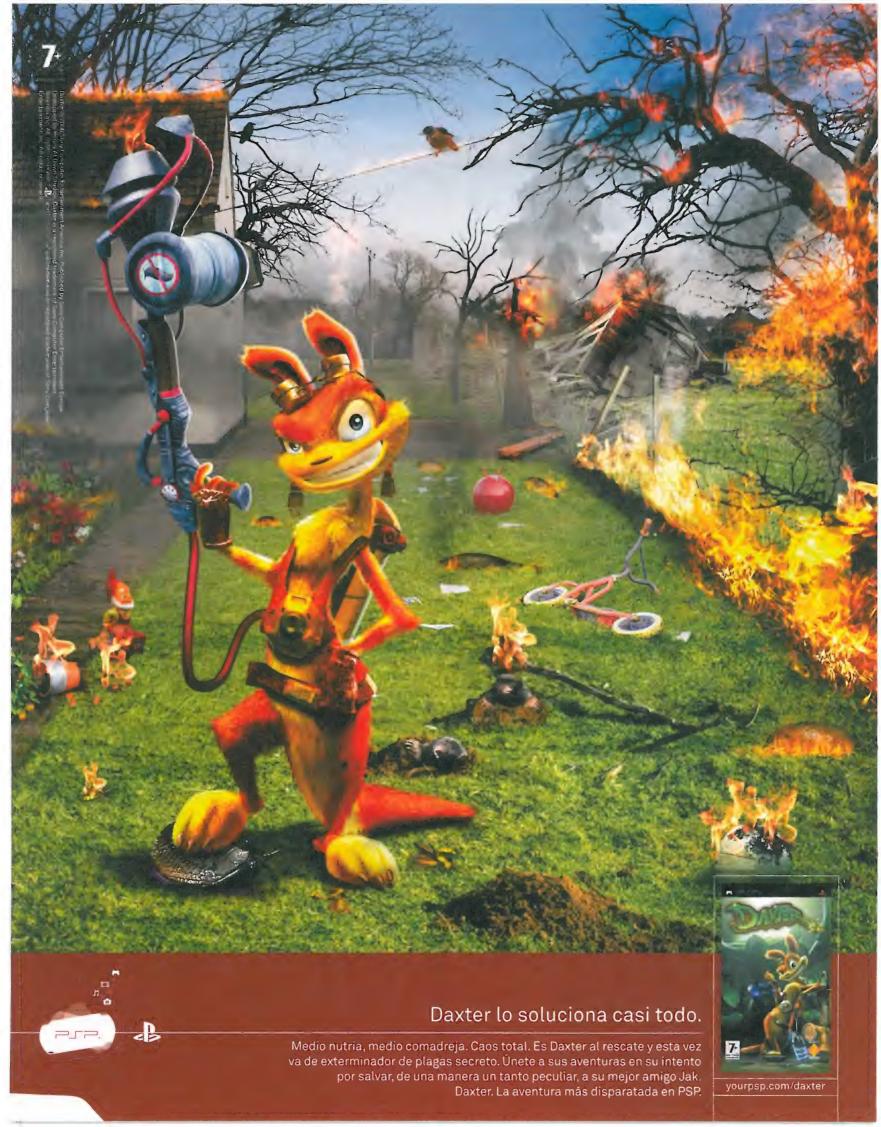
FIFA STREET 2

Los usuarios británicos tienen que conformarse con ver la magia de Ronaldinho, Robinho y Zidane en este, por otra parte, estupendo arcade de regates futboleros

La cifra

2.000.000

DE UNIDADES DE «FFXII» SE HAN VENDIDO EN JAPÓN DESPUÉS DE SOLO UN MES A LA VENTA.



# **NOTICIAS**

Toda la actual undo de los videojuegos

El rey del crimen llega a las consolas

Nos fuimos Marbella a la presentación mundial de «Scarface», el próximo juego de mafiosos que estará inspirado en la famosa película "El precio del poder".

TENDREMOS LIBERTAD para crear un imperio criminal en la ciudad de Miami.

TONY MONTANA, Il imalicato (II) or gen cubano a pulan Al Pucino, interpretaba an El protto del acder l'andra que insujunta el control de las calles de Miarri en en a ambio cas aventura para PSZ Xbox y PSZ

¿Os acordáis de Tony Montana? El protagonista de la película "El Precio del Poder" empezó siendo un matón de poca monta, y al final terminó convirtiéndose en uno de los criminales más poderosos de todo Miami. Pues bien, ahora va a intentar repetir su hazaña, pero en un juego de consola que se asentará sobre las bases de «GTA»: total libertad para movernos por la ciudad, cientos de vehículos a nuestra disposición y acción, mucha acción. Las principal novedad de este desarrollo estará en la importancia de nuestra imagen: Tony (que tendrá el rostro de Al Pacino) tendrá que ir consiguiendo respeto a medida que avanzamos, ¿y cómo lo conseguiremos? Pues comprándonos los muebles más extravagantes, los coches más caros y, por supuesto, rodeándonos de las chicas más atractivas.

La estrategia también jugará un papel importante en «Scarface» ya que tendremos que disputarnos el territorio con otros criminales, como si se tratase de una partida de Risk, e incluso tendremos que usar la intimidación y el diálogo (con más de 240 personajes secundarios) para mantener el orden en nuestro territorio. De momento, el lanzamiento de «Scarface. The World is Yours» está previsto para finales de año en PS2, Xbox y PSP.

# PACK DE CONSOLA-PSP

# Portátil para todos

Ya podéis comprar PSP por 199 €. ¿O preferís una nueva PSP blanca?

Sony acaba de poner a la venta un nuevo pack de PSP, llamado Base Model (incluye sólo la consola, un adaptador AC y la batería) por 199 €. Pero, además, los más sibaritas pueden echarle el ojo a la PSP de color blanco, que Sony también ha decidido traer España. Saldrá el 15 de mayo en el clásico Value Pack (con funda, Memory Card, etc.), por 259 €.



# **NOTICIAS BREVES**



#### LA PORTATIL PISTOLERA

Activision ha confirmado la conversión de «Gun», su reciente juego de acción ambientado en el Oeste americano, a la portátil de Sony. La fecha de salida es noviembre, y tendrá nuevas misiones y modos multijugador específicos de PSP

#### LA MASCOTA INMORTAL

Ubisoft acaba de anunciar que estas Navidades lanzará al mercado la cuarta entrega de la saga «Rayman», de la que aún no se conocen datos, pero que saldrá para todas las consolas actuales.

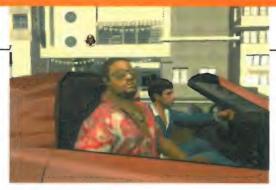
#### EL REY DEL FUTBOL

Tras el éxito de las dos anteriores convocatorias, Konami ha organizado este año un nuevo torneo tlamado PESLIGA 2006, en el que todos los fans de «Pro Evolution 5» podréis demostrar si sois o no los mejores de España. Para participar, entrad en www.pesliga.es

#### UN JUEGO FIRMADO POR EL STEVEN SPIELBERG

El famoso director de cine ha firmado un acuerdo con EA para realizar varios





PODREMOS CONDUCIR más de 100 vehículos (incluidas 30 lanchas motoras) e incluso pilotar un hidroavión.



EL VESTUARIO DE TONY será exactamente el mismo que pudimos ver en la mítica película de Brian de Palma.



A MEDIDA QUE AVANCEMOS podremos comprar nuevas ropas y muebles más caros para nuestra mansión.



LOS ESCENARIOS DEL JUEGO recrearán la ciudad de Miami en los años 80, una plantación en Bolivia y un pequeño pueblo de las Bahamas. Podremos trasladarnos de una localización a otra con total libertad.



UNA FIESTA DE PELÍCULA: La presentación fue en un lujoso hotel de Marbella. Allí David pudo probar el juego, viajar en limusina y, como veis, disfrutar de la mejor compañía.

juegos, y se ha filtrado que el primero de ellos podría estar ambientado en la Il Guerra Mundial, un tema al que este cineasta ha recurrido en varias de sus pelis ¡Pronto veremos de qué se trata!

#### **ACCIÓN AL VOLANTE**

Virgin Play ha anunciado el próximo lanzamiento, tanto en PS2 como en PSP, del juego «Final Armada», un título de acción con vehículos en el que tomaremos el control de "un carro de combate hibrido transformable de destrucción másiva" (¡ahi queda eso!). Este juego, que hará hincapié tanto en los disparos como en la exploración, verá la luz en el mes de noviembre

#### EL BOSQUE CONSOLERO

La primera película de animación de Sony Pictures se llamará "Colegas en el Bosque", estará protagonizada por varios animales y se ambientará en los bosques norteamericanos. Pues bien, gracias al acuerdo que Ubisoft ha firmado recientemente con la productora americana, la peli va a disponer también de su propia versión en todas las consolas actuales. Tiene prevista su salida en noviembre.

#### UNA FIEBRE QUE DURA YA DIEZ AÑOS

Desde el pasado mes de febrero las oficinas de Nintendo están de celebración, y es que en esas fechas se cumplieron nada menos que 10 años desde que dio comienzo el fenómeno «Pokémon» ¡Y parece que fue ayer! Lo mejor de todo es que este aniversario será celebrado trayendo a Europa en mayo una nueva entrega de la saga, un puzzle llamado «Pokémon Link!»

# ANUNCIO - TODAS LAS CONSOLAS

# Las consolas se alían con el mejor anime

Los videojuegos de "Naruto" por fin llegarán a nuestro país.

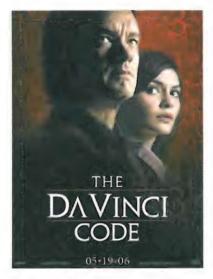
Los aficionados al anime "Naruto" llevan meses pidiendo que lleguen a España los juegos de este manga, y al final ha sido Ubisoft quien ha firmado un acuerdo con TV Tokio y Shueisha (revista creadora del manga original), para lanzar juegos para todas las consolas a partir del año que viene.



PRÓXIMO LANZAMIENTO - PS2, XBOX, GC

# El misterio del código secreto

El mes que viene podremos experimentar la intriga de una de las novelas de más éxito de los últimos años: «El Código Da Vinci».



El próximo 19 de mayo los actores Tom Hanks y Audrey Tatou ("Amélie") estrenarán una de las películas más esperadas de este año: "El Código Da Vinci". Pues bien, como sabéis, el mismo día del estreno los consoleros encontraremos también a la venta en PS2, Xbox y GC el juego basado en el libro y, por supuesto, en la peli. Será una aventura en la que tendremos que explorar unos espectaculares escenarios (algunos tan famosos como el Museo del Louvre o la Abadía de Westminster), investigar pistas, resolver puzzles y hasta luchar cuerpo a cuerpo para desvelar una oscura conspiración relacionada con las obras de Leonardo. ¡El mes que viene lo encontraréis en Hobby Consolas!



EL ENIGMA oculto en las obras de Da Vinci acabará teniendo tintes colosales.



LOS ESCENARIOS serán impresionantes, y su exploración será vital para la aventura.

### **ANUNCIO-XBOX 360**

# La fantasía se conecta en España

Sorpresa: ¡«Final Fantasy XI» ya está disponible en nuestro país!

Los chicos de Ubisoft se han aliado con Square-Enix para distribuir en Europa (¡incluida España!) la primera entrega online de la saga «Final Fantasy». ¡Y ha salido el 21 de abril! Así, los poseedores de una Xbox 360 disfrutarán de un RPG online con un mundo persistente (más de 100 áreas) por explorar, y que en

esta versión incluye todas las expansiones que han aparecido en PC y PS2 en Japón, así como diversas mejoras gráficas. Además, las tres versiones del juego serán 100% compatibles, por lo que podemos jugar online con todo tipo de usuarios de todo el mundo. El mes que viene veréis nuestro análisis.



ESTA VERSIÓN trae 3 actualizaciones del juego original, y opciones nuevas.





HAY VARIAS RAZAS, con trabajos y habilidades posibles para aprender.

# INTERNET ONLINE

#### Haz una prueba con Lara Croft Si tenéis una Xbox 360 y os

Si tenéis una Xbox 360 y os apetece echar un vistazo a la nueva aventura de la señorita Croft, entrad en el apartado Bazar de Xbox Live!, y podréis descargaros de forma gratuita una demo jugable de «Tomb Raider: Legend», junto a un trailer exclusivo e imágenes para vuestra consola.

# Revolution tendrá futuro y pasado

Sega y Hudson han anunciado que van a permitir descargar en la consola Revolution más de mil juegos clásicos procedentes de las consolas de 16 bits Mega Drive y Turbografx ¡Será como volver a los 90!

# Casi 360 torneos Microsoft ha organizado un torneo para usuarios del servicio online de Xbox 360 con el juego «Project Gotham 3». La inscripción es en Xbox Live!, y en él podéis ganar un viaje a Italia, una consola y una chaqueta de Xbox 360.

Un servicio online con mucho ritmo Microsoft ha llegado a un acuerdo con Epic Records, por el cual estarán disponibles en Xbox Live! diversos contenidos musicales, como videos, concursos musicales, y descargas de música de esta compañía

El nuevo RPG para DS, «Tales of the Tempest», incluirá un modo multijugador que permitirá a 4 jugadores participar en partidas ontine simultáneas bajo conexión wireless

Un forneo de batallas en la red Nokia ha organizado un torneo online para N. Gage con el juego «Pathway to Glory Ikusa Islands». Si queréis inscribiros, entrad en la web http://arena.n-gage.com

# WEB DE MODA

http://corral.etrellano.com

Esto sí que es buenopreparaos para ver una excelente video-parodia de «Metal Gear Solid 3», con actores reales, electos, gráficos por ordenador jy un humor tronchante!



#### Otras webs recomendadas:

 www.techeblog.com/index php/tech-gadget/coolest-nes mods-everzackkim blogspot.com
 www.dragonquest.eu.com/espanol/index.htm



¡Siempre la misma historia! ¡Todos los días lo mismo!

Me dicen lo que tengo que tomar, que ponerme, con quién salir y a que hora llegar.
¡Ya basta, QUIERO ALGO DISTINTO!

Por fin tienes algo nuevo. ZUMOSOL activo, con zumo de naranja y proteínas de huevo.

ijel SABOR que se SALe!!



# en voz baja

por javier abad

- → Hola chicos, ¡qué bien os veo! Se nota que habéis cargado las pilas en Semana Santa. Y os va a hacer falta, porque los rumores que me han llegado este mes indican que se avecinan unos meses de lo más movido. En el campo de Nintendo, por ejemplo, corren noticias de que hay una versión de «Mario Paint» en desarrollo para DS, y me han hablado también de que «Spiderman 3» saldrá en Revolution. ¿Iremos lanzando las telas de araña con el mando?
- → Cotilleando en casa del "vecino de enfrente", Microsoft, he captado rumores sobre una tercera entrega de «Banjo-Kazooie» para Xbox 360. Además, dicen que la compañía de Bill Gates está pujando fuerte para lograr un «GTA» exclusivo para su consola, o que al menos lo sea durante un tiempo, como sucedió con «GTA Vice City» en PS2, por ejemplo.
- → La sede de Square-Enix también es un hervidero de noticias: Tetsuya Nomura, el productor de «Kingdom Hearts», ha dejado caer que tiene en mente una secuela, aunque misteriosamente no será «Kingdom Hearts 3». Y apuntad esta bomba: puede que en el E3 que se celebra en mayo se presente ¡«Final Fantasy XIII»!
- → Para terminar, os apunto la posibilidad de que el próximo «GTA» para PSP sea «Vice City Stories», porque Rockstar ha patentado ese título. ¡Nos vemos!



en la próxima entrega de la saga para PSP.

## PRIMEROS DATOS-PLAYSTATION 2

# Los japoneses se apuntan a la fiebre de la simulación futbolera

La versión japonesa de «Pro Evolution Soccer 6» ya está lista para salir en Japón. ¡Os adelantamos sus novedades!

Como sabréis, «Winning Eleven» es el nombre de la saga «Pro Evolution» en Japón, y sus entregas suelen salir a la venta en mayo de cada año en aquel país. O sea, que ya toca. Y efectivamente, Konami ha anunciado que la décima entrega de la serie (que corresponde a «Pro Evolution 6» en Europa) saldrá allí el 27 de abril. Además, esta vez la cercanía del Mundial de Alemania le beneficiará, porque la fiebre de fútbol recorrerá todo el planeta. ¿Y cuáles serán sus novedades? Gráficos retocados, animaciones mejoradas para aumentar el realismo, plantillas actualizadas, un modo online potenciado, etc. Además, parece más que probable que aparezcan versiones para Xbox, Xbox 360, PSP y PS3, aunque las fechas no están todavía determinadas.



WINNING ELEVEN 10 podría ser el primer juego de fútbol que permita jugar online a 22 jugadores a la vez.



"Nuestra portátil PSP está echando en falta el contar con alguna mascota o saga destacada, como ocurre con «Mario», «Zelda» o «Halo». En mi opinión, la tarea más importante de Sony ahora mismo es crear una saga emblemática para PSP."

MARK VITELLO. Product Evaluation Manager de Sony USA



FERNANDO ALONSO, un "vicioso" declarado de los videojuegos, será la gran estrella de «Formula One 06».



El. DOBLAJE ya está en marcha. Alonso comentará 8 circuitos, y Antonio Lobato se encargará del resto.

## ANUNCIO-PS2 Y PSP

# Alonso acelera en las consolas

«Fórmula One 06» saldrá a correr desde la pole en julio.

Dicen que es complicado innovar en los juegos de Fórmula 1, pero con la nueva entrega de la saga «Formula One 06», que saldrá a finales de junio o principios de julio para PS2 y PSP, Sony va a demostrar lo contrario. Y es que este nuevo y esperado juego de carreras no sólo incluirá a todos los pilotos, coches, equipos y circuitos reales de esta temporada (Alonso y su R26 incluidos), sino que también añadirá novedades sustanciales. Por ejemplo, será el primer simulador que permita jugar online (a 18 usuarios) sin importar la versión que utilicen, pues serán totalmente compatibles. Además, el propio Fernando Alonso prestará su voz para el doblaje en 8 circuitos, mientras que el resto estará a cargo del conocido periodista de Tele 5 Antonio Lobato. Para rematar, se incluirá un modo con coches clásicos, mejoras técnicas de los bólidos, un modo en el que hacemos el papel de Ingeniero Jefe, y una nueva física mejorada. Así que, jabrochaos el cinturón, que llega el circo de la Fórmula 1!

# TETRIS CON TODO EL MUNDO

CON EL MODO WI-FI DE NINTENDO DS







FOLEBAIL MODO MITTI GRATUITO EN LAS ZONAS ÁUGE MITTI DE TELEFONICA CONSULTALDS OTSPUTS DISPON PLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM

BRAIN TRAINING

30 

> TRAUMA CENTER

ELECTRO-

TETRIS

BRAIN EXERCISE

NINTENDOGS





#### NUEVO TETRIS PARA NINTENDO DS

Vas a poner en su sitio a gente de otros países. Porque podrás jugar hasta con cuatro jugadores de cualquier parte del mundo, en su modo Wi-Fi, y hasta con 10 contrincantes simultáneamente con un solo cartucho gracias a su modo multijugador inalámbrico. Con el nuevo Tetris para Nintendo DS te vas quedar de una pieza.

Touch / Generations

EL OCIO PENSADO PARA CUALQUIER GENERACIÓN

25 de Mayo Plaza de Toros - MURCIA 26 de Mayo Plaza de Toros - VALENCIA 27 de Maya Polideparties Municipal Compo de Fétbol SAN VICENTE DEL RASPEIO





15 de Junio Palau Sant Jordi BARCELONA

29 de Junio Plaza de Toros "Las Ventas" MADRID

PRESENTACIÓN-MADRID

# iConocimos a la nueva modelo de Lara Croft!

# Karima Adebibe vino a presentar «Tomb Raider», jy nosotros estuvimos con ella!

Ya sabéis que siempre que hay una presentación, fiesta o evento consolero, nosotros somos los primeros en apuntarnos. Pero si encima se trata de «Tomb Raider», nos damos de tortas con quien haga falta con tal de acudir. Por eso, cuando Eidos nos informó de que el pasado 30 de marzo iba a celebrar una rueda de prensa en la que estaría presente la nueva modelo que encarna a la señorita Croft, Karima Adebibe, nos pusimos nuestro mejor perfume, salimos disparados para allá... y nos enamoramos de ella. Amigos, ahora que la hemos visto en persona podemos confirmaros que posee las cualidades perfectas para hacer el papel de heroína (y no sólo en lo físico...): ¡menudo arte tiene imitando a Larita en sus poses de acción! En cualquier caso, los chicos de Eidos no se conformaron con montar un "sarao" y mostrar a la modelo, sino que durante estos días de promoción del juego han dado dos noticias: la primera, que además de las versiones del juego conocidas (PS2, Xbox, Xbox 360 y PSP), hay en desarrollo una versión para GC, que saldrá en otoño. Y la segunda, que Lara Croft acaba de recibir el Premio Guiness a la "Heroína Humana de Videojuego de Mayor Éxito". ¡Qué cosas!



MANUEL DEL CAMPO Y SERGIO MARTÍN, director y redactor de la revista, se aferraron a la modelo, jy amenazaron con disparar a quien intentara separarlos!

# FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

# FINAL FANTASY XI

LA CONFIRMACIÓN de la llegada a las Xbox 360 españolas de esta entrega de la saga lla primera con juego onlinel ha sido sin duda la noticia más importante de la lista de lanzamientos durante este mes...

JUEG0	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Final Fantasy XI	Xbox 360	rol	21 de abril
Copa Mundial FIFA 2006	PS2, Xbox 360, DS, PSP, GBA	fútbol	26 de abril
Evolution GT	PS2	velocidad	28 de abrit
Gran Turismo 4	PS2	velocidad	3 de mayo
Trauma Center	NDS	varios	5 de mayo
X-Men 3 The Movie	PS2, Xbox 360, Xbox, GBA, DS	acción	19 de mayo
Hitman: Bloody Money	PS2, Xbox	acción	19 de mayo
El Código Da Vinci	PS2	aventura	19 de mayo
Table Tennis	Xbox 360	deportivo	28 de mayo
Tourist Trophy	PS2	velocidad	mayo
Metroid Prime: Hunters	GBA	acción	mayo-junio
Metal Gear Acid 2	PSP	estrategia	primavera
Tomb Raider Legend	Xbox 360, PSP	aventura	primavera
Final Fantasy IV	GBA	rol	2 de junio
ESDLA: La Batalla por la T. Media	Xbox 360	acción	14 de junio
Superman	PS2, Xbox 360, DS, PSP	acción	28 de junio
Formula One 06	PS2	velocidad	28 de junio
New Super Mario Bros.	NDS	plataforma	30 de junio
Moto GP 06	Xbox 360	velocidad	junio
SpyHunter Nowhere tu Run	PS2	acción	junio
Wario Ware Twisted	GBA	varios	junio
Tekken Dark Resurrection	PSP	lucha	verano
Syphon Filter Dark Mirror	PSP	acción	verano
Splinter Cell 4	PS2, Xbox 360, Xbox, GC, PSP	aventura	otoño
MGS3: Subsistance	PS2	aventura	2006

P Precio reducido 🔝 Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta usta son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el nierre de este número. Los applies cambios que quedan suffir en las provincias sarranges para companiente actualizados en el seguigore proporcio de la goset.

# **NUEVOS JUEGOS-PLAYSTATION 2**

# Que viva la fiesta!

Quedad con vuestros amigos, que con estos juegos la juerga está asegurada.

Sony quiere que os juntéis con los colegas en torno a vuestra PS2, y os propone dos juegos como excusa: acaba de lanzar la segunda entrega de «Buzz», el concurso televisivo, que esta vez incluye preguntas tipo Trivial, y en verano llegará el karaoke «SingStar Rocks», con 30 temas de grupos como El Canto del Loco, Amaral, los Rolling, Nirvana, etc.



SINGSTAR ROCKS "endurecerá" su imagen con grupos como Pereza.



BUZZ EL GRAN RETO incluye preguntas de varios temas totalmente adaptadas.











SEGA Corporation, 2006. SEGA, the SEGA long and OUTRUN COAST 2 COAST are entire of trademarks of SEGA Corporation. "Ply Station" and "PS2" are regulated trademarks of Service Consider in other countries of Service Computer in other countries and are used under those services and trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and the Xibos services and the Xibos services and trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and the Xibos services and the Xibos services and trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and the Xibos services and

PREMIOS ESPECIALES-TODAS LAS CONSOLAS

# Entrega de los Hobb

La ceremonia, que tuvo lugar en una conocida discoteca madrileña, también sirvió para celebrar el decimoquinto aniversario de Hobby Consolas.



EZ nuestro Director de Publicaciones, se atrevió a adivinar cómo serán los juegos en 15 años.

MORE Y ANNE IGARTIBURU fueron los maestros de ceremonias de esta divertidísima entrega de premios.



LA AMBIENTACIÓN FUTURISTA fue predominante en una fiesta dedicada a los videojuegos del futuro.

El pasado mes de abril se celebró, en la discoteca Pachá de Madrid, la entrega de los Hobby Premios 2006, los galardones a los mejores videojuegos del año, elegidos por todos los lectores de las revistas de Hobby Press. La ceremonia, que estuvo orquestada por el humorista More y la conocida presentadora Anne Igartiburu, tuvo como tema principal el futuro, ya que este mismo año Hobby Consolas cumple su decimoquinto aniversario (y seguimos como el primer día). Gracias a una espectacular decoración, a los personajes disfrazados y a la imaginación de todos los presentes, pudimos aventurar cómo serían los juegos, las consolas y las revistas dentro de otros quince años. Después de la entrega de premios, que podéis consultar con detalle a continuación, todos los asistentes pudimos disfrutar de una pequeña fiesta en la que se sorteó jun coche! y en la que, además, pudimos intercambiar impresiones con los mejores profesionales del sector y pasar un buen rato. Al final, además de llevarnos un estupendo recuerdo y las calabazas que nos dieron unas cuantas azafatas, nos quedamos con la promesa de todas las compañías de que el año que viene van a lanzar más y mejores juegos para hacer la competición más reñida.



# **LOS MEJORES JUEGOS DE 2005**

A continuación os presentamos los premios a los mejores juegos de cada formato, escogidos por el conjunto de los lectores de todas las revistas de Hobby Press.

Para Playstation 2

#### **METAL GEAR SOLID 3**



MÓNICA CORBELLA, de Konami, quedó así de satisfecha después de recoger el premio al mejor juego de PS2.

#### Para PSP

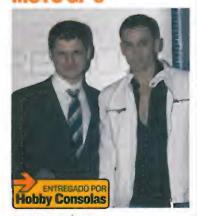
#### **GTA LIBERTY CITY**



ANA LAFUENTE tenía esta sonrisa tras ganar el premio al mejor juego de PSP, entregado por Sonia Herranz.

#### Para teléfonos móviles

#### MOTO GP 3



DAVID FERNÁNDEZ, product manager de THQ, se mostró muy orgulloso de recibir el premio al mejor juego para móviles otorgado por nuestra revista. Para Xbox

#### HALF-LIFE 2



FREDERIC HOSTEINS, de Vivendi Universal, sujeta con orgullo el premio al mejor juego de Xbox.

### Para Nintendo DS

#### NINTENDOGS



EL JEFE DE MARKETING DE NINTENDO, Nicolás Wegnez, también recogió el premio al mejor juego de DS.

### Para GameCube

#### RESIDENT EVIL 4



NICOLÁS WEGNEZ, de Nintendo, recogió el premio de manos de Juan C. García, director de Nintendo Acción.

#### Para Game Boy Advance

## POKÉMON ESMERAL



ERNESTO FERNÁNDEZ sujeta entre sus manos el trofeo al mejor juego para Game Boy Advance.

#### Para Xbox 360

### **CALL OF DUTY 2**



EDUARDO LÓPEZ, de Activision, posa junto a nuestro director al recibir el galardón al mejor juego de Xbox 360.

#### Para N•Gage

#### SPLINTER CELL C.T.



SOLANGE CUMMINS, encantada de recibir el premio al mejor juego de N•Gage, de manos de Manuel.

# Pero hubo más premiados

Estos fueron los galardones otorgados por nuestras revistas hermanas a los mejores juegos en otras categorías.

#### PLAYMANIA

Juego del año para PlayStation 2:	God of War
Mejor Shoot em Up:	Call of Duty 2
Mejor Juego de Inteligencia:	Los Sims 2
Mejor Juego de Acción:	Devil May Cry 3
Mejor Juego de Lucha:	Tekken 5
Mejor Juego de Velocidad:	
Mejor Juego de Plataformas:	<b>Ratchet Gladiator</b>
Mejor Simulador Deportivo: Pro	
Mejor Juego Musical/Minijuegos:	Buzz
Mejor Aventura de Acción:	God of War
Mejor Juego de Rol:	Suikoden 4

#### MICROMANÍA

ejor Juego para PC: ..... F.E.A.R

COMPUTER HOY JUEGOS

Mejor Juego para PC: GTA San Andreas



PREO HOSTEINS, de Vivendi. posa con su premio junto a Paca Delgado, orrector de Micromania



ANA LAFUENTE, residie de Inve Luis Sanz, redactor julo de ICH3, otro premio para «GTA»

# LOS PREMIOS MÁS ESPECIALES

Además de todos los premios que os acabamos de presentar, hubo otros cinco más que tienen un carácter muy especial por lo que significan. Fueron éstos:

Premio Especial de la Redacción:

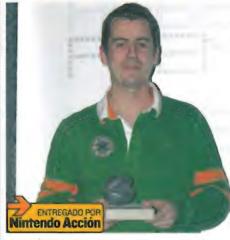
# SANDRA MELERO



LA ACTUAL BRAND MANAGER DE TAKE TWO fue la ganadora de este merecidísimo premio, en recompensa por su sensacional y brillante trabajo. Y como es su costumbre, se mostró así de sonriente.

# Producto revelación:

# **NINTENDO DS**



NICOLÁS WEGNEZ. Jefe de Marketing de Nintendo España, se mostro muy orgulloso tras recoger el premio de la portátil Nintendo DS por convertirse en la consola revelación de la temporada.

# Innovación tecnológica:

# **XBOX 360**



OSCAR DEL MORAL. Product Manager de Microsoft, recogió el premio a la Innovación Tecnológica otorgado a Xbox 360, la primera consola de la nueva generación que aparece en el mercado.

# Mejor Compañía:

# SONY COMPUTER



JORGE HUGUET, Marketing Manager de Sony Computer fue el encargado de tomar el premio a la mejor compañía del año. Y es que está claro que en España PS2 sigue gozando de muchísimo tirón.

# Trayectoria Profesional

# RAFAEL MARTÍNEZ



EL DIRECTOR COMERCIAL Y DE MARKETING DE NINTENDO recibió de manos de nuestro director de publicaciones, Amalio Gómez, un premio muy especial en reconocimiento a su gran trayectoria en el sector.

# Una foto para la historia 1. Faco Delgado, Director De Micromono 2. Selonge Gunnellos, Marie Monde On Campo, Director De Micromono Campo, Director De Micromono



# **NUESTRAS REVISTAS**

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

# → PLAY2MANIA

# ¡Vuelve el mejor rol!



- Final Fantasy XII. PlayManía os cuenta antes que nadie cómo es el nuevo «Final Fantasy», la entrega de la saga que acaba de salir en Japón.
- Los mejores del rol cara a cara. Pero si no queréis esperar al lanzamiento de «FFXII», probad a disfrutar del rol más atractivo del momento, ¿cuál es mejor, «Dragon Quest » o «Final Fantasy X»?
- Los secretos del Código Da Vinci desvelados. Os lo cuentan todo sobre

el fenómeno de "El Código Da Vinci", una novela que ha arrasado en todo el mundo y que ahora va a repetir éxito en la gran pantalla y en PS2, con una aventura cargada de misterio, puzzles y acción.

# ■ ¡Dos Guías coleccionables!

Y no os quedéis sin las soluciones de «Tomb Raider Legend» y «Onimusha Dawn of Dreams», en un formato especial que podrás guardar en la caja del juego.

# → MICROMANÍA

Tomb Raider AN TUR

# El rol más auténtico, vuelve al PC

- Neverwinter Nights 2: El título que redefinió el rol en PC regresa en una segunda entrega aún más excepcional, de cuyo desarrollo os ponen al día en un extenso reportaje.
- Tomb Raider Legend. Lara está en su mejor momento: intrépida, espectacular y aventurera como nunca. Micromanía la pone a prueba.
- Commandos Strike Force: Tras las líneas enemigas, vuestros soldados aún pueden contar con la mejor ayuda: la solución completa que os ofrece Micromanía este mes.
- DVD de regalo: Este mes, «Echelon Wind Warriors» y los 12 números de Micromanía de 1999 en PDF. También, como siempre, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos y extras.

# → NINTENDO ACCIÓN

# iCon una carpeta Pokémon de regalo!



Winterpole (Minterpole)

A tope con DS.

Encontraréis los mejores comentarios sobre «New Super Mario Bros.», «Top Spin 2», «Metroid Prime Hunters», «Princess Peach», «Tetris», «Pokémon Link», «Tamagotchi», «Trauma Center», «Lost Magic», y «FIFA Street 2».

■ El fenómeno Wi-Fi de Nintendo DS. Enteraos de cómo funciona, qué necesitáis y lo divertido que es jugar a «Mario Kart», «Metroid Prime Hunters», «Tony Hawk», «Tetris» o

«Animal Crossing» con jugadores de todo el planeta.

Guías de lujo.
Los secretos de
«Animal Crossing»
y «Dragon Ball S.
Warriors 2». Y, en
la Revista Pokémon,
la 4ª entrega de la
guía de «Pokémon
Esmeralda».



POKEMON ESMERALDA

# Guías completas para los mejores platinum

- Resident Evil 4: Un paso a paso por todos los terrores del juego, para que no haya monstruo, puzzle o acertijo que se os resista.
- **Tekken 5:** Movimientos, combos y ataques especiales de todos los luchadores.
- Medal of Honor European Assault: Claves para superar todos los niveles, con consejos, trucos y mapas detallados del campo de batalla.
- ICO: Os ayudamos a superar el primer juego de los creadores de «Shadow of The Colossus».
- Y cientos de trucos: Para los mejores juegos de PlayStation 2 a precio reducido.



Color Credor de Drago de

# **UN INMENSO MUNDO...**



Entra en el increíble mundo de DRAGON QUEST, lleno de pueblos repletos de vida, enormes espacios abiertos por los que explorar libremente y traicioneras mazmorras. Mientras los monstruos te pisan los talones, aprende increíbles hechizos y habilidades que te ayudarán en tu misión de anular la maléfica maldición que pesa sobre el reino de Trodain. Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúcete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.





# **BIG IN JAPAN PlayStation 2**

AVENTURA DE ACCIÓN CAPCOM Lanzamiento en Japón Primavera



por christophe kagotani



- → Saludos desde Tokio, amigos. Como sabéis (y veis en la foto), en Japón por estas fechas celebramos la Sakura (la floración de los cerezos), así que os traigo un juego de lo más japonés; «Okami» es una aventura protagonizada por un Dios con forma de lobo que está a punto de salir en PS2.
- → Estos días coinciden con el final del año fiscal, el momento que las compañías aprovechan para hacer recuento de ingresos. Este año ha estado marcado por el éxito de PSP y DS, y por el lanzamiento de «Final Fantasy XII» que ha vendido más de 2.000.000 unidades y ha disparado las ventas de PS2.
- → De cualquier modo, las compañías ya calientan motores para la próxima temporada. Sony ha anunciado que ha repartido unas 14.000 unidades de desarrollo de PS3, y en una reciente conferencia de prensa de Nintendo, Satoru Iwata ha confirmado que habrá alrededor de 20 títulos de lanzamiento para Revolution, a un precio de 50 dólares.
- → Me despido con el anuncio de «Capcom Classics Collection» para PSP, un recopilatorio que incluirá títulos como «Ghouls'n Ghosts», «King of Dragons», «Knights of the Round» o «Street Fighter II». ¡Sayonara!



# **UN LOBO TAN FIERO** "COMO LO PINTAN"

# OKAMI

¿Estáis cansados de que la profesora de dibujo os eche la bronca por los garabatos que pintáis en clase? Pues enseñadla lo que seríais capaces de hacer con un pincel, tinta de colores... y con unos cuantos poderes divinos, que eso también hay que decirlo.

# **EL ARGUMENTO** Una historia "divina"

EL ARGUMENTO DE «OKAMI» está basado en la tradición shintoísta japonesa, que considera que existen miles de dioses repartidos por la naturaleza. En este caso nosotros controlamos a un dios-lobo cuya misión es devolver el color a una tierra maldita. Los poderes de nuestro peculiar personaje, además de morder y saltar como cualquier fiera, también consisten en hablar con las personas que habitan en este mundo, utilizar un escudo y dibujar sobre la naturaleza con un pincel celestial.









# VISUAL

# Del lienzo a la consola

TODOS LOS DISEÑOS DEL JUEGO están realizados en Cel shading (estilo de dibujos animados en tres dimensiones) con un acabado que recuerda mucho al que ya pudimos disfrutar en «Zelda Wind Waker». Además, «Okami» nos sorprende con el uso de un innovador filtro que le da a nuestra pantalla el mismo aspecto rugoso que tendría un cuadro tradicional japonés. En cuanto al uso del color, los chicos de Clover Studios (creadores de «Viewtiful Joe») han optado por un estilo más apagado y realista, como si se tratase de una acuarela que, poco a poco va recuperando su color original.





# EL PINCEL CELESTIAL

# Más fuerte que la espada

NUESTRO PRINCIPAL ARMA es un pincel con el poder de alterar la realidad. En cualquier momento del juego podemos detener la acción y comenzar a dibujar utilizando el stick derecho del mando. Con un trazo podremos cortar troncos, puertas y rocas, mientras que un círculo nos servirá para descubrir el sol o paralizar a los enemigos. Además, también podemos "pintar" los escenarios para que la naturaleza resucite o bien para descubrir elementos ocultos. El control de este pincel será muy intuitivo, aunque a medida que avanzamos nos obligará a dibujar formas más complicadas.

# (( CONTROLAREMOS A UN DIOS CON FORMA DE LOBO QUE TENDRA QUE DEVOLVER EL COLOR AL MUNDO UTILIZANDO UN PINCEL MÁGICO ))



# aunque a medida que avanzamos nos gará a dibujar formas más complicada OCCIDENTE CONOCIO A OKAMI EN LAS VEGAS ATSHUSHI INABA, el productor de «Okami» y lider de Clover Studios pretanto el juego a la prensa occidental en un evento que Capcom celebro en Las Vegas el passado marzo. Inaba se hizo

lamoso despue

# MENTALIZATÉ DE QUE "SOLO ES UN JUEGO"







54 PISTAS DIVIDIDAS EN
CIUDADES Y CIRCUITOS REALES.
DESDE DONINGTON PARK HASTA
EL LEGENDARIO HOCKENHEIM
PASANDO POR BARCELONA,
ALBACETE, CHESTE, ETC...

MÁS DE 30 COCHES CON LICENCIA Y SISTEMA TOTAL DE DAÑOS.

SISTEMA DE DESARROLLO DE HABILIDADES. MOTOR IA REVOLUCIONARIO.



# REPORTAJE

Primera valoración de «Final Fantasy XII»



HEMOS JUGADO A «FINAL FANTASY XII»!

# LA FANTAS TOMA UN NUEVO DILLEDO

¡Ya lo tenemos! Nos hemos hecho con una copia de «Final Fantasy XII», recién salido en Japón, y nos lo hemos jugado de principio a fin para adelantaros todos sus detalles: el nuevo sistema de combate, el salto a las 3D totales, su argumento, cada uno de sus protagonistas... ¡todo! Preparaos para conocer las claves del juego que va a revolucionar la saga «Final Fantasy». ¡Comienza el viaje a Ivalice!

# LO QUE DEBES SABER

- ■¿Quién lo desarrolla? Square Enix, para PS2.
- Cuándo sale? En Japón ya ha salido. Aquí llegará a inicios de 2007, totalmente traducido.
- Las sorpresas: Es el primer «Final» para PS2 totalmente en tres dimensiones, con un sistema de combate totalmente nuevo y revolucionario.



# Una historia más madura El argumento

Sin abandonar los elementos fantásticos, «FF XII» centra su argumento en algo mucho más real de lo acostumbrado: las intrigas y pasiones de los seres humanos.

El argumento de «Final Fantasy XII» es mucho más oscuro y profundo que el de otros capítulos. El mundo de Ivalice tiene dos reinos, Arcadia y Rosaria, enzarzados en una guerra interminable. Atrapados entre ambos está la pequeña ciudad de Dalmasca, donde Ashe, la hija del rey, va a contraer matrimonio con Lord Rasler. La tragedia llega y Arcadia invade la ciudad. En un prólogo que sirve también como tutorial asistimos a la caída definitiva del reino de Dalmasca.

Dos años después conocemos a Vaan, el ladronzuelo protagonista del juego y que sueña con conseguir una nave aérea para alejarse del Imperio. A partir de ahí asistimos a una serie de sorpresas y giros argumentales. Vaan pronto conoce a Ashe, aho-

ra miembro de la resistencia que quiere liberar Dalmasca. Nuestro héroe comienza un viaje, tanto real como interno, que cambiará su forma de ver el mundo. Pero nada es lo que parece: los "malos" no son tan malvados como creemos, y los "buenos" también cometen graves errores. Los diálogos tienen una elevada carga de profundidad, acorde con el tono más realista de esta entrega. Estamos ante una historia de intrigas y conflictos que engancha desde el primer segundo.

#### → VALORACIÓN

Al optar por un enfoque más realista se da mayor importancia a las relaciones y conflictos entre los personajes.
Os vais a emocionar, y mucho.



HASCH Y BALFLER SON DOS CIES DE LA HISTORIA. El primero es un presunto traidor con más de un secreto, y Balflear oculta con cinismo un pasado tenebroso.



LA HOUA OF #5HE y la tragedia que le sigue son sólo el prólogo de la historia.



momentos más tristes del argumento.



no sólo un giro para la historia, sino también una evolución de ambos personajes.



evolución de Basch de "traidor" a héroe



y "voz de la conciencia" para Vaan.

# Personajes de carne y hueso Los protagonistas

Los héroes de «Final Fantasy XII» son mucho más que unos diseños "molones". La historia y el propio desarrollo del juego hace que evolucionen y cambien sus motivaciones.

Vaan, el "rubiales" que protagoniza el juego, es muy distinto de sus predecesores. A primera vista parece un simple cazarrecompensas que se limita a "ir tirando", pero ni siquiera él podrá dar la espalda al conflicto de Dalmasca. Penelo es su compañera, el personaje más vital y animado de la historia, aunque pronto sabemos que perdió a sus padres en la guerra de hace dos años. Ashe, la hija del fallecido rey de Dalmasca, forma parte de la resistencia contra Arcadia. Cuando conoce a Vaan saltan chispas, en más de un sentido. La evolución de esta relación es otro punto fuerte de la historia. No debemos olvidar a Basch, un personaje conflictivo, ya que si bien está de nuestro lado, también es el traidor responsable de la caída de Dalmasca. Cierran el grupo Fran (la "conejita", toda una guerrera) y Balflear, quienes forman una pareja inusual que busca aventuras en su nave aérea, y se ve atrapada por el conflicto entre Arcadia y Rosaria. Todos ellos evolucionan poco a poco, y pasamos junto al grupo tantas horas que llegan a ser especiales para nosotros, lo que hace más intensos los romances o alguna de las trágicas pérdidas de las que somos testigos.

#### VALORACIÓN

La complejidad de los personajes es innegable. Todos tienen carisma a raudales y son, ante todo, muy humanos.

# Llega la revolución Los combates

Decid adiós a los combates aleatorios por turnos. El nuevo «Final Fantasy» trae un nuevo sistema de batalla que supone un giro de 180º a todo lo visto hasta ahora en la saga.

Los combates de esta entrega son en tiempo real. Eso significa que va no hay combates aleatorios mientras exploramos los escenarios, ni "saltos" a otro modo de juego al encontrar un enemigo. Ahora, al recorrer un terreno, vemos a los enemigos moviéndose por la zona, y podemos luchar contra ellos con sólo aproximarnos. El nuevo sistema de combate se llama Active Dimension Battle (ADB), o "Combate (Tridimensional Activo". Al acercarnos a un enemigo, una línea azul parte desde nuestros personajes hasta el rival, mientras que la línea roja que sale desde el enemigo va hacia un miembro del grupo, y significa que va a atacarle. Desde nuestro menú escogemos la acción a realizar (Atacar, Magia, Robar, Usar Objeto,

Ataque Niebla) y el personaje la realiza cada vez que se rellena la Barra de Ataque, hasta que le demos una orden distinta. Así no sólo podemos mover la cámara a nuestro antojo, sino que también nos movemos con absoluta libertad en torno al enemigo, jo podemos alejarnos de él! El sistema ADB propone decenas de opciones: situar a los personajes en posiciones estratégicas, enlazar golpes, "congelar" la acción para escoger el mejor ataque... Sencillamente genial.

### → VALORACIÓN

A muchos les va a parecer un cambio radical, pero el nuevo sistema de combate es muy intuitivo, y ofrece un nuevo mundo de posibilidades.



EL HUEVO SISTEMA ADB OFFICE LIBERTAD TOTAL en los combates. Podemos movernos libremente por el escenario y luchar en grupo de forma más intuitiva



hasta el personaje al que van a atacar.



LA LIBERTAD DE MOVIMIENTOS dota de estrategia a las luchas contra Jefazos.



NUISTRAS ESPALDAS ESTAN SIEMPRE CUBIERTAS gracias al Gambito, un sistema totalmente configurable con el que nuestros aliados actúan de forma independiente.



N CL MENU escogemos qué ordenes va a realizar el personaje bajo Gambito.



YA EN COMBATE el personaje actúa por su cuenta siguiendo las órdenes dadas

### Mucho más que lA El Gambito

Otra novedad de los combates es que nuestros colegas saben defenderse solos, pero podemos configurar su comportamiento y darles órdenes. Os presentamos el Gambito.

Cuando iniciamos una batalla manejamos a un personaje principal (también podemos "saltar" a otro del grupo en cualquier momento), mientras el resto del equipo actúa según las órdenes que les damos en su menú, idéntico al del personaje líder. Pero los compañeros cuentan con su propia Inteligencia Artificial, regida por el Gambito. El Gambito es una opción del menú que define el comportamiento de los aliados. Podemos decidir su comportamiento por completo al configurar las órdenes del Gambito: por ejemplo, hacer que un personaje se retire cuando su Salud baje a cierta cantidad, o bien ordenarle que use un Hechizo Hielo contra enemigos débiles a ese elemento. Esas

"opciones" de Gambito también pueden comprarse, e incluso aumentar su cantidad. Si nos lo "curramos" un aliado puede llegar a tener hasta doce órdenes distintas de Gambito, ja la vez! De este modo, si configuramos el Gambito eligiendo las órdenes que se ajusten más al perfil del combate y personaje, podemos librar batallas en las que nuestros "compadres" actúan como verdaderos guerreros dotados de vida propia. Os aseguramos que el resultado es flipante.

### VALORACIÓN

Con el Gambito es casi como si nosotros programásemos el juego, pero con un sistema muy intuitivo y divertido.

### **Nuevas técnicas**

# Invocaciones y "Trampas-Niebla"

Son una clave en la saga y su aparición es sinónimo de destrucción. Hablamos de las Invocaciones, que junto a las "Trampa-Niebla" hacen de cada combate un espectáculo.

Si un personaje aprende una Invocación o un Ataque Trampa, se activa una nueva barra de magia, la Niebla (elemento que aparecía en «Final Fantasv IX», de PSone, y «FF Crystal Chronicles», de GC). Los Ataques Trampa son golpes especiales parecidos a los "Ataques Límite" de entregas anteriores. Al activarlos el personaje realiza un golpe espectacular, cuva potencia varía si pulsamos los botones indicados en pantalla. Además, pueden ser realizados de forma combinada por varios personajes... ¡con brutales resultados! En cuanto a las invocaciones, vuelve a ser preciso derrotar al monstruo específico para obtener su licencia y así poder

invocarlo en batalla. Tenemos a Belias, capaz de arrojar lava por su bastón en unas secuencias espectaculares, superiores incluso a las de «Final Fantasy X». También aparecen clásicos como Ifrit o Ultima, y caras nuevas del estilo de Adramalech, "importado" de «Final Fantasy Tactics». Es difícil conseguir las invocaciones, pero una vez que las tenemos de nuestro lado nos convertimos en unos guerreros temibles.

### → VALORACIÓN

Las "Trampas-Niebla" y las Invocaciones serán decisivas, ya que son lo más espectacular visto en un «Final».



Junto a ella hay caras conocidas de otras entregas, como Ifrit, Belias o Ultima



LAS TRAMPAS NIFILM son ataques exclusivos, parecidos a los "Límites".



PODEMOS COMBINAR DOUBES entre personajes, algo vital contra los Jefes



AL COMPRA LAS CALILLA DE L'HEERO, en el orden que nosotros elijamos, el personaje evoluciona, aprende nuevas técnicas o accede a mejor equipamiento



para comprar nuevas armas o técnicas



EL DINERO ESCASEA, siendo preciso combatir a menudo y buscar tesoros

# Aprendiendo a mejorar Las Licencias

Para dominar nuevos poderes o manejar armas más potentes es preciso conseguir dos cosas: Puntos y Licencias (junto a objetos licenciados). ¿Qué son exactamente?

El sistema de mejoras de «Final Fantasy XII» reúne elementos clásicos y modernos. Cada vez que derrotamos a un enemigo obtenemos Puntos de Licencia. Esos puntos los gastamos en el Tablero de Licencias del personaje (similar al Tablero de Esferas de «FF X»), donde podemos adquirir cientos de habilidades y mejoras: nuevos hechizos, las "Trampas-Niebla", mejores atributos, etc. Al comprar una mejora se activan otras nuevas a su alrededor, cada vez más caras.

Pero lo mejor es que, si conseguimos Puntos suficientes, podemos hacer que cualquier personaje domine todas las técnicas que desee. Por ejemplo: Basch es un Caballero, pero podemos convertirlo en un Mago Oscuro si compramos dichas técnicas u objetos en las tiendas. Y son muy caras, por lo que combatir es indispensable para obtener Puntos y desbloquear las técnicas más alucinantes. Por otra parte, los "giles" (el oro) son más escasos que nunca, de forma que si queremos el poder y equipo precisos para enfrentarnos a los "Jefazos" más fuertes, hay que obtener el oro de enemigos caídos o vender los tesoros que encontremos. Sí, estamos ante el «Final» más desafiante de toda la saga.

### ⇒ VALORACIÓN

El Sistema de Licencias es un incentivo estupendo para combatir. En Ivalice hay que luchar para sobrevivir.

# Rivales monstruosos y hombres temibles Los Enemigos

Hemos luchado contra criaturas de todo tipo, algunas francamente temibles. Pero, sin duda, los enemigos más poderosos son los Jueces, comandantes del Imperio.

Ya os hemos dicho que los combates no son aleatorios, es decir. que podemos ver de antemano a los monstruos del escenario y esquivarlos, salvo si se trata de Jefes Finales. Pero ¿qué pasa si los enemigos nos ven a nosotros? Los monstruos están dotados de Inteligencia Artificial: pueden ignorarnos y seguir "a lo suvo" por el escenario, pero si nos ven, oyen, o incluso si atacamos a un enemigo distinto, pueden acudir a atacarnos para ayudar a su "colega monstruoso". Pueden incluso aleiarse temporalmente para recuperarse antes de volver a atacar. Los hay de todo tipo, algunos tan poderosos que derrotarlos es casi utópico (se nos ocurrió molestar a un Tiranosaurio en el desierto v... ¡menuda

paliza!). Los Soldados del Imperio y las razas del lado del mal (como los Seeq) ofrecen batalla a menudo. Pero los más temibles son Los Jueces. Son los soldados de Arcadia, y con sus armaduras negras y superioridad numérica tienen al pueblo de Dalmasca sumido en el terror. Para acabar con ellos es necesario iniciar una revolución, además de librar antes decenas de combates para obtener el poder necesario como para, al menos, plantarles cara.

### VALORACIÓN

Si los combates ya no son aleatorios es porque los enemigos son más poderosos que nunca. Otro incentivo para llegar a ser grandes guerreros.



LOS SEED SON QUERREROS MUY PODEROSOS Trabajan del lado del Imperio como su fuerza de choque. A medida que avanzamos en el juego son más duros de roer.



LOS JUECES DUMINAN la magia y el combate. Son los rivales más difíciles.



HAY SALEHIOUS NO AUMISINOS, como el "T-Rex". Ataca sólo si le molestamos



LA CONVINCIA EN DALMASCA ES EJEMPLAR Así podemos ver cómo charlan un Bangaa (Miguel), una Viera (Fran) y un Hume (Balfear) con absoluta naturalidad



Que trabajan al servicio de los Jueces



como esta charla "de Moguri a Hume"

### Vida en Ivalice Las Razas

Las calles de ciudades como Dalmasca están repletas de personajes que actúan de forma independiente. Hay cinco razas distintas, pero que comparten un espacio en común.

El mundo de «Final Fantasy XII» lo forman las cinco razas que os detallamos a continuación:

- Hume: Son los humanos, todos con animaciones corporales y faciales independientes.
- Viera: Por su porte y clase nos recuerdan a los elfos.
- Bangaa: Hombres-lagarto. Su diseño está muy cuidado. Son unos expertos en "trapicheos".
- Moguris: Unos clásicos de la saga. Ingenieros que se llevan bien con todas las razas.
- Seeq: No son muy inteligentes, pero en combate son temibles.

Todas estas razas conviven en armonía, siguiendo el mensaje principal del juego: "aceptar la diferencia", ser tolerante. Pero eso no significa que todos sean "buenos", ya que muchos de ellos (al margen de su raza) trabajan para el Imperio. Otro punto fuerte es que se comportan de forma autónoma y característica. Por ejemplo: durante nuestra partida en un momento dado descubrimos a dos personajes jugando al ajedrez. Al cabo de un rato, uno de ellos se levantó, discutió con su compañero y se marchó. O sea, que cada personaje que veamos realiza una acción distinta y tiene una historia que contar.

#### VALORACIÓN

El mundo de Ivalice parece real por su variedad de habitantes. Verlos actuar de forma cotidiana es sorprendente.

# Una aventura ilimitada Los retos

Un «Final» no sería fiel a la saga si no contase con secretos y desafíos adicionales. Y en ese sentido «Final Fantasy XII» también tiene muchas cosas que ofrecernos... ¡fijaos!

El "núcleo" de «Final Fantasy XII», es decir, el desarrollo del juego si nos ceñimos al argumento principal, puede llegar a durar cerca de setenta horas. ¡Que se dice pronto! Pero en un mundo tan vasto como el de Ivalice las posibilidades son enormes.

Vaan nos lo ilustra nada más empezar: como cazarrecompensas podemos ir a los bares y realizar encargos especiales, consistentes en buscar a un cliente y aceptar su encargo de "busca y captura" de un monstruo específico. Las recompensas merecen la pena, pero algunos encargos se refieren a enemigos tan poderosos que son sólo para los más valientes... y los más ambiciosos, ya que les esperan enormes recompensas. También se nos per-

mite hablar con un líder Moguri y enrolarnos en un Clan, una hermandad con sus propios encargos de Busca y Captura, objetos gratis como miembros y tiendas con armas exclusivas para nosotros. Y para los verdaderos guerreros es también la búsqueda de Invocaciones: conseguimos cinco en el modo principal, pero hay ocho más disponibles si reunimos el coraje para encontrarlas y superar sus pruebas. Mucha suerte con Ultima, chavales...

#### > VALORACIÓN

La duración de la aventura principal (unas 70 horas) llegar a doblarse con todos los retos del juego. Es la entrega más larga hasta la fecha.



CONSEGUIR LAS TRECE INVOCACIONES ES UN DESAFIO sóto al alcance de los jugadores más valientes. Hay ocho invocaciones ocultas en el mundo de Ivalice.



LAS RECOMPENSAS son encargos de "busca y captura" de ciertos enemigos



DESBLUDUEAMUS versiones 16 bits de los personajes, enciclopedias de datos



LA LIBERTAD ABSOLUTA PARA MOVER LA CAMARA es la principal novedad de esta entrega. El resultado es espectacular, con una fluidez pasmosa del motor gráfico



EL NIVEL DE DETALLE de los modelos es increíble: las expresiones, el pelo...



LOS COMBATES hacen gala de todo tipo de efectos gráficos de primera clase

# Un mundo nuevo en 3D Los gráficos

Cambio y espectáculo: esas son las dos claves de los gráficos de «Final Fantasy XII», con escenarios tridimensionales por los que podemos movernos con total libertad.

A estas alturas sabréis que el cambio más radical en los gráficos es la libertad 3D, es decir, que podemos mover la cámara a nuestro antojo, ya sea al explorar los escenarios o durante las batallas. Pese a que gestiona unas texturas de gran calidad y definición, el juego se mueve con una enorme fluidez, y la calidad de los escenarios está fuera de toda duda. Por ejemplo, el mercado de Dalmasca está plagado de personajes independientes, puestos, animaciones, etc.

En las secuencias el juego "se sale": se ha usado captura de movimientos para absolutamente todos los personajes, y las animaciones faciales, en contra de lo que algunos temían, son excelentes. Añadid a esto el altísimo nivel alcanzado por detalles como el pelo, la expresividad de los ojos o incluso el movimiento de la ropa y tendréis a unos protagonistas que respiran vida propia. Otra sorpresa es la gran cantidad y calidad de los efectos gráficos, que se dejan notar sobre todo a la hora de combatir: el modo en que inciden los rayos del sol, efectos de distorsión en el desierto, el agua... Más de una vez os sorprenderéis paseando por las calles o el desierto, para disfrutar de este "festín" visual.

### VALORACIÓN

El motor gestiona sin problemas elementos de elevadísima calidad técnica. El salto a las 3D totales es todo un éxito.

### Inspiración y clasicismo

# Los referentes de la saga

«Final Fantasy XII» es muy rompedor, pero también cuenta con las constantes que hacen reconocible a un juego de esta saga, además de ideas de otros títulos de Square Enix.

A los seguidores más "hardcore" de la saga sin duda les suena el nombre de Ivalice, el mundo donde transcurre «Final Fantasy XII», ya que también fue el escenario de «Final Fantasy Tactics», el capítulo de rol estratégico de la serie (disponible para GBA).

Por supuesto también encontramos hechizos, armas y personajes (como los Moguris) que son clásicos de «Final Fantasy». ¿Os suenan Wedge, Biggs o Cid? Aquí están, alguno de ellos como Jefe Final. Sin olvidar los Chocobos, que durante un tiempo limitado nos permiten recorrer los escenarios a gran velocidad. El desarrollo está claro que toma ciertos elementos de «Final Fantasy XI», la entrega online que está a punto de aparecer en Xbox 360, o la "niebla mágica" que protagonizaba la entrega para GameCube, «Crystal Chronicles». Pero sin duda la mayor influencia es la de «Vagrant Story», el soberbio RPG de PSone. Los combates, la música y hasta los personajes, obra del mismo diseñador (Akihiko Yoshida) son un homenaje a aquella obra maestra.

### → VALORACIÓN

Sin abandonar sus raíces, «Final Fantasy XII» toma los mejores elementos de grandes clásicos para hacer un juego aún más especial.



LAS BOMBAS DE FULDO son uno de los enemigos clásicos que aparecen en el juego. Los seguidores de la saga reconocerán elementos de otras entregas.



vuelve a ser tan eficaz como siempre.



LOS CHOCOROS no podían faltar. Se alquilan como medio de transporte...



Fantasy XII», que además ofrece un arriesgado pero necesario cambio para la saga

## Acallando la polémica El nuevo equipo

«Final Fantasy XII» ha sido objeto de debates por el cambio del equipo de programación. Vamos a refutar estas críticas.

- "Es peor juego porque mueve menos poligonos": FALSO. Las texturas son mejores que las de entregas previas, y con unas animaciones soberbias. Y 100% 3D. - "La música es peor al haberse ido Nobuo Uematsu": FALSO. Hitoshi Sakimoto, el nuevo compositor, ha creado una música fabulosa, emotiva y variada.

- "Sin su productor original el juego pasó a manos inexpertas":

FALSO. Yasumi Matsuno supervisó todo hasta el final. «FF XII» consiguió un 40/40 en Japón, nota que sólo logro otro juego de Matsuno, «Vagrant Story».

### VALORACIÓN

Tiene unos valores de producción tal altos que desmonta cualquier crítica. Nos parece un titulazo imprescindible.

# Primera impresión

Han sido años de espera, mezclados con algo de inquietud por el cambio radical. Sin duda es un golpe de timón, pero «Final Fantasy XII» no podría colmar mejor nuestras expectativas. Más maduro, más complejo, más "rolero" que nunca. Desde su argumento a su motor gráfico, todo son elogios para esta entrega. A muchos les supondrá un cambio traumático, seguro, pero hay que decirlo claro: estamos ante la mejor entrega de la saga en los últimos años, con un nuevo concepto que la reinventa y la mejora aún más, situándola a años luz de sus competidores.



# La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

# iDisfruta al máximo con tus Sims!

### Lo último



Todos lo que está ocurriendo en el apasionante mundo de «Los Sims™ 2»

- MUNDO SIMS. ¡Los Sims nunca dejan de ser noticia!
- ACTUALIDAD WEB Y COMUNIDAD. Miles de fans como tú comparten sus creaciones, ideas, desafíos... ¡Conócelos!

## Juega a vivir



### Estrategias y trucos para ser un jugador total

- **2** CONSEJOS AVANZADOS para «Los Sims™ 2»
- BUSCATE LA VIDA en «Los Sims™ 2 Universitarios»
- DALE MARCHA a «Los Sims™ 2 Noctámbulos»
- EMPRESAS MILLONARIAS en «Los Sims™ 2 Abren Negocios»

### A tu manera



### Personaliza tus Sims y hazlos únicos

- M TOQUE PERSONAL. Cortes de pelo, tu propia música
- CÁMBIALO TODO. Garajes subterráneos, casas en las alturas



¡¡Busca el nº 2 en tu quiosco el 11 de abril!!

**Revista + CD** por sólo 5,95€

# PRESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



HITMAN BLOOD MONEY. El letal Agente 47 está a punto de vivir su "trabajito" más arriesgado en PS2 y Xbox. Como siempre, es "Top Secret", pero nosotros nos las hemos apañado para conocer toda la información.



X-MEN 3
Los mutantes más famosos de la
Marvel ya tienen rasi preparada
su nueve aventura, que enlagare
la segunda y tencera película de
la Patrulia-k. (No os la pendies)



# **EN ESTE NÚMERO...**

Esta primavera vamos a disfrutar de una buena selección de títulos, algunos tan atractivos como la nueva entrega de la saga «Hitman» o el esperado «X-Men 3».

### **▶** PlayStation 2

### **V** PSP

### EESTRENO PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



TENDREMOS QUE COMBINAR SIGILO Y ACCIÓN para llevar a cabo misiones de "eliminación" en situaciones límite, como una representación en la ópera, un desfile de carnaval o una clínica para enfermos mentales.



- Mayo
- Eidos
- Aventura de acción

# OOD MONEY

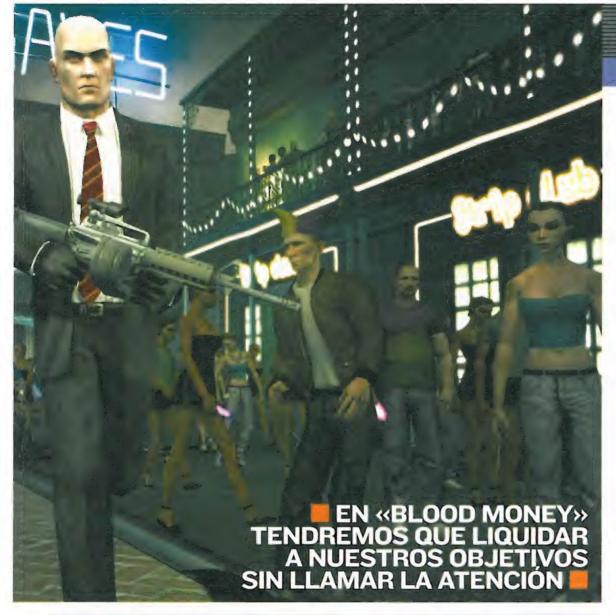
Los árbitros de categoría regional y los redactores de Hobby Consolas pueden presumir de tener trabajos peligrosos, pero eso no es nada comparado con el gremio de los matones a sueldo.

**B** EL AGENTE 47 ES UNO DE LOS MATONES A SUELDO más peligrosos del mundo, y así lo ha demostrado en las tres entregas anteriores de «Hitman», pero esta va a ser la primera vez que cambie de lado y pase a ocupar el papel de la víctima. Sí, porque una organización rival ha recibido el encargo de acabar con 47, y sus hombres no descansarán hasta darle caza. Así, nuestro objetivo en «Blood Money» será doble: por un lado nos tocará liquidar a distintos "clientes", desde narcotraficantes a testigos protegidos, y por otro tendremos que procurar que ningún "colega de profesión" nos liquide.

Menos mal que nuestro personaje está sobrado de recursos: 47 podrá utilizar cualquier método para llevar a cabo sus trabajos, desde infiltrarse o disfrazarse como un civil a liarse a tiros (en primera o en tercera persona) con quien se cruce por delante. Tendremos que recorrer medio mundo, desde los carnavales de Nueva Orleans a un tranquilo vecindario de Los Angeles, mientras nos labramos una reputación.

→ NUESTRA REPUTACIÓN CO-MO SICARIOS dependerá de los métodos que utilicemos y del revuelo que se levante a nuestro alrededor. Y también tendremos a nuestra disposición una se-





### ¡OJO AL DATO!

### El juego saldrá en 360... LLEGARÁ UNA VERSIÓN DE NUEVA GENERACIÓN

Esta sersión tendra el mismo desarrollo que los juegos de PSZ y Xbox, sungue contara um funciones as llucivas, como la posibilidad de verte en alta definición. Tudavía eo se ban desoviado más datos sobre esta prometi dor título, que esta prometi dor título, que esta provisto paga e mayo de mayo.

#### Muy pronto en el cine... HABRÁ UNA PELÍCULA BASADA EN «HITMAN»

as fa necho para Ir astadar este saga e tas pantakar de ine. De mumento, solo e ha confirmado que el personaje lo encarranta



Vin Diesel



ESTE MATÓN "ANÓNIMO" ha pasado de ser el ejecutor a convertirse en el objetivo de una organización criminal secreta. Así, mientras trabaja, tendrá que investigar quiénes le persiguen.



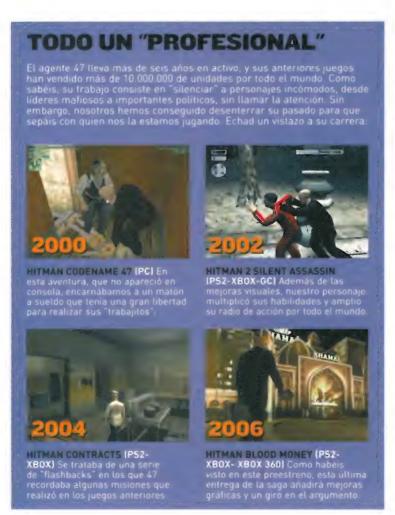
EL SISTEMA DE CONTROL nos permitirá realizar todo tipo de acciones, desde disfrazarnos a esconder pruebas, con un sencillo sistema de tres botones. Nuestra reputación crecerá si utilizamos los métodos más discretos.



Hitman Blood Money



EN PRIMERA PERSONA podemos utilizar las armas de fuego con mayor precisión. Se puede cambiar a esta perspectiva en cualquier momento del juego.





PODREMOS ESPECIALIZARNOS en el uso de un arma si invertimos nuestras ganancias en mejoras, como silenciador, mira telescópica, municiones, etc.



rie de objetivos secundarios que nos permitirán ganar un dinerillo extra. ¿Y en qué vamos a gastar estas recompensas? Pues en "tunear" nuestras armas con silenciadores, cargadores extra o munición especial, de manera que vayamos especializándonos a medida que avanzamos en el juego.

→ LAS HABILIDADES DE 47 SE-RÁN MÁS AMPLIAS, y gracias a un sencillo interfaz de tres botones lo mismo podremos recoger un cadáver que trepar por una cañería o lanzar una moneda para despistar. Y los aspectos técnicos también se van a llevar lo suyo. Para empezar, disfrutaremos de un potente motor que, en niveles

como Nueva Orleans, será capaz de mover cientos de personajes, y en lo que respecta al apartado sonoro, preparaos para disfrutar de las composiciones de Jesper Kyd (creador de los temas de «Freedom Fighters») al frente de la orquesta filarmónica de Budapest. Por supuesto, habrá muchas más virtudes, pero todavía tendremos que esperar hasta dentro de un mes para descubrirlas.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

La nueva entrega de «Hitman» nos ofrece un desarrollo lleno de posibilidades, que nos hará olvidar los tropiezos anteriores de esta saga. Eso sí, será un juego bastante "durillo".



## UN NUEVO COMIENZO. UN MUNDO SIN FIN.







EL LEGENDARIO MMORPG LLEGA A LA XBOX 360.











### REESTRENO PS2 X JOX

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS MUTANTES DE LA PATRULLA-X tendrán que superar un buen puñado de niveles en los que deberán hacer de todo, desde pelear a superar secciones plataformeras.





elevado nivel de detalle

### Mayo Activision Acción

# X-MEN 3

Preparad las palomitas, porque dentro de nada vais a asistir a un estreno doble en las consolas y en los cines. ¡Llega la Patrulla-X!

**ILOS MUTANTES MÁS POPU-**LARES DE LOS CÓMICS van a volver a las consolas con un juego de acción que servirá como punto de unión entre la segunda y la tercera película de los X-Men, que se estrenará en nuestro país el próximo día 26 de mayo.

Sus protagonistas principales van a ser tres de los héroes más populares del grupo, Lobezno, Rondador Nocturno y El Hombre de Hielo. Estos tres personajes intervendrán en niveles bien diferentes, que sacarán partido a las habilidades propias de cada uno de ellos. Así, Lobezno utilizará su fuerza y sus indestructibles garras para pelear en niveles de acción y combates; Rondador Nocturno, por su parte, tendrá

que aprovechar su agilidad y sus poderes de teletransporte para superar fases de corte plataformero y, por fin, El Hombre de Hielo recorrerá los escenarios subido a su estela de hielo para vivir escenas de altos vuelos, con enfrentamientos aéreos realmente trepidantes. ¡Qué pasada!

→ PERO ESTOS PERSONAJES NO ESTARÁN SOLOS, puesto que otros miembros de la Patrulla-X, como Tormenta o Cíclope, les echarán una mano de vez en cuando. Y nos hará falta, porque a las decenas de rivales que nos asaltarán en los escenarios se les unirá una buena colección de Supervillanos, como el gigantón Dientes de Sable o la peligrosísima

Dama Mortal, Por su parte, el acabado técnico será espléndido. La recreación gráfica de los entornos -como la ciudad de Nueva Yorkserá impresionante, así como el aspecto de todos los personajes, que parecerán extraídos de las películas. ¡Y no os perdáis sus fantásticas animaciones! Con todos estos ingredientes es de esperar una aventura de acción variada y muy espectacular, aunque hasta el mes que viene no podremos confirmarlo. ¡Paciencia!

#### PRIMERA IMPRESIÓN

El título ofrecerá un desarrollo bastante interesante, aunque los niveles que hemos podido probar hasta el momento nos parecen demasiado facilitos.





GRACIAS A ESTE TÍTULO
PODREMOS DISFRUTAR
CON LAS AVENTURAS DE LA
PATRULLA X ANTES DE QUE
SE ESTRENEN EN EL CINE

### ¡OJO AL DATO!

#### Llegan más versiones... XBOX 360, PSP Y DS TAMBIÉN SE "MUTARAN"

Este título aparecerá tambiún an otras plataformas y, al menos en un principio, el desarrollo será exactamente el mismo, aunque el aspecto gráfico se adaptará a las características de cada consola.



X-Men 3 (Xbox 360)

#### Y también en los cines... X-MEN 3 SE ESTRENARÁ EL PRÓXIMO 26 DE MAYO

La tercera parte de las andanzas de los mutantos hará all apartición en los cines de nuestro país dentro de apenas un mas, y por las imágenes que hemos visto la polícula tiene una pinta, atirimanto, ¡No dejero de vertar.



APRENDEREMOS NUEVOS MOVIMIENTOS a medida que avancemos, como combos más largos y contundentes. Además, también podremos mejorar nuestros poderes.



LAS FASES DEL HOMBRE DE HIELO serán las más espectaculares, pues viviremos enfrentamientos aéreos tan duros y apasionantes como este que veis.



LOS SUPERVILLANOS, como Dientes de Sable, nos darán la "bienvenida" en determinados niveles.



TORMENTA será uno de los personajes no controlables que nos echarán una mano, como Cíclope o Coloso.



EL SISTEMA DE CONTROL será muy bueno y nos permitirá realizar cualquier golpe con facilidad.



UN NUEVO METAL GEAR amenaza al planeta, y sólo Solid Snake será capaz de detenerlo. «Acid 2» para PSP pretende superar a su predecesor con su combinación de acción, sigilo y estrategia, bajo un argumento repleto de sorpresas.



LA VARIEDAD DE ATAQUES irá desde armas de fuego a trampas o llaves cuerpo a cuerpo (CQC).



ENEMIGOS CLÁSICOS DE LA SAGA como Revolver Ocelot o Liquid nos esperan en el modo Arena.







■ Mayo ■ Konami ■ Estrategia

# **METAL GEAR ACID 2**

Snake vuelve a PSP y demuestra que, tras años como mercenario, puede derrotar a sus enemigos con un simple mazo de cartas.

MAYORES ÉXITOS DE PSP nos traerá de vuelta a Snake en una nueva aventura, en la que ha perdido la memoria y su trabajo como mercenario. Tras caer en una trampa del FBI, nuestro héroe debe enfrentarse a un nuevo Metal Gear, cientos de enemigos, nuevos jefes finales y, ya que está, recuperar su memoria. ¡Pan comido para Snake! El matiz de esta saga es que todas nuestras acciones (movernos con sigilo,

atacar, usar armas) las realizamos por turnos, escogiendo entre un mazo de cartas que representan dichas acciones.

→ LA AVENTURA VIENE CAR-GADA DE NOVEDADES. Para empezar tendremos más de 500 cartas (casi el triple que en el primer «Metal Gear Acid»), y muchas más posibilidades: podremos usar trampas, potenciar cartas e incluso combinarlas. También traerá un modo Arena para luchar contra "Jefazos" de otras entregas de la saga, gráficos mejorados y, como gran sorpresa, el "Solid Eye", un dispositivo externo que nos permitirá ver secuencias en 3D. ¡Y sorprendentemente, tanto contenido cabrá en un sólo UMD!

### ⇒PRIMERA IMPRESIÓN

«Acid 2» va a traernos a PSP la diversión de su predecesor potenciada y multiplicada. Las novedades (técnicas y jugables) son muy prometedoras.



### EESTRENO PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



VELOCIDAD Y MUCHO ESPECTÁCULO serán los ingredientes primordiales de este arcade de velocidad, que pretende rivalizar con el también fantástico «Burnout».





Mayo **Empire** Velocidad

# LATOUT 2

Eso de correr con cuidado, frenando en las curvas y sin chocarse no tiene gracia. ¡Lo que es una pasada es conducir haciendo el cabra!

### LA VELOCIDAD MÁS ESPEC-

TACULAR nos espera en esta segunda parte de «FlatOut», un juego que no tuvo demasiado éxito en su debut en las consolas, pero que quiere cambiar de suerte con su segunda entrega. ¿Cómo? Presentando una propuesta mucho más atrayente y excitante que en el original. Su sistema de juego será muy simple, pero tremendamente divertido: conducir lo más rápido posible por circuitos repletos de obstáculos y objetos que tendremos que ir destrozando para ganar puntos extra. Luego estos puntos nos servirán, a su vez, para comprar nuevos coches o para mejorar los que ya tengamos. Vamos, que cada carrera nos recordará mucho

a las que ya hemos vivido en otra alocada saga de velocidad arcade como es «Burnout», así que la emoción va a estar garantizada.

**→ LOS RIVALES NOS PONDRÁN** LAS COSAS DIFÍCILES, pues cada uno tendrá su propia personalidad y estilo de conducción, y encima gozarán de una inteligencia artificial muy pulida. Por suerte, para superarles tendremos de nuestro lado un sistema de control muy accesible, en plan arcade total, y lo más importante, unos turbos con los que podremos alcanzar velocidades de vértigo. ¡Las carreras van a ser un auténtico desmadre! Para que la fiesta sea completa, el título incluirá además modos multijugador, tanto online como

offline, así como una docena de divertidos minijuegos que mezclarán la velocidad con deportes como el salto de esquí o el curling. ¡Habrá diversión para rato!

En lo que respecta a la parcela gráfica, basta con que echéis un ojo a las pantallas para daros cuenta de la calidad que mostrarán tanto circuitos como los coches, que además sufrirán desperfectos en sus carrocerías. Sin duda, «FlatOut 2» va a ser un juego muy completo y divertido, pronto lo comprobaréis!

### > PRIMERA IMPRESION

Nos alegra deciros que este juego nos ha sorprendido muy gratamente. Parece que será bastante divertido.





LA EXPLOSIVA VELOCIDAD Y LOS ESPECTACULARES GOLPES SERÁN HABITUALES EN TODAS LAS CARRERAS

### OJO AL DATO!

### APARECERÁ TAMBIÉN EN PSP Y XBOX 360

Las desarmaliadores nos han promittido que a precipiro cirli año que viena estaran disponibles las versiones de «Platidos 2» para les el Xosa 366 do que no subernes es el carrier aliquisa que al la expedici.

#### Una BSO de calidad... EL TÍTULO INCLUIRÁ MÚSICA LICENCIADA

La banda sonora de «FlatOut Zeos, e a din e studinados, pura contará con temas de Bandas tan populares, como Franza adinano. Nicelas Escanos

Seguine Frid.
Microsin a Rob
fomb Come
todos
a 7 grupo
tastanta
inimi do
til di Codo



Franz Ferdinand



LA VARIEDAD DE CIRCUITOS Y RECORRIDOS será muy alta. Así, correremos por trazados en el desierto, pistas urbanas, canales, rutas situadas en el bosque...



LA SENSACION DE VELOCIDAD será muy alta con cualquiera de los vehículos que pilotemos. Y si además conducimos con la vista interna esta sensación se acentuará.



LOS ACCIDENTES resultarán casi constantes durante las carreras y serán tan espectaculares como este.



POURE MOS US AR NITROS para adelantar a los rivales a toda pastilla, jaunque habrá que usarlos con cuidado!



EL CONTROL DE LOS COCHES, en plan arcade, será muy bueno y nos permitirá derrapar sin problemas.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EXCITANTES CARRERAS DE MOTOS será lo que nos ofrezca este nuevo simulador, que incluirá todos los circuitos, pilotos y equipos reales de la presente temporada de MotoGP, así como un apartado gráfico brillante.



TA DESDE LA CABINA acentuará más la sensación de velocidad, que será bárbara de por sí.



LOS DUELOS MULTIJUGADOR tanto online como a pantalla partida serán apasionantes de verdad.







■THQ ■Velocidad

¡Que tiemblen Rossi, Pedrosa, Gibernau y compañía, que dentro de un mes vamos a enseñarles lo que es correr de verdad!

**EL SIMULADOR DE MOTOS** POR EXCELENCIA de Xbox, «MotoGP» (no confundir con la saga del mismo nombre de Namco para PS2), va a subir de "cilindrada consolera" dentro de nada. Y lo va a hacer conservando las mismas cualidades de su última entrega en Xbox, la tercera, pero puliendo al máximo su apartado técnico. Así, el título volverá a contar con la licencia de la presente temporada de MotoGP, es decir, que podremos correr con

cualquiera de los equipos que conforman el mundial de velocidad, así como sus pilotos, desde Valentino Rossi al debutante Dani Pedrosa. El control volverá a estar más cerca de la simulación que del arcade, así que habrá que conducir con cuidado.

→ LOS MODOS DE JUEGO nos permitirán desde entrar de lleno en una temporada completa totalmente real a disputar partidas multijugador, ya sea jugando

online o bien a pantalla partida. Pero el gran aliciente de esta entrega será su aspecto gráfico, que mostrará unos circuitos fotorrealistas y unas motos increíblemente detalladas y que circularán a velocidades de vértigo. Como veis todo está listo para el banderazo de salida. ¡Poneos el casco!

PRIMERA IMPRESIÓN El título será tan completo como slempre y además presentará un acabado técnico de lujo.

LEGENDA

Descifra el Código.

Resuelve los misterios y puzzles que van más allá de lo que hayas leído o visto. Elude la peligrosa amenza de una sociedad clandestina que no se frenará ante nadie para proteger un secreto oculto hace 2.000 años.

# EL CÓDIGO DA VINCI.



Vive nuevas aventuras y resuelve enigmáticos puzzles que no encontrarás ni en el libro ni en la película.



Sigue todas las pistos ocultas en los obras maestras de Da Vinci que te llevarán a descubrir el lugar donde se oculta el Santo Grial



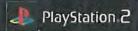
Explora los lugares más famosos como el Louvre, la Abadia de Westminister o Saint Suplice.



Una gran dosis de diversión que mezcla combate, sigilo, exploración y resolución de <u>puzzles</u>.

Toda una nueva aventura a la venta el 19 de Mayo. No te pierdas la película en cines el 19 de Mayo.







COLUMBIA L









Telefonica

En exclusiva en tu movistar. Entra en emoción> Novedades.

Preulo del juego: 3 €. Impuestos indire-los y colles de navegación no injuidos. Móvil compatibles y más información en www.móvistar.es.



El Cóc to da inci Tu S o 2006 C umit. Pictures Industries, et Todos los ferectils reservados. 2K, el logo de 2K, y Take-Two Interactive S itware son marca in omerciales relatind.

Take-Two interactive S itware on 206 Take-Two Interactive Software y sus substantial of the Coc city. In Coc ci

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



TRE 40 CHICAS tan espectaculares como las que aparecen en esta pantalla, cada una con sus propias habilidades (velocidad, fuerza, agilidad...). Con ellas participaremos en combates de lucha libre de lo más sexy.



ER A NUESTRA RIVAL a base de llaves de lucha libre será lo mejor para ganar los combates.



LA LUCHA CALLEJERA es la nueva modalidad que incluirá el juego. Aquí no existirán las reglas.







■ Mayo ■ Konami ■ Lucha

# **BLE ROSES XX**

Tomaos un relajante, porque los combates de lucha libre con más curvas por metro cuadrado van a dar el salto a la nueva generación.

**MESTAS CHICAS SON DURAS** DE PELAR y no se conforman con derrotar a su adversaria en un duro combate de lucha libre: cuanto más humillada la dejen, mejor. Ya lo demostraron hace un año en el original para PS2 y ahora quieren conquistar con sus encantos a los jugadores de la nueva generación. Para conseguirlo. Konami ha organizado una cita con 40 explosivas luchadoras, cada una con su particular forma de moverse y combatir

(incluyendo las famosas llaves para inmovilizar a nuestra contrincante). Además, habrá una opción para personalizar sus ropas y gestos como más nos guste, y podremos mejorar habilidades como fuerza o velocidad.

→ LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS, ya que junto al tradicional modo Historia a base de combates uno contra uno, por primera vez en esta saga también se incluirá la posibilidad de pelear

en combates de hasta cuatro jugadores simultáneos por parejas. Para que no nos aburramos, el juego incluirá también una modalidad de "lucha callejera" que se dirimirá al mejor de tres combates, además de un modo online bastante entretenido.

### PRIMERA IMPRESIÓN

Esperemos que esta vez el "reclamo" del juego no se quede solo en el atractivo físico de las luchadoras.





ESTA PROMETEDOR SIMULADOR DE TENIS DE MESA apostará por un estilo de juego intenso tipo «Virtua Tennis» y un ritmo en los encuentros altísimo. Desde luego, y por lo que hemos probado, la diversión estará asegurada.



US SAQUES serán claves para conseguir victorias. Pero para dominarlos, habrá que practicar mucho.



EL MODELADO DE LOS PERSONAJES va a ser excepcional y podremos ver hasta cómo sudan.







**■ Mayo ■ Rockstar ■ Deportivo** 

# BLE TENNIS

Preparad vuestras muñecas, chicos, porque el mes que viene vais a participar en un torneo de tenis de mesa sin precedentes.

**JUNA DE LAS COMPAÑÍAS** MÁS PRESTIGIOSAS del sector, creadores de juegos tan aclamados como la saga «GTA» o «The Warriors», se va a desmarcar con un simulador de tenis de mesa (vamos, el "ping pong" de toda la vida) que ya hemos podido probar y que nos ha parecido súper divertido y enganchante. Sus principales bazas van a ser un sistema de control muy completo, pero tremendamente intuitivo, y un ritmo vertiginoso en los partidos, de esos que te mantienen pegados a la pantalla y en tensión hasta el último punto.

→ LOS ENFRENTAMIENTOS MULTIJUGADOR serán el alma del título, aunque también habrá un modo individual. En esos encuentros podremos compartir la misma pantalla con un amigo o jugar online, jy los piques van a ser épicos! Por otro lado, el realismo será muy alto, gracias a un apartado gráfico sensacional que sacará partido de la nueva consola de Microsoft. Lo que más os llamará la atención será el modelado de los jugadores (¡podréis ver hasta cómo sudan!) así como la física de la bola, que se comportará como si fuera de verdad. Con estos mimbres estamos seguros de que este título va a ser un "hit".

### PRIMERA IMPRESIÓN Después de echarnos unos piques", os aseguramos que este juego va a ser una bomba.





AHORA EL HÉROE ERES TÚ, VIVE METROID COMO NUNCA, EN SUS DOS MODOS DE JUEGO



#### 1.MODO AVENTURA

Si la aventura de Samus para Game Cube iba contigo, ahora va ir más que nunca, porque con Nintendo OS es totalmente portátil. Explota al máximo su pantalla táctil en su modo individual



















25 de Mayo Plaza de Toros - MURCIA 26 de Mayo Plaza de Toros - VALENCIA 27 de Mayo Polideportivo Municipal Campo de Futbol SAN VICENTE DEL RASPEIG





15 de Junio Palau Sant Jordi BARCELONA 29 de Junio Plaza de Toros "Las Ventas" MADRID

# **REPORTAJE** Los juegos del futuro en Xbox 360 GEARS OF WAR: Este juego de acción futurista encabeza la lista de los títulos más prometedores que llegarán a Xbox 360. The Darkness Saint's Row



DESCUBRE LOS JUEGOS MÁS POTENTES DE ESTA CONSOLA!

# EL FUTURO SE JUEGA EN XBOX 360

Aunque la máquina de Microsoft se puso a la venta hace unos meses, va a ser a partir de ahora cuando podamos disfrutar de los juegos que aprovechen toda su potencia. En este reportaje os mostramos, con imágenes exclusivas, cuáles van a ser los títulos más potentes de esta nueva generación. Bienvenidos al futuro.

Lost Planet

Ninety Nine Nights

Alone in the Dark

# **REPORTAJE**

Los juegos del futuro en Xbox 360







### **OTOÑO**

# GEARS OF WAR

# El futuro tiene olor a pólvora

DES PELIS DE CIENCIA FICCIÓN Y QUERÉIS LLEVAR AL LÍMITE VUESTRA XBOX 360

→ DE QUE VA: En un futuro cercano, una colonia espacial es atacada por un grupo de extraterrestres, los Locust, que buscan un nueva fuente de energía. El ataque es fulminante y las ciudades caen sin apenas resistencia, pe-

ro cuando todo parece perdido, los marines inician el contraataque. Y ahí es cuando entramos en acción: nosotros interpretamos el papel de Marcus, un "supersoldado" que dirige a la compañía Delta y que está dispuesto a abrirse paso hasta la base subterránea de los Locust. Eso sí, Marcus no tiene demasiado "tacto": los únicos métodos que sabe emplear son su impresionante arsenal y la ayuda de tres compañeros, Dom, Gus y Bard, que le seguirán hasta el mismísimo infierno.

→ SUS PUNTOS FUERTES: Lo que más nos ha llamado la atención es su impresionante apartado visual, que será uno de los primeros en »



El lider de la compañía Delta, nuestro personaje en el juego, sale de la cárcel durante un ataque de los Locust para incorporarse a su antiguo pelotón e iniciar el contraataque "humano".





### «GEARS OF WAR» EXPRIMIRÁ LA POTENCIA DE XBOX 360 PARA REFLEJAR LAS BATALLAS MÁS ESPECTACULARES Y REALISTAS



HABRA MULTIJUGADOR COOPERATIVO para dos jugadores simultaneos y un "todos contra todos" a través de Internet



PODREMOS REALIZAR TODO TIPO DE ACCIONES de combate, como disparar desde una esquina o cubrirnos, con un sólo botón



# ESTUDIO DE DESARROLLO

### En las oficinas de Epic Games

Para conocer a fondo el desarrollo de «Gears of War» nos trasladamos a la sede de Epic (los creadores de «Unreal») en Raleigh, Carolina del Norte, y estuvimos hablando con todos los integrantes de su equipo. Además de ver los últimos progresos del juego, descubrimos algunos detalles interesantes:



LA SESIÓN DE CAPTURA DE MOVIMIENTOS se realiza en el mismo estudio y después se retoca en el ordenador para que resulte más creíble.



■ EL PRODUCTOR DEL JUEGO, Cliffy B. nos explicó el argumento, que transcurre durante las primeras 36 horas de la invasión Locust.



EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES está inspirado en películas como "Hellraiser" y en los diseños de H.R. Giger, el creador de las criaturas de "Alien".

# **REPORTAJE**

Los juegos del futuro en Xbox 360





# **↓**LOCUST

Nuestros enemigos en el juego son una raza extraterrestre, tan inteligente como despiadada, que habita bajo tierra. Cada uno de ellos tiene un aspecto y un estilo de combate diferentes.



» aprovechar al máximo las prestaciones de la nueva consola de Microsoft. Además, su planteamiento no se limitará a correr y

disparar, sino que tendrá ciertos elementos estratégicos. Para avanzar por el escenario (con la cámara situada a la espalda de nuestro protagonista) contaremos con un botón de acción contextual. Esto quiere decir que, dependiendo del lugar en que nos coloquemos, el botón "A" nos servirá para cubrirnos, disparar apoyados contra la pared, abrir puertas, saltar...

El sistema de órdenes, que se activa en una pantalla especial (la pantalla de comunicaciones tácticas) resultará igual de intuitivo, y nos permitirá coordinar nuestras acciones con el resto de nuestro equipo, incluso si estamos jugando en el multijugador (versus o cooperativo) a través de Internet. Además, para aumentar el realismo de las batallas podremos utilizar los elementos del escenario (totalmente destructibles) en nuestro favor o aumentar la potencia de fuego si logramos recargar justo en el instante en que disparamos nuestra última bala.

Estos momentos de acción táctica se mezclarán con otras partes, más terrorificas, en las que los Locust, que resultan muy inteligentes, nos acecharán desde la oscuridad. E incluso vamos a encontrarnos con niveles a bordo de vehículos acorazados y con zonas de infiltración que nos ayudarán a "vivir" la guerra desde diferentes perspectivas. Como cabría esperar, las secuencias (interactivas) de video, la banda sonora dinámica, el doblaje al castellano y el sorprendente argumento de «Gears of War» estarán orquestados para ponerle la guinda a este planteamiento tan prometedor. He













# ACCIÓN INSTANTÁNEA

# Preparados para el combate

El botón de acción "contextual" es una de las mayores innovaciones de «Gears of War».
El juego detecta en qué punto del escenario
nos encontramos y ajusta las funciones del
botón "A". Por ejemplo, podemos usarlo para rodar por el suelo, apoyarnos contra la pared, girar alrededor de una esquina o saltar una barricada. De este modo nuestro personaje se mantiene a cubierto durante la mayor parte del combate, lo que aumenta el realismo. Según sus creadores, podriamos atravesar escenarios enteros pulsando el mismo botón y no veríamos ni una sola animación repetida. En el modo "todos contra todos", el buen uso de estos movimientos determinará quién es el ganador en la mayoría de los duelos.



# LOS ESCENARIOS

### Una colonia extraterrestre

Aunque muchos niveles nos recuerdan a la Tierra, la verdad es que «Gears of War» se desarrolla en un planeta totalmente ficticio. Esto permite mezclar diferentes ambientes exteriores. construcciones antiguas y algunas zonas más modernas, adornadas con la última tecnología. El resultado final es muy realista:





LAS CUEVAS son el hábitat natural de nuestros enemigos, zonas oscuras en las que las partes de acción se combinan con unas pequeñas dosis de terror.



LAS ZONAS SALVAJES, como la jungla, tienen su propia vida animal, que también se puede convertir en un peligro para nuestros soldados.





Tommy no sabe es que esta nave esconde puertas a otros mundos, donde habitan las criaturas más horribles y despiadadas. Además, la puntería y sus poderes espirituales no serán suficientes para alcanzar su objetivo, v Tommy se verá obligado a realizar un enorme sacrificio para lograrlo.

OTOÑO

→ SUS PUNTOS FUERTES: «Prey» lleva en desarrollo cerca de ocho años, y eso se nota en la impresionante calidad técnica que destila por los cuatro costados, gracias a una versión mejorada del motor de «Doom 3». Además, los poderes espirituales, el uso de portales para movernos por diferentes zonas y los campos de fuerza (que nos permiten avanzar por el techo y por las paredes) multiplican las posibilidades de juego. Por otra parte el argumento, basado en auténticas levendas cherokee, está especialmente cuidado (siguiendo el libro "El Viaje del Héroe" de Joseph Campbell) lo que no es muy habitual en este género. Inc





### «PREY» SE DESARROLLA EN EL INTERIOR DE UNA GIGANTESCA NAVE ESPACIAL LLENA DE PORTALES DE TELETRANSPORTE



# en la gravedad incluidos)

### **LOS PODERES**

# espíritu

Los recursos de nuestro protagonista no se agotan con su impresionante colección de armas Su halcon es capaz de trasladarle por el aire y de traducir cualquier idioma extraterrestre, y además también seremos capaces de movernos en forma espiritual para pasar desapercibidos junto a nuestros enemigos. De hecho, ni siquiera llegaremos a morir en el juego, ya que Tommy pasará a otra dimensión paralela donde podrá recuperar su energia, para después retomar la acción sin que se rompa el hilo argumental



# COMBATES EN EL ESPACIO

### Una nave con vida propia

Aunque al principio pueda parecer sorprendente que todo «Prey» se desarrolle en el interior de una nave, aquí os damos unas claves que os ayudarán a entender las colosales dimensiones (y la variedad de niveles) que tendrá el juego:



LA GRAVEDAD PUEDE CAMBIAR en cualquier momento, e incluso podemos andar por techos y paredes gracias a estos pasillos de fuerza.



LOS PORTALES pueden abrirse en cualquier punto de la nave y marcan la entrada a otros mundos habitados por los seres más peligrosos.



FUERA DE LA NAVE también tendremos que cumplir algunas misiones, como en este caso, a los mandos de una pequeña lanzadera de rescate.







**⇒** AVENTURA

**⋽** THQ

OTOÑO

# SAINT'S ROW

# Una ciudad a tus pies

UN JUEGO TIPO «GTA», PERO CON UN ACA-BADO TÉCNICO DE NUEVA GENERACIÓN.

→ DE QUE VA: Nosotros encarnamos a un pandillero de poca monta que acaba de ingresar en los "3rd Street Saints", una de las bandas criminales que luchan por el control de la ciudad de Stilwater, y nuestra misión consiste en ganarnos el respeto de compañeros y rivales. ¿Cómo? Muy sencillo, tendremos que cumplir cerca de 150 misiones (para cuatro bandas diferentes) mientras invertimos nuestro dinero en nuevas ropas, coches y joyas que nos convertirán en el próximo rey de las calles. Los métodos a

nuestra disposición serán de lo más "contundente", desde las peleas de puñetazos a los tiroteos o al "uso" de coches... cualquier cosa con tal de creamos una reputación en las calles.

→ SUS PUNTOS FUERTES: Además de permitirnos una enorme libertad de movimientos, ya que
podemos movernos libremente por toda la ciudad
desde el principio, «Saint's Row» nos ofrece miles
de combinaciones para crear y modificar a nuestro personaje. Además, la aventura contará con
más de 30 misiones alternativas que multiplicarán la duración, e incluso tendrá un modo online
para 16 jugadores. En lo que respecta al apartado
técnico, basta con echar un vistazo a estas pantallas para adivinar su enorme nivel de detalle. ¡No
os perdáis los efectos que acompañan a disparos
y explosiones! Las reacciones de los peatones
(que también nos mostrarán respeto) le pondrán
la guinda a todo este despliegue de efectos. ne

### **PANDILLERO**

Aqui os mostramos sólo un ejemplo del aspecto que puede tener nuestro personaje en el juego, ya que «Saint's Row» nos permite configurar nuestro aspecto, la ropa y los accesorios.







# PODREMOS MOVERNOS LIBREMENTE POR UNA CIUDAD CUYO CONTROL SE DISPUTAN CUATRO BANDAS CRIMINALES



### NUESTRO HÉROE

### Un personaje a medida

Nuestra primera misión en «Saint's Row» consistirá en fabricarnos un pandillero a nuestra medida. Para ello contamos con un potentísimo editor que nos permite escoger raza, peinado, color de ojos e incluso modificar la forma de los pómulos o las orejas. Lo mismo ocurre con la ropa y los complementos, que podremos ir mejorando a medida que avanzamos en la historia. Según nuestra forma de vestir, notaremos que las chicas se comportan de manera diferente con nuestro personaje.



### BIENVENIDO A LA CIUDAD

# La capital del crimen

«Saint's Row» será uno de los primeros juegos de nueva generación que nos permitirán circular libremente por una ciudad. Aquí destacamos alguno de los muchos detalles que nos vamos a encontrar en esta población ficticia:



■ LOS DISEÑOS de la ciudad incluyen barrios típicos, como Chinatown o el barrio rojo, que se pueden encontrar en la mayoría de las ciudades reales.



- EL MAPA de Stilwater no es real, aunque refleja todos los barrios típicos de las capitales de la Costa Oeste de los EE.UU. Cada banda controla una zona distinta.
- LOS PEATONES y los miembros de las diferentes pandillas visten de una forma diferente (y conducen distintos vehículos) según la zona que visitemos.









CREAR UN AGUJERO NEGRO para que absorba todo a su alrededor será uno de nuestros flipantes poderes.



ADEMÁS DE ARMAS DE FUEGO también tendremos aliados demoníacos para acabar con nuestros rivales.



LA FÍSICA SERÁ INCREÍBLE, sobre todo al combinar los poderes diabolicos con las armas de fuego. ¡Genial!



LOS DARKLINGS serán demonios creados con almas de los enemigos, de los que toman sus rasgos y armas



→ DE QUÉ VA: Este título es la gran sorpresa de los creadores de «Chronicles of Riddick» (Xbox). En él encarnamos a Jackie Estacado, un joven mafioso que se ve poseído por La Oscuridad. Esta entidad amenaza con destruirle, pero también le otorga poderes increíbles: tentáculos para empalar a sus enemigos o la capacidad de absorber almas para crear "darklings", unos demonios que actúan a sus órdenes. Con estas técnicas y un montón de armas avanzaremos por el Nueva York más sórdido.

→ SUS PUNTOS FUERTES: Unas texturas alucinantes, la física más realista y efectos gráficos inéditos.
 La IA será revolucionaria, tanto en los transcúntes como en los enemigos, que tendrán distintas reac-

ciones según nuestro comportamiento. Tendrá una banda sonora de película, voces de actores conocidos, ¡v saldrá en PS3!



La Oscuridad se ha apoderado de él y lo ha convertido en una máquina de destrucción.



AVENTURA









LOS VITAL SUITS son enormes robots acorazados que funcionan con la energía vital de nuestros enemigos.



LAS FASES A PIE estarán centradas en la exploración, mientras la mayoría de los combates serán motorizados.

LA AMBIENTACIÓN apocalíptica, con una tierra helada, será la seña de identidad de este juego de disparos.



NUESTROS ENEMIGOS, los Akrid, tienen un diseño similar a insectos, y este impresionante tamaño.

# OST PLANET

Una aventura que nos dejará helados

■OS GUSTARA SI... OS ATRAEN LOS "MECHAS" Y LA AMBIENTACIÓN APOCALÍPTICA.

→ DE QUE VA: Las inundaciones y las bajas temperaturas han convertido la Tierra en un desierto helado, pero la vida no ha desaparecido, ya que una nueva especie de insectos gigantes, los Akrid, comienza a extenderse por todo el globo. Nosotros tendremos que enfrentarnos a estas criaturas liderando una banda de piratas de la nieve, y como las armas convencionales no serán suficientes para acabar con estas bestias, también tendremos que cabalgar sobre unos gigantescos robots acorazados llamados "Vital Suits".

→ SUS PUNTOS FUERTES El tamaño (y la cantidad) de enemigos a los que nos enfrentamos es abrumador, así como la recreación de los efectos climáticos. Además, el modo online



El protagonista es un piloto de mechas" que despierta tras estar un tiempo congelado.

(que permitirá 32 jugadores simultáneos) nos asegura unas batallas de infarto a bordo de distintos robots que se pueden transformar. He



EL SISTEMA DE CONTROL es muy sencillo: podemos combinar la magia, el salto y dos tipos de ataque.



PODREMOS EJECUTAR COMBOS de más de mil golpes seguidos. ¡Esperamos que no nos duelan los dedos!

**ACCIÓN** 

MICROSOFT VERANO



OS GUSTARA SI... QUERÉIS RELAJAROS FRENTE A VUESTRA CONSOLA "MACHACANDO" INTERMINABLES EJÉRCITOS EN PLAN «DYNASTY WARRIORS».

→ DE QUE VA: El mundo de «Ninety Nine Nights» refleja todos los tópicos de los cuentos medievales: siete valientes guerreros se enfrentan a un ejército de criaturas monstruosas que trata de someter a la humanidad. El desarrollo, como cabía esperar, consiste en una serie interminable de combates en grandes escenarios abiertos, realizados con todo lujo de detalles.

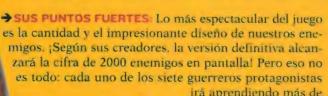
irá aprendiendo más de 30 ataques únicos, mejorando sus armas y ganando experiencia. Así la duración y variedad están aseguradas. no



EL ASPECTO GRAFICO destacará por el diseño de los protagonistas y la cantidad de enemigos en pantalla.



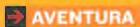
LOS "OVERSTRIKES" serán golpes especiales que solo se podrán realizar si tenemos el medidor de furia lieno.





y ataques exclusivos











→ DE QUE VA: La mayor parte del argumento aún se mantiene en secreto, pero os podemos adelantar que será un clásico "survival horror" en tercera persona y que estará conectado con el primer juego de la saga. El protagonista, Edward Carnby, tendrá que sobrevivir a una noche de pesadilla en un caserón situado nada menos que en pleno Central Park, en Nueva York. El uso de la luz como arma volverá a ser uno de los ejes principales de esta quinta entrega.

→ SUS PUNTOS FUERTES: Además del espectacular acabado gráfico, «Alone in the Dark» nos sorprenderá con un giro en la ambientación: en

CARNEY

Este detective de lo paranormal será el protagonista. Todavia no se sabe si aparecerá Aline Cedrac, su compañera en el último juego.

lugar de usar seres v atmósfera "Lovecraftiana", nos mostrará un terror más real. También saldrá en PS3. Hc



LAS PLATAFORMAS at estilo «Prince of Persia» van a estar también presentes en fases como esta



EL ARGUMENTO es aún desconocido, pero si se sabe que estará conectado con el primer juego de PC



EL APARTADO VISUAL estará a la altura de la nueva consola, con efectos de luz nunca vistos hasta ahora



LA AMBIENTACION será más realista que en las anteriores entregas, con imágenes así de bestiales.

## ESPECIAL 5° ANIVERSARIO



12 JUEGOS DE REGALO!

Ya en tu quiosco, no te lo pierdas

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

## Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

## Así puntuamos

- MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- ▶ DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

## Así es nuestra ficha



- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ► ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos..
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido. las voces, el doblaje al castellano...
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



**COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006** llega a PS2 para que disfrutemos sin salir de casa del mejor fútbol internacional. ¡Vamos España!





TOMB RAIDER LEGEND aterriza con fuerza en PS2 y Xbox para alegría de los miles de seguidores con los que cuenta Lara Croft. Además, si queréis leer también el análisis de la versión para Xbox 360, id a la página 110.

## **ESTE NÚMERO**

## PlayStation 2

<b>V</b> PSP	
Tomb Raider Legend	76
<b>S</b> OCOM 3	92
Rogue Trooper	84
Guitar Hero 1	02
Full Spectrum W 1	
Evolution GT	94
Copa Munulal FIFA 00	.00

Daxter......104

Tomb Rai
<b>↓</b> Xbox
Far Cry In
Chast Das

## Dragon Ball Z Shin B. .... 90 **S**OCOM 3 ......112

### **₩** Xbox Far Cry Instincts Evol ..... 98 der Legend ..... 76

W Xbox 36U	
Far Cry Instincts P 11	4
Ghost Recon Adv. W 8	0
Tomb Raider Legend 11	n

40	GBA
----	-----

Tale	c of	Phan	tacia	100
1316	es or	Phan	tasia	I(II)

## Nintendo DS

Metroid Prime Hunters88	
Tetris DS96	)
Trauma Center108	

















■ AVENTURA ■ EIDOS - CRYSTAL DYNAMICS ■ I JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € [9,975 ptas.] ■ Lanz Ya disponible ■ 12





## LARA EN PLENA FORMA

## TOMBRAIDE LEGEND

Tras unas últimas entregas un tanto irregulares, una de las sagas de aventura más populares de las consolas ha vuelto con más fuerza que nunca. Preparaos para vivir un viaje inolvidable.

**BLA FAMOSA ARQUEÓLOGA** LARA CROFT ha vuelto a embarcarse en una nueva y trepidante aventura tras un par de años en el dique seco, jy el descanso le ha sentado de maravilla para regresar con nuevos aires! Por supuesto, el argumento es totalmente nuevo, y la misión de la heroína consiste en recorrer medio planeta en busca de las piezas de un arma muy especial (no os la queremos desvelar para no chafaros

la sorpresa), que otorga al que la porta unas habilidades sobrehumanas de un poder devastador. El problema es que algo así de atractivo llama la atención de mucha gente aparte de Lara, y además no todos tienen buenas intenciones. Una de estas personas es Amanda, una vieja amiga de la protagonista que ahora pasa a convertirse en su peor rival. Así, durante todo el juego esta chica y sus esbirros harán todo

lo posible por acabar con nosotros, incluso invocar a criaturas no humanas muy peligrosas.

→ EL ESTILO DE JUEGO VUELVE AL INICIO DE LA SAGA, de forma que el componente aventurero es mucho más importante que la acción y los disparos, que ahora han pasado a un segundo plano. En este capítulo, elementos como la exploración, las plataformas o la resolución de puzzles (algunos de









LA AMBIENTACIÓN de cada lugar que visitamos está muy lograda. Cada templo, cueva, jungla o ciudad es único.



LOS MOMENTOS DE ACCIÓN también están presentes y, aunque no son numerosos, dan más vida a la aventura.

## A TODO

Uno de los aspectos más interesantes del juego son las fases en las que pilotamos motocicletas de una conocida marca italiana. ¡La sensación de velocidad está muy bien conseguida!



EL CONTROL DE LAS MOTOCICLETAS es en plan arcade y resulta muy cómodo.



**DISPARAR** a los rivales mientras pilotamos ya es algo más complicado.





ciertas situaciones límite. Vamos, que esta aventura no ha dejado de sorprendernos ni un instante.

→ PARA SUPERAR TODOS ES-TOS OBSTÁCULOS contamos con varios aliados. El primero es un sistema de control casi perfecto, que permite que Lara realice mil y una acciones diferentes con total comodidad, desde balancearnos por cornisas o lianas a rodar por el en el instante justo para superar suelo o bucear. El seguimiento

## LA VIDA DE UNA ARQUEÓLOGA

Lara es una profesional, y debe hacer de todo para encontrar los objetos que busca. ¡Mirad de lo que es capaz!

I. EXPLORAR LOS FONDOS es de l'arred principal. Hay un monton de objettes esperando a ser descubertas

2 LAS PLATAFORMAS ponen a pruetu nuestra habilidad con el mando

L LOS PUZZLES son shumtantes , to nay de todo tipo. Algunos ou excelentes





también se han añadido varias novedades la mar de atractivas, como fases "motorizadas" vertiginosas y realmente trepidantes, y hasta secuencias de vídeo interactivas al estilo de las que disfrutamos en «Resident Evil 4», en las que tenemos que pulsar el botón que nos indican en pantalla

ellos son buenísimos) están bien

presentes y se van intercalando a

lo largo del desarrollo. Además,

## **UNA GRAN GIMNASTA**

La agilidad de Lara nos servirá para superar las secciones más complicadas ¡Mirad de lo que es capaz la chica!



**BALANCEARNOS POR LIANAS** Y OTROS OBJETOS nos permite alcanzar zonas casi inaccesibles.



EL SALTO DEL ÁNGEL es una gozada para la vista y evita que nos hagamos daño al caer.



**DESCOLGARSE POR TIROLINAS** es una pasada, aunque nos pueden disparar.



LAS PISTOLAS GEMELAS son las armas favoritas de Lara, aunque también puede emplear granadas, ametralladoras...



NADAR Y BUCEAR son otras de las habilidades de la protagonista. El efecto de inmersión está muy conseguido.



LA FÍSICA DE LOS OBJETOS con los que interactuamos es impresionante. Todos se comportan de manera muy realista.



LOS ENEMIGOS no son para nada tontos y suelen protegerse tras objetos de los decorados para evitar que les acertemos

## SECUENCIAS DE INFARTO!

UNA DE LAS MAYORES INNOVACIONES de este

As secuencias de video beton que aparezca en cada momento. Así el taremos caernos por un precipició. que nos alcance una gran explosión, etcetera



de la acción por parte de la cámara también es muy bueno y casi siempre nos muestra el plano más acertado para poder calcular sin problemas un salto ajustado o para acertar a un enemigo que se encuentra alejado de nosotros. Además, y como era de esperar,

> Lara también puede emplear un buen puñado de armas,

como pistolas o ametralladoras, y gadgets de lo más variopinto, como unos prismáticos para ver en la lejanía o un gancho multiusos que la permite desde arrastrar objetos a engancharse a determinadas partes de los escenarios.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES MAGNÍFICO. La variedad de localizaciones es muy alta (visitamos Japón, Bolivia, Nepal, etc.) y cada una de ellas muestra una ambientación diferente. Además, todos estos escenarios incluyen entornos bien diferenciados, como las junglas y templos de los países de Sudamérica y África, los rascacielos y las luces de neón de Tokio o la estampa nevada que nos encontramos en Kazajistán. A esto hay que añadir la impagable riqueza visual de los decorados, así como las animaciones de la protagonista, que parece casi de carne y hueso.



Lara. Algo curioso, teniendo en cuenta que fue una de las mejores amigas de Lara en tiempos pasados.



## **ESTA ENTREGA DE «TOMB RAIDER» ES** UNA DE LAS MEJORES DE TODA LA SERIE



EL CONTROL DE LARA es muy preciso y gracias a él podemos realizar con éxito acciones así de arriesgadas.



AL ACABARNOS EL JUEGO tenemos acceso a un buen número de extras, como nuevos trajes para Lara.

En fin, que esta nueva aventura de Lara nos ha gustado mucho, tanto que ya estamos deseando volver a disfrutar de la siguiente. Y más teniendo en cuenta que el único fallo importante que hemos detectado es su duración. Y es que aunque no se puede decir que el juego sea corto, pues dura unas 10-12 horas, es tan bueno que una vez superado te deja con ganas de más. En fin, ya sabéis que no hay nada perfecto...

## NUESTRO VEREDICTO

## lo mejor

- EL DESARROLLO, que esta mu bien compensado y es divertidisimo
- LOS GRAFICOS son increibles
- sobre todo los fabulosos decorados
- LA AGILIDAD DE LARA, que puede hacer mil y un movimientos

## lo peor

- es un juego corto, cuando lo acabas
- ALGUNOS PUZZLES se les pueden atragantar a los jugadores menos pacientes y habitidosos

## alternativas

los últimos tiempos no han aparecido demasiadas aventuras fuerte componente de las mejores en este a nuestro juicio la

trilogia «Principe de Persia» o, si los

no el primer «Jak & Daxter» o inclusi «Soul Reaver II».

### ■ GRÁFICOS Lo mejor es el diseño y tamaño de los escenarios, imponentes de verdad. Y los personajes también muestran un buen nivel.

SONIDO La banda sonora es muy buena y los efectos están bien realizados. Los diálogos en castellano ponen la guinda a este apartado.

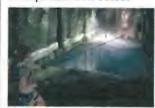
■ DURACIÓN El juego os durará unas 10-12 horas y, tras hacerlo, desbloquearéis bastantes extras, como nuevos trajes o vídeos interesantes

DIVERSIÓN El desarrollo es tremendamente variado y divertido, y además está acompañado de un argumento trabajado.

**PUNTUACIÓN** FINAL

## **GRANDES** ALIADOS

Lara puede emplear una serie de "gadgets" que la vienen de maravilla para superar situaciones variopintas. Son estos:



**EL GANCHO** nos permite engancharnos a ciertas zonas, así como atraer objetos.



CON EL ESCÁNER podemos obtener información importante de los objetos de los decorados.



SIN LA LINTERNA estaríamos perdidos en lugares oscuros, como templos o cuevas.



EL ÚTIL COMUNICADOR nos pone en contacto con nuestros compañeros de expedición.

### valoración

Para suerte de los tiuenos aficionados a las aventuras. Lara ha regresado por la puerta grande con una de las mejores entregas de la saga "Ton b Raider" realizadas hasta la fecha " es que esta aventura lo tiene todo para satisfacer a cualquier tipo de jugador empezando por un desarrollo variado y absorbente y terminando por un apartado techico sobresaliente. Tan solo no sea aun mas largo, pero mientras estamos con ella nos regala ratos fantásticos

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11 63º ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16



Aunque todo el juego se desarrolla en la capital mexicana (en una operación de dos días) la variedad de misiones que nos encontramos es impresionante:

ESCOLTAR AL PRESIDENTE, que se ha refugiado en medio de la ciudad, es una de las misiones más complicadas

2. TAMBIÉN ASALTAMOS UN PALACIO en medio de la noche para deshabilitar las defensas aéreas que han instalada allí los grupos rebeldes.

3. ELIMINAMOS UNA GUARNICIÓN DE TANDUES que han sido secuestrados por (os terroristas. Todas estas operaciones ostán perfectamente enlazadas dentro de un genial argumento:

## **SOLDADO UNIVERSAL**

## HOST RECON D. WARFIGHTER

Los soldados del futuro contarán con armas más precisas y trajes de fibra inteligente, pero seguirán pasándolas canutas para combatir el terrorismo.

> ESTAMOS EN UN FUTURO CERCANO, en el año 2013, y la ciudad de México DF se ha convertido en un campo de batalla. La guerrilla ha tomado el control de las calles, y para resolver la situación se ha movilizado a los Ghost Recon, un grupo de expertos en el combate urbano. ¿Cuál es nuestro papel en todo esto? Pues encarnar a Scott Mitchell, el líder de esta patrulla y ejecutar, en tercera persona, operaciones de sabotaje, defensa y rescate, en zona enemiga. Los tres soldados que nos acompañan cuentan con las armas más sofisticadas (prototipos reales) y además obedecen sin rechistar nuestras órdenes. Pero no son los únicos, porque, por primera vez en la

saga, también podremos dirigir tanques, helicópteros y demás dispositivos de apovo que encontremos en el terreno. Además, el sistema de control nos permite escoger entre darles órdenes básicas o bien dirigir meticulosamente cada acción.

### **→ LA AMBIENTACIÓN TIENE** TINTES FUTURISTAS, y nuestra pantalla se llena de indicadores, como si fuera un visor asistido por ordenador. Sin embargo, la sensación de estar en medio de la lucha se mantiene gracias a innovadores efectos visuales, como la cámara al hombro, la ceguera que nos produce mirar hacia el sol o el polvo que levantan las balas. Este realismo también se ha trasladado a la dificultad, ya que un solo disparo puede acabar con

## MITCHELL

Nuestro protagonista viste con un uniforme futurista que incluye un visor inteligente, armadura de fibra y prismáticos para visión nocturna.





LOS NIVELES DE VUELO se limitan a acribillar con nuestro punto de mira a los blancos que se mueven por el escenario.



LOS 11 ESCENARIOS están ambientados en lugares de México como un parque, la embajada, unas chabolas...





nosotros, lo que nos obliga a movernos por zonas seguras y apoyarnos contra la pared para localizar a los enemigos. Así «Advanced Warfighter» combina momentos de acción desenfrenada (no os perdáis el asalto a la embajada) con otros más estratégicos, lo que unido a la variedad de escenarios y a la abundancia de modos multijugador online, también en plan cooperativo, lo convierten en un desarrollo irresistible.

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

- tratado todo, desde el argumento a la ciudad de México DF.
- PODER DIRIGIR VEHÍCULOS DE APOYO, como tanques camiones y helicúpteros

### lo peor

- BASTANTE CONFUSOS y, en algunas ocasiones restan visibilidad
- EL CONTROL SE COMPLICA por la gran cantidad de acciones disponibles... ¡Y la velocidad cuenta

## alternativas

Microsoft está bien surtida en el terreno belico, sobre todo con shooters en primera persona. Ambientado en la Segunda Guerra Mundial teneis «Gallo of Duty 2», que es el mejor de todos ellos Si optais por un toquu más futurista, «Quak IV» y «Perfect Dark Zero» (ambos en vist subjetiva) tampoco

## ■ GRÁFICOS Los modelos de los personajes o el movimiento de la cámara son tremendamente realistas, pero las animaciones flojean.

SONIDO Unos buenos efectos de sonido y el doblaje al castellano se combinan con una banda sonora escasa, pero bastante efectiva.

■ DURACIÓN Además de las 11 misiones que componen el modo campaña, que rondan las 15 horas, tenemos modos multijugador para rato.

■ DIVERSIÓN La variedad de niveles, las increíbles dosis de acción y una dificultad muy bien ajustada, consiguen atraparnos hasta el final.

PUNTUACIÓN 90
FINAL

## HERMANOS DE ARMAS

Aunque esta entrega hace más hincapié en la acción que en la estrategia, el control de nuestro grupo de apoyo sigue siendo una seña de identidad de «Advanced Warfighter»:



ESCOGEMOS A NUESTROS HOMBRES al inicio de la misión. Cada uno tiene su propio estilo.



PODEMOS DAR ÓRDENES con la cruceta de control. Las órdenes cambian según dónde apuntamos.



DIRIGIMOS TANQUES y helicópteros que nuestro ejército nos brinda como apoyo.



TAMBIÉN TENEMOS QUE CURAR y cubrir con nuestros disparos a nuestro equipo.

## valoración

Esta saga de acción ractica estaba pidiendo un cambio a gritos, y hemos tenido que esperar hasta el salto de generación para disfrutarlo. El nuevo «Ghost Recon» está mas orientado a la acción, tiene un argumento más sólido y se apoya en el reatismo. Todas estas novedades se combinan con un apartado técnico de lujo y consiguen que vivamos con gran intensidad cada batalla. Además, su ambientación en un futuro cercano nos permite utilizar armas y gadgets que nunca habían aparecido en un juego.



envía un mensaie iescarga con el texte MMS63
[espacio] código fendo e animación (espacio) código fo

Fi: MMS83, 42816 at 7808

y si tu codigo es numerico también puedes llamar al















46955











37180) 36326



46953











41069

41334





SUPERHERDES MARVEL

I/ARVEL, Marvell Heroes and all related sharacters and the materials Beneauses harved are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission

with permission Copyright 2005 Hurvel Characters Inc. At Fights Reserved, www.monvel.com Licensed by Marvel Characters, inc.

## mos

envia POL99 + espacio + Códig O Sonido a tu 7808 móvil a

o Ilama al 806 52 60 87 habiar

77339	Tienes un mensage nuevocococo	Divertido
77.004	Richard coge el telefono que viene	
3347	Que soy el telefono cogerme!	Diver do
S TES	Carcanada Hom	bre riendo
ST TIME		El Neng
77788	Que pasa neceseaceng!	Superpija
77439	Osen te cojo el telefono	Gracioso
77650	Cerco policial	
77435 77650 47481	Es tu jefe para tocerte los huevos	Barragan
77386		Marrena
27201		Torrente
SONAS F		
77810		Luis Moya
7/9/9/91	Franco desde la tumba	Franco
<b>******</b>	Es tu jelle no lo cojas	Framo
P90000	Las drogue son malas	El luisma
A 17663		Torrente
11207		Parent PR
	Esta sanando el monomovil payo!	El gitano
22505	Nos hacemos unas palles	Torrente
77534	Grito de Tarzan	Terzan
W 78107	Es la hora de un briconseis	ricomania
10000	Que alguien me coju!	Frase
	Soy el puto movil	Movil
	Joputa menuda zorra	
	Cogelo de una puta vez	Barragen
2 2 2 2 3 3	Cuñansaso	El Friedres
4	Esta sepando wi telefono	

s y eruptos pasa nen? ima tiene un organimo in Te voy a dar una san s un mensario

Mensajeeeeeeeee
Darth Vader
Me quieren robar mi litro
Crisitura infernal
Gol del Barga
Uuu que es eto? Men
Coge el puto telefono cabro
Risa bebe
Gallina imiliando Formula 1
Comp el livisma no se entera

Gasima triumo Formus 2
Como el luisma no se entera
Coge el telefono que me fleva
Collum
Tel Luisma? no aqui no es...te
Gol del Madrid
Vamos Pablito Aimar! Espiinyol te quiero Ese Cadiz Oel 78700 Torrente 78701 Doctor Maligno

79262 Un cigarrito no tendrás

Bargs - La la la Fo Barcelona R. Madrid - Va estamos lodos aqui Bargs - Forza Berça R. Madrid - Fieles y loales - Alladr, Albut, Re Zanguza Ranxeira R. Madrid - Yo te animare R. Betis Musho Bells Musho eh

R dellis Arrico de Essa Caliz Co el Alé Osasuna Aléi Somos sissas a la historia afe Aléi Valencia, Valencia, Valencia! Raul Sociedad, Raul Sociedad! España - A por ellos Vamos Pablite Almar!

Septimo de caballeria Musica del No-do Manolo caleza webo Toque militar Cerabirusi Himno Republicans Looney tunes Musica para SMS Cancion

Manolo Lama

Divertido Divertido Divertido Luisma (Aida)

n preso El gitano
Tono SMS
equivocas Luisma
Valencia
RCD Espanyol
Tono SMS
Tono SMS
RECONOCERAS
Tono SMS
AL INSTANTE

El moñas

Sms Star Wars El moñas Doom Manolo Lama

ÚSALOS COMO TONOS

Tono SMS ALTRS I
Baseno, a malo y el feo
Sonido THX
Doctor Meligno
R202
Grito de Tarzan
20th Century Fox
Pessao es mu rico
Aquil lega forente
Si sueno pues me coges
Chewacca
Riss contagiosa
Gremlins
Ring ring con voz
Good morning Vietnam
Star trek vehículos

Sirena de policia Formula 1 Harley Davidson Sirena de barco F1 Alorso Helicoptero Bocina de tran Fremazo

Fremazo
Coche de bomberos
Tren primendo
Pedrosis acelerando
Coche arrancando
Salnz Pasada



3871

6067

3885 James Blunt You're

4461 Navalita Platea Noches de













Makinero
El Luisma
a paloErase
France
El Luisma
Imitación
Franco
Divertido

3798



envia MUSIC1 + espacie + código sonid ni 7808 4365 Chenea Rutinas

e Ilama al 806 52 60 87 El Padrino
Hung up
Hey boy hey girl
Le Hey Boy Hey





4390 Shin Chan

MIRALES Y CHATEA! VERÁS EN TU MÓVIL30 MIN EN DIRECTO

ENVÍAXCHAT65 AL 5477

IJHAY MUCHA GENTE NUEVA PAULA
ESPERANDOTE EN EL MOVILCHATII





ENVIA JAVA30 + ESPACIO + 2269 AL 7808



envia TEMAG + espanio + Código tema " 7494























CALAVERAS 2250



















ouvia un mencale com of texto TONOS34 7808 + especio + código politónico

o flama al

ed servir a paters on edges. Et et utilizing mohicano Volkswagen Golf Pulp Fiction Popcom - Anuncio Clia Pasion de gavillare Verano azul Sexo en Nueva York Agul no hay quien viva Vals de Anunco Siemens Hospital central La familia Munster Star Wars 20th Century Fox Benny Hill Mortal Kombat James Bond James Bond Mision Imposible Curro Jimenez Shin Chan Shin Chan
La abeja maya
Fraggie Rock
El principe de Bel air
Zorba èl gnego
El fantasma de la opera
Dirty Dancing Time of Life
La Pantera Rosa
Anuncio Audi A4 - I got life
Friends
Rasca y olca Friends
Rasca y pica
La historia interminble
El coche fantasilico
Buffy Cazavampiros
SWAT - Hombres de Harrelson
Negrito del Colacao
Shrek
CSI Miami Battle CSI Mami Doctor Zhivago Eduardo Manostijeras El Superagente 86 Solo tu encuentras leña Jajauma ni sase Eyes on me Hey digimon Keep on The gold saucer Suteki da ne Melodies of life mbrujadas Psicosis Bajo del mar American idiot My spirit flies to you Sorry Satisfaction Final Countdown Fly Charlie's Angels

Charlie s Angels
Charles
Charles
Ar Force One
Austin Powers
Top Gun
El pajarro loco
Anuncio loteria navidad
La mascara del Zorro
Everything burns (4 Fantanlicos)
Amarte asi - Frijolillo
7 vidas
Star Viars
Heidi
Cantina Cantina Ain't no mountain high enough The Addams Family Blade runna Nightmere before Christmas All that Jazz Twin Peaks 90210 Felicity Futurama Angel
Cabaret
El aprendiz de brujo
Nos varnos a la cama
Cararnelos Mentos Caramelos Mentos
Pippi Langstrumpf
Viste - Pasión de gavilanes
Woo-hoo
Anuncio laca Amstel
Aida
Aida
Sobre fuego - Pasión de gavilanes
Torrente 3
Compa Loompa
The switch Sorpresa sorpresa Lo que el viento se llevo Vacaciones en el mar Desafio total As times goes by Cocacola My Heart Will Go On (Titanic) Remington Steel

Remington Steel
Ace Ventura
Transformers
The Muppel Show
633 Squadron
Beetle Julice
1 Love Lucy
Gonna Fly Now - Rocky
Moonlighting
Over the Rainbow
Chicago Hope
Legends of the Fall
Power Rangers
The Samt
Stargete
Bonanza Feletubbies Murder she Wrole Bewitched New Adventures of Superman An officer and a Gentleman

Ring Ring Sonido THX Cumpleaños feliz Musica de Circo Caja de musica Pajaro

Encore When I'm gone Had Still Dre Freestyler Just lose it

Resident Evil 2 Super Mano World Commando Final Fantasy 6 Tetris
Final Fantasy 2
Sonic The Hedgehog
Final Fantasy 4 Final Fantasy 4
Donkey Kong Country
Super Mano Brothers
Tetris
Dr Mano
Final Fantasy Ghouls and goblins Super Mario 1 Super Mano 2 Super Mano Brothers 3 Metal Gear Solid
To Zanarkand
Kingdom Hearts
metal Gear Solid 2
Zelda
El Padrino
El bueno, el malo y el feo

El bueno, el malo y el feo
Eras tu
Darth Vader Marcha imperial
Dragon Bail Z
Conan the Barbarian
Kill Bill - Silholo
Fear of the dark
Gladiator
24 - Serie TV
You're beautiful
Zapatillas
Hung up
This is hallowen
Street Fichter

Street Fighter Final Fantasy The Simpsons The Terminator

The Terminator Jenova La Pantera rosa Bar coyote Telefono antiguo El Exorcista Himno de la legión Aeris Final Fantasy 3 CSI Las Vegas Superman

Thunder in my heart again Enamorada Como ta he echado de menos Unchained Melody The second to last My home is not a place

Platinum
Dearly beloved
Boss
Battle
Balamb garden
Attack on dollet
Heart of the sword
Tokimeki no doukasen
opening
Hikari
Opening
Intro Electric de Chocobo Duvet tooshi hito no tame ni 1/3 no Juniou na kanipu Thanatos Gekil Teigoku kageki dar Jajauma ni sasenaide

Angels

Are you gonna go my way Just like Heaven

Just like Heaven
Jeremy
Adams Song
Ani 1t funny
3 Lions
Start me up
Jen at merre
Hollywood
Addicted to love
Eternal flame
Smelts like teen spirit
One

Break night with colour Goodbye my lover

Smoke on water Sweet Child of Mine Enter Sandman

Nothing else matters

The trooper Master of Puppets Thunderstruck Whiskey in the jar Seek and destroy

November Rain Highway to hell Saint Anger Freak on a leash One

Obsesion
Ella y yo
Rakata
Pobre diabla
Muevete y perrea
Noche de travesura
Baila morena
La vampiresa
Hasta cuando
Dale don dale
Rakata
Yo soy tu maestro

Yo soy tu maestro Gata fiera Dile Mayor que yo Culo

My home is not a place Nonsense Underneath my bed No ones better Slow down Not like you Around our heads Great minds start little On the run By the fire side Translate Thank you too Donde está Wifty?
Te regalo
Noches de bohemia
La carnisa negra
Fiesta Pagana
Soldadiro marinero
So payaso
Marta, Sebas, Guille y los deméri Fly have a nice day Pon de replay Smooth Criminal in The End Clocks Marta, Sebas, Guille
La tortura
La tortura
La tortura
La tortura
La tortura
La de pena
Dias de verano
Magic Alonso
La danza del fuego
Molinos de vienito
El que quiens entender que ei
Vot te traigo fiores
Volverá
Ven bailalo
Devuelverme la vida
Poktito a poko
Rutinas
No quiero verta mas
Con solo una sonrisa
Bessos Lonely My humps No woman no cry Angels
Losing my religion
Don t chs
Every breath you take
Accidentally in love - Shrek 2
Don t phunk with my heart
You're beautful
Welcome to my life
Bitter sweet symphony
Tripping
Mi dulce niha
Regressa a mil Besos Esto es pá ti Value me up when applomber or Wind of change Don't change Don't change a Crazy What you're made of Sweet home Alabams Sallistiction Bring me to life Un Bure En La Puerta Del Balle Angelie Buscate un hombre ¡Qué pasa ner Cannabis Chiquilla No Mala Buleria Buleria
Princessas
Caminando por la vida
Bailando
Querida enemiga
Mi mundo sin ti
El profe
Yo no quisse dafiar tu coraz
No me crees
Lento
La rueca
Angel malherido
Antes muerta que sencilla
No quiero veria más
Antes que ver el sol Angels Overload

I Will Survive
Equador
Insomnia
Adagio for strings
Four to the floor
Enjoy the silence 2004
Popcom
Belissima
Shin chan dance
Cafe del mar
Love generation
For the wings of love
Statisfaction
For the wings of love
The sound of San Francisco
Dos gardentias
Pump it up
Children
Heldren
Held | Will Survive Atletico De Madrid

Atletico De Madrid
Champions League
Athletic De Bilbao
Athletic De Bilbao
Asturas patria querida
Els segadors
La internacional
Barcelonia
Himno de Andalucia
Himno de Andalucia
Himno de Rego
Belis
Centenario Real Madrid
We are the champions
Real Sociedad
A las barricadas
Real Zaragoza
Himno de Galdia
Himno de Galdia
Himno de Valencia
A por el coCarturi Valencia
Toci Il SCC
Amuni Valencia
Himno Fallero
La marsellesa

## **NOVEDADES** PlayStation 2

■ ACCIÓN ■ REBELLION ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € 18 311 ptas ) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16









## ser divertida goza de una gran ambientación.

LA ACCIÓN Y LOS DISPAROS son constantes en esta aventura, que además de

## **UNA GUERRA CON "FUTURO"**

## ROGUE TROOPER

Aunque muchos no lo conozcáis, este cómic fue bastante popular en los años 80 y además ha servido de base para crear este notable juego.

**UN SOLDADO MEJORADO** GENÉTICAMENTE que busca venganza está al frente de este juego. Se llama Rogue, y muchos de sus amigos cayeron en la guerra que divide a su país en dos bandos, el norte (los malos) y el sureño, al que él pertenece. Partiendo de esta base, nuestra misión es sencilla: avanzar por el territorio enemigo y acabar con toda la resistencia que encontremos, al más puro estilo Rambo. Pero no estamos solos, porque para ayudarnos en nuestra misión tenemos de nuestro la-

do a tres compañeros tan fiables como curiosos: Gunnar, Helm y Bagman. Estos aliados son en realidad microchips inteligentes que Rogue lleva instalados en su arma, casco y mochila respectivamente, y nos proporcionan avudas como un rádar o una puntería mucho más certera.

### → EL DESARROLLO ES ABSOR-BENTE Y ENTRETENIDO, aunque no sorprende. Se basa muy especialmente en los combates, aunque también incorpora otros elementos como la exploración o la estrategia para dotarle de mavor variedad. La ambientación es

## TAREAS DE UNA GUERRA

Roque debe arriesgar su vida casi constantemente durante toda su cruzada contra el nutrido ejército del Norte. ¡Este tipo debe hacer casi de todo!

ELIMINAR A LOS ENEMIGOS es su tarea principal. Hay un buen número de ellos, suelen ir muy bien armados y además su inteligencia es bastante alta 2. IDEAR UNA BUENA ESTRATEGIA DE ATAQUE, como avanzar en sigilo o atacar desde larga distancia para

ir debilitando al bando enemigo 3. EXPLORAR LOS ENORMES TORNOS suele tener su recompensa, pues podemos encontrar objetos valiosos

## ROGUE -

Esta especie de "pitufo culturista" es en realidad un soldado repleto de recursos. Su misión será la de acabar con el ejército del Norte.







LA VARIEDAD DE LOCALIZACIONES es notable, pues combatimos en ciudades futuristas, desiertos, bosques...



LOS MODOS MULTIJUGADOR están muy bien. Es posible jugar tanto online como en la clásica pantalla partida.



## **ARMAS IMPONENTES**

Aparte de contar con su amigo Gunnar, Rogue también puede usar otras armas alucinantes. Estas dos que os mostramos nos han dejado impresionados por su contundencia.



EL LANZAGRANADAS es ideal para acabar de una sola vez con grupos de enemigos o con objetivos contundentes. El arma lanza tres granadas en racimo.



**EL LANZAMISILES** teledirigidos es la más eficaz para hacer caer a las naves enemigas. Su potencia v precisión son muy altas, aunque es un tanto lenta.







## Gunnar, Helm y Bagman son unos microchips que están integrados en el equipo de Rogue. El primero (Izq.) es una arma contundente, el segundo (centro) crea hologramas Bagman (der.) para sus armas

otro de los puntos fuertes y nos sumerge en un mundo futurista asolado por la guerra, donde podemos contemplar amplios escenarios muy sólidos y bastante variados, desde ciudades al estilo "Blade Runner" a vastos desiertos. Aparte de estas cualidades el título posee otra más, que son los sendos modos multijugador offline y online, para dos o cuatro "soldados", que rematan el buen sabor de boca que nos ha dejado.

## **NUESTRO VEREDICTO**

- ROLLO es muy buen y mantiene et interes hasta et finat
- LA AMBIENTACION está muy
- lograda, ai igual que los gráficos.
- LAS ARMAS que podemos usar son variadas y contundentes

### lo peor

- està mai del todo no es que sea el mas original que hemos visto nunca
- LA DIFICULTAD de algunas secciones sin ser altísima, sí nos pone las cosas bastante cumplicadas

## alternativas

parecidos pueden ser los juegos de reciente «Ghost Recor Advanced Warfighter» «SOCOM 3». Au

«Metal Gear Solid 3

### ■ GRÁFICOS Los escenarios son sólidos y bastante extensos, aunque a veces están algo vacíos. Los personajes están bien modelados.

SONIDO La banda sonora y los efectos cumplen con creces, y a eso hay que añadir un más que correcto doblaje a nuestro idioma.

DURACIÓN La aventura principal nos ha durado unas 10 horas, pero a eso hay que añadir las interesantes modalidades multijugador

DIVERSIÓN El título divierte lo suyo por las posibilidades de su protagonista y la mezcla de géneros. Lástima que el argumento sea "sosete".

> **PUNTUACIÓN** FINAL

### valoración

Da quisto encontrarse de vez en fromper», que llegan casi sin sorpresas mivy agradables Y es que este título está muy bien compensado en todos sus apartados pues combina un interesante y variado desarrollo con una gran ambientación y acabado técnico. Tan solo le terminar por despuntar, asi como un argumento algo más trabajado pers, por lo demás. estamos ante una aventura de acción interesantisima

## **NOVEDADES** PlayStation 2

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ I-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6 148 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de abril ■ 🚯







Estudiar a los rivales, elegir a nuestros jugadores, situarlos en el campo... No es por nada, pero este veranito toca currar un poco:

## **ALEMANIA, CAPITAL DEL GOL** OPA MUNDIAL **LA FIFA 2006**

Este verano no tendréis que decidir entre playa o montaña, porque los mejores futbolistas del planeta os invitan a vivir el Mundial a ras de césped.

> **WUN TORNEO COMO EL MUN-**DIAL DE ALEMANIA no sería lo mismo sin su correspondiente juego oficial. Y pocos como los chicos de EA Sports saben sacarle el máximo partido (nunca mejor dicho) a una licencia tan jugosa. 127 selecciones y 24 estadios reales serán los protagonistas de este juego que, además de participar en este torneo, nos permite remontar partidos míticos de la historia de los Mundiales o exprimir su multijugador en distintos formatos (rey de la pista, primero contra último...). Y

para rematar la faena, podemos enfrentarnos a jugones de todo el mundo en partidos online.

TODA LA AMBIENTACIÓN RE-

### SULTA GENIAL, como es habitual en la saga «FIFA», desde el colorido de las gradas hasta los comentarios de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño. Pero eso no es lo único que recuerda a esta saga, pues tanto el apartado gráfico como el control son casi calcados a los de «FIFA 06». Se juega de forma muy directa e intuitiva, por lo que desde la primera partida seremos capaces de enlazar bue-

nas jugadas y lograr auténticos

El pobre ha estado lesionado varios meses, pero no hay mal que por bien no venga, porque así llegará a Alemania con fuerzas para tirar del equipo

86 HC





LOS ESTADIOS OFICIALES del campeonato están recreados con todo detalle. ¡Y no veáis cómo animan las hinchadas!



EL JUEGO POR BANDAS da muy buenos resultados, pues casi siempre encontramos a algún compañero bien situado.







## GOLES Y ESPECTACULO

Si algo tiene la saga «FIFA» es un fútbol muy directo, con partidos repletos de goles, regates virtuosos, ocasiones... Y eso lo ha heredado este juego, pues los partidos son una visita constante a las porterías. Y de no ser por los porteros...



LAS FALTAS utilizan un sistema muy simple. Situamos el objetivo en el centro de la imagen, medimos la potencia, y ¡fuego!



LOS REGATES se realizan con el stick derecho. Poco a poco iremos descubriendo todo su potencial: bicicletas, ruletas...



OS REMATES son bastante frecuentes, pues por lo general, los delanteros acaban ganando a los defensas. ¡Ahí va eso!

golazos. Eso supone que, aunque descubrir todas las posibilidades de su control (especialmente de los regates) lleva algo de tiempo, a los usuarios más expertos quizá les parezca un juego demasiado asequible. En definitiva, este título ha sabido recoger toda la espectacularidad de un campeonato de este calibre, con jugadas y goles de ensueño "aptos para todos los públicos", con las ventajas e inconvenientes que eso supone.

## **NUESTRO VEREDICTO**

### lo mejor

- TEL AMBIENTE de los partidos cánticos y animación del publico
- EL CONTROL es muy intuitivo, y casi todo se hace con combinacione: de potones muy sencillas

### lo peor

- o pues la ausencia bastante su esperanza de vida
- ES FACIL, por lo que ganar el Mundial no sera una meta muy mplicada de alcanzar

## alternativas Las alternativas a cualquier juego de fútbol son siempre

«FIFA» o «Pro Evolution Soccer». El primero es casi calcad a éste en cuanto a control o apartado gráfico, pero ofrece realismo y diversión lo hacen el preferido de muchos futboleros

### ■ GRÁFICOS Los jugadores son totalmente reconocibles y el diseño de los estadios del Mundial es genial. Algunas animaciones podrían suavizarse.

estar muy "animado".

- SONIDO Los comentaristas tienen algo menos de tirón que Lama y González, pero hacen una gran labor. Los cánticos del público, de diez.
- DURACIÓN Ser el juego oficial del Mundial es una virtud, pero también puede ser un defecto, pues no incluye clubes ni otros torneos de interés
- DIVERSIÓN Aunque a los más expertos les puede parecer demasiado fácil, no cabe duda de que su fútbol directo e intuitivo acaba enganchando.

PUNTUACIÓN ( FINAL

### valoración

Un nuevo terneo y un nuevo juego de EA Sports. Y como de costumbre, el nivel es altisimo. aunque aqui las comparaciones con «FIFA 36» son inevitables. Y en eso este lítulo se queda algo corto, pues aunque la licencia dei Mundial es estupenda, echamos de menos los partidos de clunes. En todo caso, el futbol espectacular y a la vez asequible que ofrece este juego es recomendable para cualquier futbolero pues aunque aicemos pronto la Copa del Mundo nos queda por dejante todo un modo muitijugador y online







## LA VIDA EN LA GALAXIA

Para superar su misión Samus Aran debe hacer todo esto:

II. EXPLORAR A FONOO cada rincon de los escenarios, pues puede encentrar objetos muy utiles, como munición 22. B) ISPARAR a todos los monstruos

que nos ataquen incluyendo los cazarrecompensas enemigos SUPERAR ZONAS PLATAFORMERAS

obligaciones. Menos mal que Samus salta de



## UNA AVENTURA GALÁCTICA

## METROID PRIME HUNTERS

Poco a poco Nintendo DS va recibiendo títulos adultos. El mes pasado llegó «Resident Evil», y ahora esta gran saga de ciencia-ficción.

LA CAZARRECOMPEN-SAS ESPACIAL más conocida de la galaxia, Samus Aran, protagoniza la mejor aventura que podemos encontrar para esta consola. Puede que su argumento, que nos "obliga" a buscar unos artefactos por varios planetas, no sea el más elaborado que hemos visto nunca, pero el resto es fabuloso. Para empezar, su mecánica de juego es absorbente y combina de manera ejemplar un buen número de elementos, como la exploración, las plataformas o la acción. La única pega que

podemos poner a su desarrollo es que quizá resulte demasiado intrincado en ocasiones, pues a veces es complicado saber exactamente qué tenemos que hacer o adonde debemos ir. Pero bueno, este hecho alarga aún más la vida del juego, algo que agradecerán los jugones más expertos.

→ LA AMBIENTACIÓN EN PLAN CIENCIA-FICCIÓN es impresionante, gracias a un apartado gráfico espectacular, el mejor que hemos visto hasta el momento en Nintendo DS. Todos los entornos están realizados en 3D y son de un tamaño y belleza sobresaliente,

## SAMUS

Esta cazarrecompensas ha protagonizado impresionantes aventuras en casi todas las consolas de Nintendo. Es una gran figura de los videojuegos





EL MODO MULTIJUGADOR es fantástico. Pueden participar hasta cuatro jugadores, tanto online como en red local.



EL CONTROL nos ofrece dos posibilidades: jugar con la cruceta o con el puntero. Preferimos la primera opción.



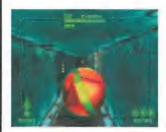


LAS ESCENAS DE VÍDEO, como la fastuosa intro, superan en calidad a todas las que hemos visto en otros juegos de DS.

# CRÁFICOS DE ESCÁNDALO LOS ESCENARIOS poseen una extensión enorme y además son muy detallados, coloridos y variados. LOS ESCENARIOS poseen una extensión enorme y además son muy detallados, coloridos y variados.

## UNA CHICA CON TALENTO

Como muchos ya sabréis, nuestra protagonista tiene un montón de recursos tanto para combatir a sus rivales como para investigar los mapeados de los planetas que visita. Aquí tenéis tres ejemplos:



HACERSE BOLA es la habilidad más llamativa de Samus. Le sirve para colarse en lugares estrechos y para poner bombas.



EL ESCÁNER es fundamental para rastrear tanto los escenarios como los puntos débiles de los enemigos.



LAS ARMAS que puede utilizar la protagonista son variadísimas: misiles, ondas eléctricas, rayos congelantes...

así como los personajes, que lucen un excelente diseño. De hecho, y salvando las distancias, este apartado recuerda mucho al que mostraba la saga «Metroid Prime» de GameCube. Y por si faltara algo para redondear este gran título, que sepáis que también incluye una opción multijugador Wi-Fi para cuatro jugadores tanto en red local como online, que nos ha parecido maravillosa. Si tenéis una DS, probad este juego.

## **NUESTRO VEREDICTO**

### lo mejor

- EL DESARROLLO es muy
- EL APARTADO GRÁFICO es sensacional, solido y totalmente 3D
- EL MODO MULTIJUGADOR es

### lo peor

- EL ARGUMENTO no es que sea malo pero si que es deniasiad simple y pasa a un segundo plano.
- LA DIFICULTAD es más bien alta no tanto por la dureza de los rivales, sino porque es fácil perderse

### alternativas Esta consola ya posee unas cuantas aventuras de calidad. «Resident Evil DS» es una de

Evil DS» es una de ellas, y está a un nivel similar a esta. «Super Mario 64 DS» también és una gran alternativa aunque su desarrolla no es tan complicado como el de esta aventura. Por ultimo, si os gustan los juegos en 2D, «Castlevania: Dawn of Snrrowa es

## ■ GRÁFICOS Sencillamente, son los mejores que hemos visto en esta consola. La única pega es que ocasionalmente la acción se ralentiza.

SONIDO La banda sonora es buenísima y los efectos están muy bien, aunque quizá se eche de menos algún que otro diálogo entre los personajes.

**DURACIÓN** La aventura principal os durará entre 12 y 15 horas, y a eso tenemos que sumar el excitante modo multijugador para cuatro.

**DIVERSIÓN** El desarrollo es irresistible y muy variado, aunque os avisamos que es un título más bien difícil y orientado a los más expertos.

PUNTUACIÓN 93

### valoración

La llegada de Samus a la portatil de dos pantallas ha sido toda una revolución, pues presenta todos los ingredientes que se pueden pedir a una gran aventura más algunos extras sorprendentes, como el impagable modo multijugador. Desde luego, esta saga siempre ha sido sinónimo de caudad, y con entregas de la talta de «Metroid Prime Hunters» esa asociación se hace aum as estrecha Si teneis una OS debeis haceros con este juego y, si aún no ta tenéis, esta es la excusa perfecta que esperabals para ir a por ella

■ LUCHA ■ BANDAI ■ I-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € [8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12



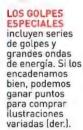
### LOS GUERREROS DEL ES-PACIO SIGUEN PELEANDO

tras aparecer en un montón de juegos de casi todas las consolas. Para su estreno en PSP, Bandai ha optado por repetir la fórmula de la serie "Budokai" de PS2: peleas uno contra uno en las que podemos utilizar todas las habilidades de la serie, como lanzar ondas de energía, volar, desplazarnos a supervelocidad o ejecutar combinaciones de golpes. Los









## **LOS SAIYANOS CONTRA TODOS**

## DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

Las peleas de Goku nos han marcado tanto, que siempre las llevamos con nosotros. ¡Y ahora más, que se vuelven portátiles!

ataques especiales se realizan simplemente pulsando un botón y la dirección, de forma que los combates se hacen fluidos.

→ ENCONTRAMOS 18 LUCHA-DORES EN TOTAL (algunos de ellos ocultos), con cada una de sus transformaciones también disponibles. Están todos los buenos (Goku, Krilin, Vegeta o el "novato" Pikkon) y los malos vistos en "Dragon Ball Z" y las pelis especiales, como Freezer, Buu, Broly o Janemba. Cada uno tiene sus ataques, que además se ejecutan de la misma forma. Los modos de juego son los clásicos Historia, Versus, Arcade, Desafío y Entrenamiento (se echa en falta el Torneo), y en ellos sumamos puntos con los que comprar ilustraciones para decorar el fondo del menú principal. Un buen estreno de la saga en PSP que seguro deja satisfechos a sus múltiples seguidores.

## **NUESTRO VEREDICTO ■** GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración Los combates son algo monótonos, pero los golpes especiales resultan bastante espectaculares y el juego tiene muchos PUNTUACIÓN FINAL



## **NOVEDADES** PlayStation 2

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1-32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz. Ya disponible ■ 16 1/2









## TRES CAMPAÑAS Y UNA MISION

Para acabar con la amenaza terrorista, nuestros hombres tendrán que visitar tres de las zonas más conflictivas del globo:

T IN EL NORTE DE ALRICA tenemos que acabar con los grupos rebeldes que apoyan un golpe de estado

2 LA JUHOLA ASIATICA es el escenario de la lucha contra un grupo de traficantes de armas que se han ocultado en los pantanos

TROLONIA es el escenario final del juego, e incluye misiones como el rescate de la primera dama e el asalto a la granja donde se refugian los



Nuestro personaje es el líder del equipo SEAL. Podemos configurar sus armas y equipo antes de emprender cada una de las 14 misiones del juego



## **ACCIÓN SINCRONIZADA**

SOCOM 3

Sabemos que para jugar al mus hace falta estar bien coordinado, pero creednos, eso no es nada comparado con lo que hacen estos soldados.

UN ESCUADRÓN DE LOS NAVY SEALS (las fuerzas especiales del ejército americano) se prepara para combatir a los grupos terroristas que están actuando en tres zonas "calientes" del globo: el norte de África, el Sudeste asiático y Polonia. Para ello cuentan con un impresionante equipo (con más de 30 armas reales) y con el apoyo de la más alta tecnología, aunque su herramienta más efectiva es la coordinación: nosotros sólo controlamos a un soldado (al que seguimos desde una perspectiva en tercera persona), pero podemos dar órdenes (con el mando de control o utilizando el headset) a nuestros tres com-

pañeros. Y no penséis que se trata de órdenes sencillas, ¡qué va! «SOCOM» pone a nuestra disposición un abanico de instrucciones que nos permiten afrontar cada misión libremente, utilizando la potencia de fuego, el sigilo o cualquier estrategia que se nos pase por la cabeza.

## ESCENARIO contamos con todo tipo de vehículos, desde camiones civiles a tanquetas o lanchas acorazadas. Además de aumentar nuestras posibilidades de comba-

> PARA MOVERNOS POR EL

te, estos transportes son imprescindibles en los escenarios más grandes (con un tamaño tres veces mayor que en las entregas anteriores). Las mejoras también han llegado al modo online, que permite







EL JUEGO ONLINE (con 32 participantes) cuenta con niveles exclusivos y nuevos modos, como el ataque a un convoy.



ANTES DE CADA MISIÓN podemos consultar información detallada sobre los objetivos y elegir nuestro equipamiento.



## SEÑOR, SÍ SEÑOR!

Una de las claves de «SOCOM» es el uso de nuestros compañeros. El sistema de órdenes nos permite realizar un enorme catálogo de acciones con facilidad:



EL MENÚ DE ÓRDENES se despliega con un botón y se puede activar con la voz. Es muy completo y además nuestros hombres lo siguen a pies juntillas.



POR SÍ SOLOS nuestros hombres actúan (disparan, usan las armas montadas en los vehículos o nos piden cobertura) siguiendo una compleja I.A.







como los jeeps (a la izquierda) o las lanchas el centrol nos permiten recorrer Escenarios en pocos minutos identios escoger entre conductor, pasajero o artillero

a 32 jugadores enfrentarse entre sí en múltiples modos que van desde el típico "todos contra todos" a un entretenidísimo ataque a un convoy. Quizá el único aspecto donde «SOCOM» se ha quedado estancado es el apartado gráfico, que alterna unos escenarios enormes y bien realizados con unos modelos que no pasan de correctos. Este defecto, sin embargo, no empaña la estupenda sensación general que nos deja «SOCOM 3».

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

soldados responden con inteligencia

EL MODO ONLINE, que nos escaramuzas de hasta 32 jugadores

## lo peor

ONA JES no están cuidados y no podernos cambiar su aspecto

LAS MISIONES NOCTURNAS sparan et nivel de dificultad

## alternativas

tácticos en PS2, auno online como «SOCOM» specto, «Conflict primera persona, las sagas «Rainbow Six» «Brothers in arms»

### GRÁFICOS Los escenarios son enormes y tienen un buen nivel de detalle, aunque los modelos son simples y las animaciones resultan bruscas.

SONIDO Además de un excelente doblaje, cuenta con una gran banda sonora, aunque se echa de menos que la música sea dinámica.

■ DURACIÓN Las tres campañas del modo historia (14 misiones) rondan las 10 horas, y además contamos con varios modos online

■ DIVERSIÓN La variedad de objetivos y la altísima inteligencia de aliados y enemigos os atraparán. ¡Por no hablar del genial modo online!

> **PUNTUACIÓN** FINAL

### valoración

Aunque podía pensarse que esta nueva entrega de «SOCOM» no era mas que una ampliación de niveles para jugar antine, la verdad es que nos ha sorprendido por las mejoras en el diseño de los escenarios y las incorporaciones de vehículos y armas. Además, el comportamiento de aliados y enemigos sigue siendo muy inteligente, io que nos garantiza unos atrisimos niveles de adrenatina El único pero que se le puede poner es que estas mejoras no se hayan trastadado a los modelos de tos personajes

■ VELOCIDAD ■ BLACK BEAN ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € [8311 ptas.] ■ Lanzamiento 28 de abril ■ 3







## **APRENDE A SER UN PILOTO EVOLUTION GT**

No os engañéis: coger un coche de 400 CV por primera vez, y ser capaz de sacarle las telarañas al acelerador no es algo tan fácil. :Para eso antes hav que aprender lo que siente un piloto real!

## seguir los consejos para mejorar:

Ponerse en manos de un equipo de carreras supone una enorme responsabilidad, así que mejor es



AUDI A3

**WUN INNOVADOR SIMULADOR** LLAMADO «SCAR», que tenía la licencia de Alfa Romeo y ofrecía una interesante fusión entre juego de velocidad y de rol, salió a la venta hace aproximadamente un año. ¿Os acordáis? Pues bien, este título, obra de los mismos programadores, tiene un planteamiento prácticamente calcado. Comenzamos como pilotos novatos, con un coche no demasiado rápido, poca experiencia, muchos nervios, errores de conducción, etc. Sin embargo, según ganamos carreras recibimos puntos de mejora en aspectos como la anticipación, la visión, los reflejos, la capacidad para frenar, acelerar... y para conducir en general, con lo que nuestro pilotaje se va haciendo cada vez más profesional. ¡Es como en un RPG!

Así las cosas, este título aporta, digamos, una versión más completa (sin ser oficialmente una secuela), con un total de 35 vehículos de 11 marcas reales como Renault, Audi, Opel, Mercedes, Seat, Chevrolet, TVR... todos ellos listos para correr en 28 circuitos también reales, como Hockenheim, Laguna Seca o Donington Park. El modo principal es el que ya os hemos descrito, aunque también existen modos adicionales, como los Desafíos de Habilidad, el modo Contrarreloj y un Multijugador.

→ LA CONDUCCIÓN ES LA PRO-PIA DE UN SIMULADOR en toda regla, con un control exigente al que hay que acostumbrarse (casi no permite fallos), buenos gráficos, una sensación de velocidad fluida (aunque no demasiado alta)





LOS INDICADORES de la izquierda muestran el estado del piloto (nervios...), del coche, y la capacidad de anticipación.



LOS 35 COCHES disponibles se rompen y deforman, pero no hay opciones de mejora, ni de tuning, ni nada parecido.



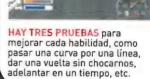
## DESAFÍOS DE HABILIDAD

Además del modo de juego principal, contamos con un modo Desafíos, en el que se nos proponen diversas pruebas de pilotaje. Si las pasamos, aumentarán los puntos de habilidad:



### LAS NUEVE CARACTERÍSTICAS del pilotaje son: Intimidación, seguridad, concentración, retrospectiva, anticipación, giro,











## LA EXPERIENCIA DEL PILOTAJE esta representada muy bien en aspectos como la posibilidad de jugar con et tiempo para evitar accidentes litzquierda), la visión borrosa por los nervos (Centro),

y un sistema de daños hiperrealista. Lo curioso es que se han incorporado elementos "extra" que le desmarcan de cualquier otro simulador, como el poder echar el tiempo atrás un par de segundos para enmendar errores de pilotaje (imitando la capacidad de anticipación de los grandes pilotos). No es un juego sobresaliente, pero sí una novedosa apuesta por la mezcla entre la velocidad y el rol. ¿Os atrevéis a probarlo?

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

■ LA FUSIÓN entre dos estuos de generos, la cual supone una noveda para un género va tan explotado

■ CL CONTROL todo un reto para quienes gusten de simuladores muy realistas, y encima muy innovador

### lo peor

que nunca liega a ser muy etevada

EL LIMITADO NUMERO DE

COCHES, pues resulta un poco
escaso, y alfemas en cada carrera lo
coches son de una misma marca.

### alternativas El planteamiento de

El planteamiento de juego es muy similar al que ofrecia «Scar», sólo que con más modelos de coches. Otras opciones interesantes son «Toca 3», que le saca ventaja en número y variedad de vehículos, y por supuesto «Gran Turismo 4», con el que guarda bastantes parecidos, pero que le supera tanto en calidad

## ■ GRÁFICOS El estupendo diseño de los coches y los escenarios es la mejor parte; sólo se echa en falta una mayor sensación de velocidad.

SONIDO Los efectos de sonido de cada coche están bien logrados, aunque la música pasa bastante desapercibida. Cumple, pero no sobresale.

**DURACIÓN** La dificultad hace que ganar las carreras sea un reto, y hay varios vehículos, circuitos, carreras y extras para desbloquear.

■ DIVERSIÓN La mezcla de géneros, algo extraña al principio, acaba molando. Pero os tiene que gustar el realismo, porque es duro de pelar.

PUNTUACIÓN 85

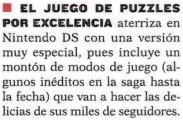
### valoración

Los aficionados a los juegos del estito «Gran Turismo 4» son los que más posibilidades tienen de disfrutar con este juego. Es algo asi como cambiar las clásicas opciones para mejorar los coches que ofrecen otros simuladores, por mejoras en las habilidades de los pilotos así, al mismo tiempo que avanzáis en el juego y entráis en torneos más difíciles, vuestro piloto va siendo capaz de conducir mejor. El resultado es un título realista, de buenos gráficos y duración razonable, y un estilo innovador. [Una propuesta muy interesante]

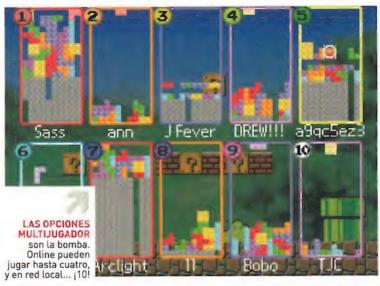
■ PUZZLE ■ NINTENDO ■ I-IO JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







Para empezar, el título presenta hasta seis modalidades para un solo jugador, desde el modo clásico, consistente en ir encajando las piezas que van cayendo desde





LA DIVERSIÓN que ofrece este título es increíble, de lo mejor que hay en DS.



EL CONTROL es el de siempre. Sólo se usa la cruceta digital y dos botones



## **EL REY DE LOS PUZZLES TETRIS DS**

Los más veteranos seguro que recuerdan cómo pasaban sus ratos de ocio hace dos décadas: encajando piezas... ;igual que ahora!

la parte superior de la pantalla, a otros más originales e igual de adictivos que os mantendrán entretenidos durante meses.

→ SIN EMBARGO, LOS MODOS MULTIJUGADOR son el verdadero alma del juego. Y es que con un único cartucho es posible participar en partidas en red local contra otros nueve amiguetes más, piques que pueden alcanzar tintes épicos gracias a la cantidad de opciones de juego que ofrece «Tetris DS». Y por si fuera poco, también es posible jugar online, si bien este modo sólo permite cuatro jugadores simultáneos. Además, el "envoltorio" del juego va a entusiasmar a los "nintenderos" de pro, pues todos los fondos, melodías y personajes están extraídos de sus clásicos, como «Mario», «Zelda», «Metroid» o incluso «Balloon Fight». «Tetris DS» es un puzzle divertido como pocos.

DURACIÓN  DIVERSIÓN  Valoración Con esta renovada entrega let clasico juego de puzzles to vais a pasar de naravilla tanto jugando en solitario como, sol	SONI	DO BE
<b>Valoración</b> : Con esta renovada entrega let clásico juego de puzzles lo vais a pasar de naravilla tanto jugando en solitario como, sot	DUR!	ACIÓN
lel clásico juego de puzzles lo vais a pasar de naravilla tanto jugando en solitario como, sob	DIVE	RSIÓN 90
odo, en compania. Es una garantia de diversi	Valoraci	

## COMO PIERSAS JUGAR FUERA?



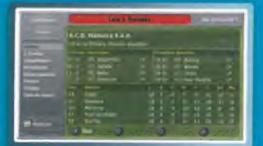


"Para todos aquellos que les gusta el fútbol, es un sueño hecho realidad"

ONIRIC

## LANZAMIENTO 14 DE ABRIL

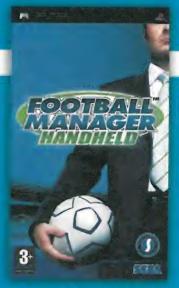
De Sports Interactive, el estudio que ha definido el género de la gestión futbolística, llega Football Manager<sup>TM</sup> Handheld. Juega con 19 divisiones de 7 países utilizando la reconocida base de datos de SI. Un sencillo interfaz y una jugabilidad dinámica especialmente diseñada te permiten jugar sobre la marcha con la PSP.



Diseños específicos para la PSP le permiten jugar sobre la marcha.

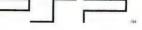


Instrucciones a los jugadores y control táctico del equipo.



¿QUÉ DECIDES?





FOOTBALL MANAGER 2006 ESTÁ DISPONIBLE PARA XBOX 360, PC Y MAC.













## VUELVE CARVER "EL SALVAJE"

Jack regresa a las andadas para ayudar a Kade y enfrentarse a nuevos enemigos, algunos de ellos con sus mismas habilidades especiales. ¡La que le espera!

I. DE NUEVO LA ACCION es la absoluta protagonista, al enfrentarnos a cientos de mercenanos dotados de elevada inteligencia y muy buena punteria.

2. SEMERU ES NUESTRO GRAN RIVAL poderes especiales. Los enfrentamientos contra ellos son muy emocionantes

TLOS PODERES 'BESTIALES' nos permiten ser mas luertes, correr a gran velocidad, ver en la oscuridad y "oler el rastro que dejan los enemigos



## LA LLAMADA DE LA JUNGLA

## FAR CRY INSTINCTS VOLUTION

Jack Carver: pirata, mercenario, guerrero ancestral. Normal que vaya de "duro", pero si quiere sobrevivir tendrá que luchar a tope y también "evolucionar".

> **JUSTO CUANDO EL PROTA-GONISTA DE «FAR CRY»** se tomaba un respiro de su anterior aventura, los problemas vuelven a por él en forma de una

espectacular chica llamada Kade, que busca sus servicios... como mercenario, mal pensados. Antes de que pueda decir "Evolution", Jack se ve envuelto en una batalla entre guerrilleros, piratas y unos extraños enemigos con poderes especiales similares a los suyos. Para salvar el pellejo y desbaratar sus planes debe abrirse paso entre los puestos enemigos y viajar de isla en isla "a lo Jack Carver": disparando en primera persona a los

enemigos, robando sus vehículos y sorprendiéndolos con ataques sigilosos. Todo en un "shooter" subjetivo que, más que un juego, parece una película de acción.

→ JACK CUENTA CON PODERES SOBRENATURALES (en esta ocasión disponibles desde el principio del juego), que le permiten correr a gran velocidad, saltar enormes distancias o realizar brutales zarpazos. Esto, unido a la pericia con las armas o la habilidad para colocar trampas, dota de gran libertad al desarrollo: elegimos entre ser sigilosos o máquinas de machacar enemigos. Pero no penséis que por tener tantos recursos el juego es un "paseo": ¡al contrario! Cualquier opción es un reto, ya que la

## CARVER

Este mercenario experto en armas y trampas tiene una sola debilidad: las chicas como Kade. Ahora Jack está en un lío tan grande que solo saldrá vivo a tiro limpio.





PODEMOS USAR TRAMPAS del entorno, como disparar a una pila de troncos para que rueden y aplasten al enemigo.



LOS ATAQUES ESPECIALES nos permiten saltar enormes distancias y asestar un brutal golpe a rivales desprevenidos.



## TE INVITO A MI ISLA

Las posibilidades se disparan con el modo multijugador (con cinco modos distintos) y el Editor de Mapas, donde creamos escenarios para jugar en red o a pantalla partida.



ELEGIMOS UNA BASE y luego colocamos en ella todo tipo de elementos: vehículos armas, torres, desniveles... Tenemos cientos de posibilidades.



EL MAPA QUE CREAMOS puede ser el escenario de combates entre amigos. También podemos "subirlos" y jugar en red.







## UNA AVENTURA FRENETICA La variedad de situar inter es rruy. Teelir ulter a" De una persus un una persus un una persus un una sedia de un grupo de piratas (Control) o a derribar na fun arma de posición (Der.)

IA de los enemigos es muy alta y saben rodearnos, tendernos trampas, esquivar nuestros disparos...; Eso sin hablar de ciertos rivales que tienen nuestros mismos poderes! Si necesitamos un respiro de esta aventura contamos con un muy elaborado multijugador, en el que incluso podemos crear nuestros propios mapas gracias al nuevo editor. Todo bajo un apartado gráfico que incluso supera a su magnífico predecesor.

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

LAS POSITIL FOARES con que contamos (armas, poderes, sigilo) y el ritmo del juego, de película

alto en todos los aspectos, gráficos, sonido, IA... De lo mejorcito de Xbox

### lo peoi

como algo de "clipping" o ciertas animaciones de los enemigos

LE FALTAN MAS ARMAS
Y SUPCRPODERCS (Son casi
Los mismos que en el primer juego

### alternativas

El primer «Far Cry: Instincts» es el prologo perfecto para esta nueva aventura: «Area 51» es otro buen 'shooter' que combina el uso de armas con los poderes sobrenaturales. Otro juego similar fue el soberbio «Chronicles of Riddick», mientras que mezclando acción y siglio tenemos el reciente «Black».

## ■ **GRÁFICOS** Los escenarios son fabulosos y los personajes están muy bien modelados. Supera a la anterior entrega en todos los aspectos.

SONIDO El doblaje es francamente bueno, con voces que nos "suenan" del cine. La música dinámica, entre orquestal y rockera, es excelente.

**DURACIÓN** Cada misión puede llevar varias horas, superando el total las 18-20 horas. El multijugador y el editor elevan sus posibilidades.

■ DIVERSIÓN La aventura principal no da tregua, es frenética y muy variada. El mulitjugador, por su parte, es "la caña" entre arnigos.

## PUNTUACIÓN 89

## valoración

El primer «Far Cry» fue un gran juego que supo ponernos en situación con Jack y su entorno. Su continuación opta por lanzarse directamente a la acción, sin presentaciones. Y aunque nos regala los poderes desde el principio, tambien nos pone las cosas muy dificiles. Los enemigos no dan un respiro y el desarrollo es vertiginoso. Además demuestra que técnicamente. Xbox mantiene su capacidad para sorprendernos. Con todo esto y sin olividar su atractivo precio, «Evolution» es una apuesta segura.

## **NOVEDADES** Game Boy Advance

DANIEL QUESADA

■ ROL ■ NAMCO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € [6.647 ptas.] ■ Lanzamiento: 31 de marzo ■ 1









## MUCHO POR HACER

No os creáis que todo va a ser acabar con los bichos malos. A lo largo del juego podréis realizar muchas otras tareas importantes para poder avanzar.

- 1 COMPRAR ARMAS es fundamental para los combates más duros. Influyen factores como la estocada o el corte que pueden realizar. Al principio, sólo Cless y su amiga Mint las utilizan.
- LA COFINA es el gran clásico de la serie. Podemos adquirir ingredientes para crear platos que mejoren nuestras condiciones. Para aprender las recetas, Chef Cocinillas" dentro de los pueblos.
- LOS TITULOS se obtienen al avanzar en el juego o al hacer tareas. Cada personaje puede tener diversos títulos Al activarlos, ese personaje puede ser más fuerte, mejor comprador, etc

**EL VILLANO DHAOS QUIERE** CONQUISTARLO TODO y la única forma de detenerlo es usando la magia. Sin embargo, en la actualidad ésta no existe, así que el joven héroe Cless y sus amigos son enviados cien años atrás para conseguir ese poder. Así se inicia este RPG, conversión del título que apareció en Super Nintendo y que dio origen a la "saga Tales". Como en todos sus capítulos, hay pautas comunes:



LOS PUZZLES son bastante numerosos y se basan en mover objetos de la forma adecuada. No son demasiado difíciles.



EN LOS COMBATES podemos pelear cuerpo a cuerpo, usar hechizos o invocar Elementales (otra costumbre de la saga).





EXPLORAR es importante, ya sea en barco, a pie o hablando con la gente.

## LOS HÉROES DEL TIEMPO

## TALES OF PHANTASIA

¿Como sería vuestra ciudad antiguamente? Estos héroes deben averiguarlo, pero no por curiosidad...; sino para salvar el mundo!

tenemos la parte de exploración, en la que hemos de recorrer un amplio mapa y visitar pueblos y mazmorras, y por otro lado están los combates, que son aleatorios y se suceden en tiempo real.

→ EN ESTOS COMBATES controlamos a uno solo de los 4 personajes posibles (por defecto, a Cless) y podemos usar ataques normales o especiales, que aprendemos poco a poco y que podemos asignar a una dirección de la cruceta. Sin duda, y aunque son demasiado constantes, éstos son la mejor parte del juego, pues los momentos de exploración son algo pesados. En cualquier caso, la aventura ofrece puzzles interesantes (algunos de los cuales os sonarán de otros juegos de la serie) y buenos diálogos en castellano, muchos objetos por conseguir y alguna tarea secundaria. Sin ser sorprendente, es notable en todos sus apartados.

GR	ÁFICOS			Ų
SOI	NIDO		- 1	ß
<b>D</b> UI	RACION			
DIV	ERSIÓN	N .	- 1	34
sobre to Iiálogos	do en los co , aunque es	argo y bastar ombates y en stå anticuado muestra ning	ciertos en el dise	eño
	PUN'	TUACIÓ		4

# ROGER.

DISEÑADO PARA COMBATIR SU VENGANZA ES SU GUERRA

21-04-06



PlayStation 2







Eidos



www.roguetrooper.com

Rogue Trooper interactive game © 2006 SCi Entertainment Group and Rebellion. The Rebellion logo, 2000 AD logo, Rogue Trooper characters, objects, locations and logos are trademarked or registered trademarks of Rebellion A/S in the United States and/or other jurisdictions. All rights reserved, Endos and the Eidos logo are trademarks of SCi Entertainment Group plc. All rights reserved. 

" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

## **NOVEDADES** PlayStation 2

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 79,95 € [incluye guitarra] ■ Lanz - 27 de abril ■ 12.









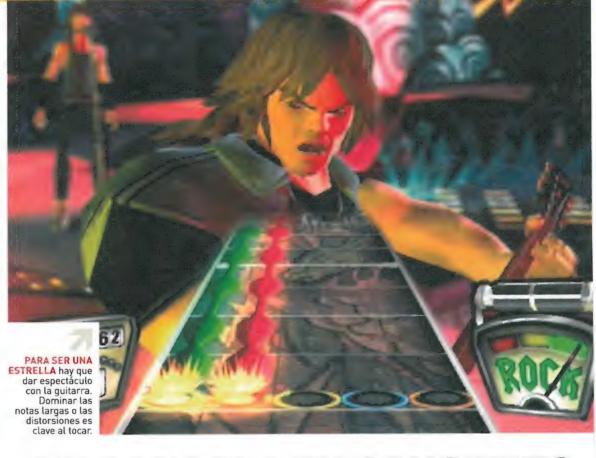
## ASI SE JUEGA

Aunque pueda parecer lo contrario, tocar es bastante fácil:

1. LOS "FRET BUTTONS" indican la nota que vamos a tocar. Su color se corresponde con el de las notas que

2. LA "STRUM BAR" sirve para activar las notas justo cuando coincidan con las que hay fijas en la parte baja de la pantalla. Debajo suyo está la "Whammy Bar", que sirve para distorsionar las notas largas.

3. SI LEVANTAMOS LA GUITARRA tras una buena serie de notas, activamos el "star power" Los puntos se pueden multiplicar por ocho



## **TU CONSOLA EN CONCIERTO**

¡Olvidad eso de apuntaros al coro o a la tuna! Para tener la experiencia musical más cañera sólo necesitáis vuestra PS2 y este juego de guitarra, que os va a volver locos.

> PARA JUGAR A ESTE NUEVO JUEGO MUSICAL no hacen falta

> unos micrófonos o una alfombrilla de baile, ¡sino la guitarra eléctrica especial que incluye! El mástil tiene unos botones de colores que hay que pulsar para repetir la secuencia que baja por la pantalla, y el ritmo lo llevamos con otro botón situado en las cuerdas. Y "al loro" con el repertorio: hay canciones tan conocidas como

"Smoke on the Water", "Ace of Spades", "More than a Feeling" o "I love Rock'n'Roll". En total, treinta temas variados y muy cañeros. La mitad de ellos resultan más o menos asequibles, pero el resto requieren bastantes sesiones de práctica para dominarlos.

→ LOS MODOS DE JUEGO se reducen a Carrera, Canción Rápida (en el que tocamos cualquier canción que ya tengamos disponible) y modo Versus. Aunque no son demasiados, os tendrán ocupados durante semanas, sobre todo por la dificultad de las canciones más

## A TOCAR!

El controlador de este juego es muy especial. Nada menos que una réplica de una guitarra Gibson, adaptada para que jugar sea sencillo





EL MODO VERSUS sirve para enfrentarnos con un amigo. Las notas no son siempre iguales para los dos. ¡Es un vicio!



LOS MEDIDORES señalan los puntos (Izq.) y si el público está contento (Der.). Si llegamos a la zona roja... ¡peligro!







avanzadas... ¡y por lo mucho que enganchan! Y es que en el juego hay que hacer de todo, como en un concierto real: mantener notas, distorsionar, sobrevivir a los agónicos punteos y, en definitiva, tocar bien para que el público no se enfade con nosotros y nos eche. En cuanto aprendemos a dar caña con este periférico (por cierto, también se puede jugar con el mando, pero no tiene tanta gracia), nos lo pasamos genial.

## **NUESTRO VEREDICTO**

### lo mejor

- JUEGO es sencillo pero lo hace divertido y adictivo hasta decir basta
- LAS CANCIONES Hay una buena selección de música para personas de cualquier gusto y edad

### lo peoi

- OPCIONES, como compatibilidad con Eyetoy o tocar versiones cortas
- EL PRECIO ES BASTANTE ALTO, pero desde luego merece la pena hacer la inversión

### alternativas Sin duda, los que más

rompen en el género son los «Singstar», faciles de controlar, aunque con una selección que incluye más pachangueo En la misma linea esta «Karaoke Stage». Por su parte, los diversos «Dancing Stage» se parecen más en el sistema de juego al título que nos cota, no se juegan con guitarra.

## ■ GRÁFICOS Los personajes tienen unas animaciones graciosas y los escenarios reaccionan a nuestra actuación. Para un musical, están bien.

■ SONIDO Si bien las canciones son versiones de los originales, están bien hechas y se trata de "temazos". Los efectos son intrascendentes.

■ DURACIÓN Hay 30 canciones en total y muchos extras por desbloquear. Las partituras más avanzadas os entretendrán bastante tiempo.

■ DIVERSIÓN Una vez se le coge el truco es divertidísimo y muy adictivo. Las canciones más chungas no están al alcance de todo el mundo.

PUNTUACIÓN 90
FINAL

## EL MODO CARRERA

Es la modalidad principal del juego, que nos permite desbloquear canciones cada vez más difíciles (para usarlas en los demás modos) y muchos otros extras interesantes. Aquí tienes algunas muestras para ver cómo funciona:



LAS CANCIONES SE DIVIDEN en grupos de 5. Si tocamos bien 4 de ellas, liberamos nuevos temas y subimos nuestro rango.



OBTENEMOS PUNTOS según lo bien que lo hagamos. Con ellos podemos comprar nuevos personajes para que toquen.

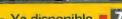


OTROS EXTRAS son canciones de grupos menos conocidos, más guitarras o vídeos especiales con el "Así se hizo".

## valoración

Los juegos musicales siempre han tenido la virtud de atraer a cualquier persona, sea o no jugona. En este caso, ese efecto se multiplica gracias a la tamativa guitarra y a la acertada selección de canciones. Es cierto que no es un juego al que uno se pueda poner a jugar sobre la marcha, como ocurre en otros casos, porque requiere algo de práctica dominiarlo. Sin embargo, una vez superada esa fase, la experiencia es fremendamente satisfactoria y nos hace sentirnos estrellas del escenario. JY jugando a dobles es la bomba!

■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € [8.318 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7





**EL TRABAJO DE EXTERMI-**NADOR DE INSECTOS no es fácil, pero es la única opción que le queda al pequeño y peludo Daxter para sacar de la cárcel a su inseparable compañero Jak. Además, eso supone su debut en PSP con un buen juego plataformas, que mantiene la libertad de movimientos de las dos últimas entregas de la saga «Jak & Daxter» en PS2. Gracias a su habilidad con los saltos y los puzzles, nues-

is ayudaran durante nuestra misior







MINIJUEGOS aparecen cuando Daxter duerme. En este tenemos que eliminar a los enemigos como si fuéramos el protagonista de "The Matrix". :Alucinante!

## EL "SEGUNDÓN" TOMA EL MANDO DAXTER

Olvidaos del perro. A partir de ahora vuestro mejor amigo será este "peludo", que se maneja como nadie a la hora de saltar.

tro protagonista va descubriendo pistas que le sirven para liberar a su amigo. A los rivales los despacha con un matamoscas eléctrico, un spray insecticida que además le sirve como lanzallamas, y diferentes vehículos que nos resultan muy valiosos.

**→ LA AVENTURA CONSTA DE** 18 NIVELES, a cuál más original, incluvendo 3 jefes finales v multitud de divertidos puzzles. No es que sea muy larga, pero hay que añadir los 6 divertidos mini-juegos que se desarrollan mientras Daxter duerme jy en los que emulamos a los protagonistas de pelis como "Matrix" o "Indiana Jones"!

A nivel técnico, el apartado gráfico no desmerece de los demás capítulos de la saga en PS2, y la banda sonora y los efectos son espectaculares. Y por supuesto, no podían faltar los irónicos comentarios del protagonista...

## NUESTRO VEREDICTO **■** GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN** Valoración Este Daxter está en plena forma, y lo demuestra en PSP con un notable juego de plataformas, que refleja muy bien el estilo de la serie. ¡Qué lástima que no sea más largo! PUNTUACIÓN FINAL



PorfineL SingStar quE esTAbas EsPeRanDo.

tE Van a OiR.

Lanzamiento 7 de junio



Fito y Fitipaldis
El CAnto del LOco
Extremoduro
Los RodrIguez
MAgo de Oz
Los Piratas
MaRea
PEreZa
Y muchos mAs...

Aquí vas tú

PlayStation 2

singstargame.com

## **NOVEDADES** PlayStation 2

■ ESTRATEGIA ■ THQ ■ I-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de mayo ■ 16 (2)





los detalles. Esto es lo que hay que hacer para comportarnos como un auténtico jefe de grupo:

OBSERVAMOS EL TERRENO con la ayuda del GPS y buscamos la posible presencia de enemigos.

COLOCAMOS A NUESTROS HOMBRES
 en la posición que nos parezca más
 ventajosa para la estrategia que
 tengamos en mente.

3. ATACAMOS EN EL MOMENTO PRECISO, tratando siempre de sorprender al enemigo y de no darle ninguna opción de respuesta.



## LA GUERRA MÁS REAL

ULL SPECTRUM VARRIOR: TEN HAMMERS

Si estáis cansados de disparar a todo lo que se mueva y os apetece eliminar terroristas urdiendo las estrategias de combate más reales ¡este es vuestro juego!

> SACAD VUESTRA VENA DE ESTRATEGAS, porque la nueva entrega de «Full Spectrum Warrior» viene cargadita con 12 nuevos niveles en los que tenemos que demostrar que somos unos "máquinas" de las maniobras militares. Las premisas principales son idénticas a las del anterior juego, así que una vez más nos toca manejar a dos grupos de 4 soldados cada uno, a los que debemos posicionar en los escenarios mediante un puntero, y que responden a los órdenes que les damos mediante un sistema de control algo complejo, que adjudica una acción

a cada botón del mando. La cantidad de movimientos de grupo que podemos realizar es brutal, y abarcan maniobras como cubrirse, emboscar e incluso separarse en grupos de dos... ¡igualito que en las misiones reales!

→ ESTA OBSESIÓN POR EL REA-

LISMO hace que el juego sea apto sólo para los estrategas más convencidos, ya que el desarrollo de la acción es muy lento (hay que pensar concienzudamente cada paso), y la dificultad bastante elevada. Y es que cualquier mínimo despiste suele desembocar en la muerte de nuestros hombres. Soldados que, por cierto, hacen gala

## SOLDADO

Los soldados que manejamos son la élite del ejército y hacen gala de unos enormes recursos.







LA MIRA TELESCÓPICA es muy útil para abatir enemigos desde larga distancia, aunque su movilidad es muy limitada.



EL APOYO AÉREO es una de las novedades, y en ciertos momentos podemos solicitar el ataque de helicópteros.







de unos enormes recursos y son capaces de lanzar granadas, disparar con precisión e incluso manejar tanques, por lo que cada nivel puede ser superado de muchas formas distintas. ¡La estrategia la marcamos nosotros! Pero donde más vamos a disfrutar con esta enorme sensación de libertad es en los numerosos modos Online, que son capaces de proporcionar horas y horas de diversión ¿Estáis listos para la alistaros?

## **NUESTRO VEREDICTO**

## lo mejor

- **LL REALISMO** es total y hace que nos metamos de lleno en el desarrollo del ruego
- LA VARIEDAD DE TACTICAS que podemos desplegar con nuestros soldados es casi ilimitada

### lo peor

- ELEVADA per lo que es un juego para los estrategas mas avezados
- DOMINAR, ya que hay muchas má acciones que botones en el mando

### alternativas La estrategia militar

tiene en este juego su máximo exponente. Aún así, si os gusta la idea, no podéis perderos el primer «Full Spectrum Warrior», que cuenta con un desarrollo muy parecido pero con menos posibilidades. Con algo más de acción tenéis «Brothers in arms», que combina la estrategia con la acción

## ■ GRÁFICOS Los escenarios son muy extensos, pero están algo vacíos. Y los soldados están bien, aunque flojean algunas animaciones.

- SONIDO Al sonido de los disparos le acompañan unas melodías que pasan totalmente desapercibidas y unas voces en perfecto inglés.
- **DURACIÓN** 12 misiones no son muchas, pero son largas y complicadas, y los divertidos modos multijugador alargan bastante su vida.

■ **DIVERSIÓN** Realismo y estrategia militar en estado puro. Si os gustan mucho estos dos elementos, seguro que disfrutáis como enanos.

PUNTUACIÓN 83

## ESTRATEGIA TOTAL

La cantidad de acciones que podemos realizar para disparar, rodear y sorprender al enemigo es enorme, así como la libertad de acción, por lo que hay que decidir en todo momento que movimiento conviene más. Aquí tenéis unos ejemplos:



RODEAR AL ENEMIGO por detrás con un equipo, mientras el otro le distrae de frente es una táctica muy recurrente.



LAS POSICIONES ELEVADAS son una de las formas más eficaces de evitar que el enemigo consiga cubrirse de nuestros disparos.



LAS GRANADAS DE HUMO son ideales para sembrar la confusión y conseguir un buen lugar para posicionarnos.

### valoración

El equipo de Pandemic Studios no ha arriesgado demasiado a la hora de desarrollar la secuela de «Futi Spectrum Warrior». Y es que su desarrollo es identico al del primer juego, con la salvedad de que ahora contamos con mas variedad de acciones que antes. Esto confleva que, una vez más nos encontremos ante un juego de estrategia pura y dura que busca el realismo por encima de todo y que es tan tapaz de enganchar a los jugones más estrategas como de desesperar a los que gustan de la accion más directa.

■ SIMULADOR ■ NINTENDO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € [6.647 ptas.] ■ Lanzamiento: 28 de abril ■ 3





EL JUEGO MÁS ORIGINAL DE NINTENDO DS ya está aquí. En él tenemos que asumir el papel de un cirujano novato, el Dr Stiles, y realizar un montón de operaciones en un quirófano, como extirpar tumores, realizar suturas o drenar sangre. ¿Y cómo realizamos estas intervenciones? Pues muy fácil, empleando la stylus sobre la pantalla táctil de la consola como si fuera un escalpelo, un bisturí o los más de





HAY OUF VIGIL AR las constantes vitales. porque si bajan demasiado, ya sabéis...



EL ASPECTO GRÁFICO mezcla el realismo con los dibujos animados.



## **CONVIÉRTETE EN CIRUJANO!** RAUMA CENTER

¿Cansados de jugar siempre a lo mismo? Pues estáis de suerte, porque llega un título distinto a todo lo que hayáis visto antes.

10 instrumentos que podemos llegar a manejar. Al principio las operaciones son más o menos asequibles, pero os aseguramos que las últimas son bastante complicadas y hay que ser precisos y rápidos para superarlas.

**→ EL ARGUMENTO ESTÁ MUY** TRABAJADO y mezcla un montón de historias paralelas en las que se dan cita un buen número de personajes secundarios, muchos de los cuales nos ayudan directamente en quirófano o nos dan consejos. El apartado gráfico está muy bien resuelto y combina la estética "manga" en los personajes y escenarios con el realismo con que se llevan a cabo las intervenciones. «Trauma Center» es un título original, absorbente y muy divertido, que saca buen provecho de las características únicas de la portátil de Nintendo, si bien puede resultar un poquito corto.

NUE	STRO VEREDICTO
GRA	FICOS
SON	IIDO
<b>DUF</b>	LACIÓN
<b>DIV</b>	ERSIÓN
nos ha so planteam	<b>ción</b> Este "simulador de cirujano" rprendido tanto por su original iento como por su divertido desarrollo or que hemos probado en esta consola
	PUNTUACIÓN 89

# STATE OF EMERGENCY 2

# EL CAOS!

OLVÍDATE DE LAS PANCARTAS, ÉSTA ES UNA MANIFESTACIÓN AL ESTILO PARISINO

A LA VENTA EN ABRIL

LA SECUELA DEL GRAN ÉXTITO

STATE OF EMERGENCY













PlayStation。2





AND Comment of the AND Comment of the Comment of th

■ AVENTURA ■ EIDOS - CRYSTAL DYNAMICS ■ I JUG. ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11.638 ptas.) ■ Lanz: Ya disponible ■ 12









LA AVENTURA DE LARA es una pasada, pues mezcla un montón de géneros como la exploración, los puzzles y la acción con un gran apartado técnico.

LARA "NEXT GENERATION"

TOMB RAIDER LEGEND

> Lara siempre ha sido una chica atractiva, pero la verdad es que nunca la habíamos visto tan bien como aparece aquí.

ESTA POPULAR SAGA DE AVENTURAS se ha estrenado en Xbox 360 con una versión que sigue un planteamiento igual que las de PS2 y Xbox, si bien luce un apartado gráfico absolutamente deslumbrante, que la convierte en la mejor entrega de las tres. Por lo tanto el argumento es el mismo, y nos cuenta el viaje de Lara en busca de un arma muy especial, que le lleva a enfrentarse a una antigua amiga suya, Amanda. El desarrollo tampoco cambia en absoluto, v mezcla de forma admirable un montón de géneros, como la exploración, las plataformas, los puzzles y, en menor medida, la acción. ¡Si hasta incluye niveles de conducción! Tanta variedad

hace que el título sea absorbente y apasionante y además nos ofrece numerosas sorpresas. El único problema es que la diversión "sólo" nos dura unas 10-12 horas, porque el juego lo podéis completar en ese tiempo... ¡y seguro que se os pasa volando!

→ EL CONTROL DE LARA ESTÁ MUY AJUSTADO y nos permite realizar montones de acciones con facilidad, como rodar por el suelo, escalar, saltar de mil formas diferentes, bucear... Todos estos movimientos están acompañados por unas animaciones fantásticas. que forman parte de un acabado técnico brillante. En este sentido. la potencia de Xbox 360 se pone de manifiesto en un montón de

# A VUELTAS POR EL MUNDO

Lara debe recorrer medio mundo en busca de un arma única. Esto es lo que tiene que hacer para conseguir su objetivo:

1 EXPLORAR LOS DECORADOS en busca de objetos importantes

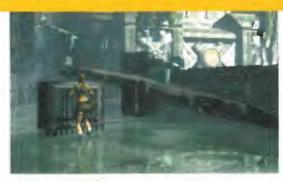
2. SUPERAR NUMEROSOS PUZZLES que están repartidos por la aventura Su variedad es muy alta y muchos son realmente imaginativos

LAS SECCIONES DE LATAFORMAS también son abundantes y divertidas



Lara recorre medio mundo en busca de un arma muy especial. Pero para hacerse con ella tiene que hacer frente a una vieja amiga, Amanda





LA INTERACTUACIÓN con los objetos de los decorados es vital para superar ciertas situaciones, como este puzzle.



LOS TIROTEOS son menos frecuentes que en anteriores entregas, pero no por ello menos espectaculares. ¡Mirad!



suma facilidad.

### **NOVEDADES MUY INTERESANTES**



EN LAS ESCENAS INTERACTIVAS tenemos que pulsar el botón que aparece en pantalla lo antes posible.



LAS FASES EN MOTO son entretenidas y vertiginosas, y además de pilotar debemos disparar a los rivales

# BUSCA LAS DIFERENCIAS

Esta versión de «Tomb Raider Legend» posee un apartado gráfico netamente superior al de las otras consolas. Aquí os mostramos las mejoras más evidentes.



**EL MODELADO** de todos los personaies, sobre todo de Lara. está más detallado y pulido.



HAY MÁS ELEMENTOS en muchos de los decorados, como más vegetación en las selvas.



LOS EFECTOS DE LUZ son más realistas y son de los mejores que hemos visto en 360.



LAS TEXTURAS se muestran en una resolución mayor y son alucinantes ¡Mirad esta bola!

#### detalles que no poseen el resto de versiones, como son un modelado más perfecto de todos los personajes, unos efectos de iluminación que quitan el hipo, unas texturas mucho más realistas y depuradas y la adición de nuevos elementos a los escenarios, como por ejemplo mayor vegetación en las selvas o más cantidad de rocas y piedras en las ruinas. Por tanto, si queréis disfrutar de la mejor versión de este juegazo, haceos con ésta.

# **NUESTRO VEREDICTO**

#### lo mejor

- es tan variada como entretenida
- LOS GRAFICOS son de la meior que ha dado la consola hasta ahora
- Attal que quede hacer casi de todo

#### lo peor

- SU DURACION podría haber sido un poco más extensa. ¡Y es que las 10-12 horas se pasan votando"
- # NO INCLUYE EXTRAS con respecto a las otras versiones: ni evos niveles, ni multijugador

# alternativas De momento esta

numa maquina no Raider Legend». «The Elder Scrolls IV: Oblivion» es una aventura igual de impresionante, perc

tira más de elementos roleros, mientras que «**Kameo»** es una aventura (también mu recomendable) más «Legend of Zelda»

#### ■ GRÁFICOS Esta versión presenta los mejores gráficos de todas, muy limpios y detallados, aunque la consola todavía puede ofrecernos más.

- SONIDO La banda sonora ambienta de maravilla y los efectos son muy buenos. Pero lo mejor puede que sea el excelente doblaje.
- **DURACIÓN** El título os lo podéis acabar en unas 10-12 horas, pero si queréis encontrar todos los secretos esa cifra se incrementa notablemente.
- **DIVERSIÓN** La aventura es irresistible, pues posee un desarrollo muy atractivo así como un buen argumento y un control excelente.

**PUNTUACIÓN** 



#### valoración

El regreso de Lara a las consolas ha sido toda una bendición. pues protagoniza una aventura de esas que va empiezan a escasear, en la que el elemento más importante es la exploración pura y dura. De hecho, el juego es tan divertido que se hace más corto de lo que realmente es, y te deja con ganas de mucho más Además esta es la versión en la que más se luce, pues posee un acabado técnico deslumbrante v más perfecto que el resto de versiones. Si tenéis esta consola y queréis distrutar de un gran juego, apostad por Lara



SHOOT'EM UP SONY I - 16 JUGADORES CASTELLANO 46,95 € (7.812 ptas.) Lanzamiento. Ya disponible 16 16





LOS NAVY SEALS DESEM-BARCAN EN PSP con los mismos recursos que sus compañeros de armas de PS2. De hecho, las 14 misiones que nos esperan en «Fireteam Bravo» no sólo conservan el mismo desarrollo (disparos en tercera persona con algunas pinceladas de estrategia), sino que incluso son complementarias con las que podemos jugar en «SOCOM III». Claro, en esta versión reducida el







EL SISTEMA DE **CONTROL** es muy completo. Para facilitarnos el combate en la consola portátil podemos utilizar un sistema de puntería automática o bloquear la

# ANTITERRORISTA Y PORTÁTIL FIRETEAM BRAVO

Cuando decimos que estos soldados os seguirán a todas partes, también nos referimos a que os los podéis llevar en el bolsillo.

control se ha ajustado ligeramente: disponemos de un sistema de puntería automática y sólo podemos dar órdenes a un compañero (utilizando el botón Círculo), pero su efectividad en combate sigue siendo ejemplar.

→ EL JUEGO CUENTA CON FUN-CIONES ESPECIALES, como la posibilidad de liberar extras en «SOCOM III» (a través de un cable USB conectado a nuestra

PS2) o los modos online, para 16 jugadores a través de Wi-Fi (con chat de voz a través de un headset especial). El nivel técnico de este UMD también es sobresaliente, sobre todo por el tamaño de los escenarios y por el apartado sonoro, que es sencillamente insuperable. El único "pero" que podemos ponerle es que los modelos no son demasiado detallados, aunque seguro que pasáis por alto este detalle una vez metidos en faena.



# METAIS SLUG

# SE BUSCAN NUEVOS SLUGS









Cinco enormes escenarios y todos con nuevos enemigos.

-Toma las armas de nuevo contra esta ultima arma de destrucción: "La máquina del día del juicio final".

Lleve a cabo un asalto sobre la fortaleza submarina enemiga.

-¡NUEVO! ¡Domine el nuevo movimiento "SLIDING"(deslizarse)! Tu personaje lleva a cabo un nuevo movimiento ahora: Deslizarse.



Es más que un juezo de lucha, es la lucha con el fin







-Más de 34 personajes para seleccionar. -Incluye 10 geniales fases de lucha 3D. -Nuevo sistema "multi-cambio". -Selecciona al líder de tu equipo.

-Aprende movimientos combinados y asesta golpes demoledores.

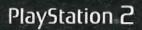
-En exclusiva para XBOX disena tu propio personaje con el modo "edición de color".

















SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ I-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € [11.639 ptas.] ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16 🙀 💬











# ESTE CARVER NUNCA PARA!

Este «Far Cry» para Xbox 360 incluye los dos juegos que hemos visto en la Xbox original: la primera aventura de Jack Carver, «Instincts», junto a «Evolution», la continuación que acaba de aparecer. Ambas con un apartado técnico mejorado y todas las opciones de modo multijugador y editor.

EN «INSTICTS», Jack lucha paro salvar a Val y escapar de la isla. Poco a poco conseguimos poderes especiales.

«PREDATOR» es la nueva aventura Tenemos poderes desde el principio. puro algunos enemigos también

D. EL MULTIJUGADOR y el editor de mapas son de la mejorcito entre amigos. Podemos crear un escenario y disfrutar de cinco modos de juego.

#### LA SAGA «FAR CRY» LLEGA

A XBOX 360 con una propuesta irresistible: dos aventuras en una. Para empezar tenemos «Far Cry: Instincts», el juegazo que apareció hace casi un año, adaptado para 360. Y cuando lo terminemos nos espera «Evolution», su continuación (también disponible en Xbox). El total es un shooter subjetivo enorme, en el que Jack ha de sobrevivir en una isla de Micronesia a ejércitos









cómo vencer a cientos de enemigos de elevada IA. La libertad de desarrollo hace que cada partida sea distinta.

# **DOBLEMENTE SALVAJE**

# **FAR CRY INSTINCTS** PREDATOR

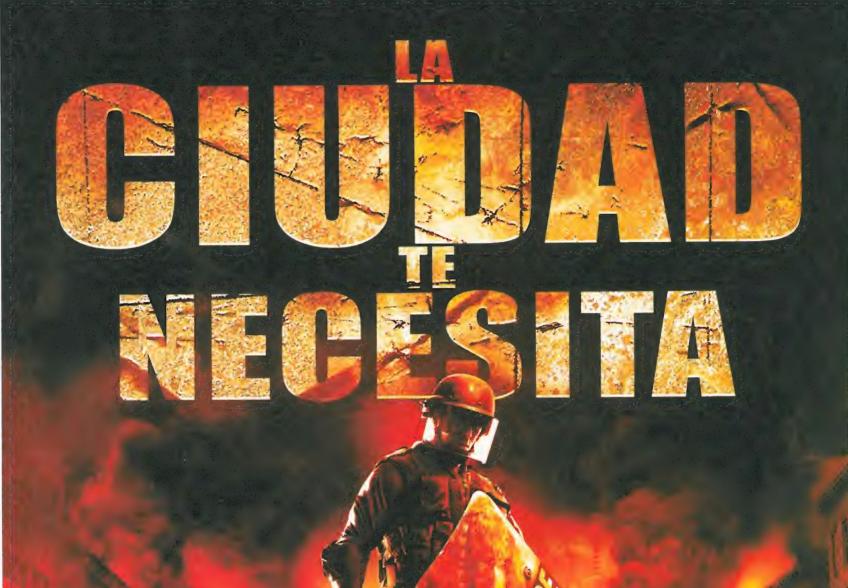
Para su estreno en Xbox 360, Jack Carver trae sus mejores galas: la aventura que le hizo famoso...; y su continuación!

de mercenarios, haciendo uso de su habilidad con las armas, vehículos, las trampas y sus poderes chamánicos. ¡Pobres enemigos!

→ EL DESARROLLO ES EL MIS-MO QUE VIMOS EN XBOX: sin pausas de ningún tipo hemos de abrirnos paso entre bases enemigas, bien a tiro limpio o usando el sigilo. El hecho de unir ambas aventuras hace que el argumento se beneficie, ya que podemos

conocer al personaje y conseguir habilidades poco a poco y, cuando nos hemos familiarizado con él, pasar a «Evolution» y disfrutar de su ritmo más trepidante. Este título incluye también un amplio multijugador y un editor de mapas, sin olvidarnos de las mejoras en la inteligencia de los enemigos, y el "salto" gráfico que, pese a no ser de lo mejor de 360, sí ofrece un aspecto mucho más cuidado y atractivo para estas aventuras.

# **NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS** SONIDO **DURACIÓN** DIVERSION Valoración: Hubiésemos preferido un juego PUNTUACIÓN FINAL



12-05-06 ww.channel7news.tv



PlayStation,2

rocksteady







# **NOVEDADES** Otros lanzamientos

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





# **XBOX 360 COPA MUNDIAL FIFA 06**

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ I-4 JUGADORES CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 3

**INUESTRAS CASAS SE VERÁN INVADIDAS** en los próximos meses por 32 selecciones dispuestas a darlo todo por ganar el Mundial de fútbol. Además de los equipos clasificados para Alemania, disponemos de otros muchos combinados con los que intentar esta proeza, hasta un total de 127, que pueden verse las caras en los estadios reales del torneo en un buen número de modos de juego. El control es tan sencillo que desde el primer partido podemos "dar para el pelo" al más pintado, y aunque eso facilita las cosas a los menos duchos en el género, seguro que los jugones más expertos preferirían tener que sudar un poco más la camiseta. Aún así, el gran problema del título es que el apartado gráfico es muy flojo para lo que se espera de esta consola. Esperábamos más de esta versión, desde luego.

Valoración E perápamos que este ju go reso pera la defect siqui vimos en «FIF» de 360, pero no ha sido así. En fin, que cumple sin más

### PS2 | CHAMP, MANAGER 2006

SIMULADOR ■ EIDOS ■ I JUGADOR
 CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■

Este manager de fútbol nos permite hacer la labor de entrenadores de cualquier equipo de las grandes ligas, incluyendo la Primera y Segunda División españolas. Las plantillas están actualizadas, los menús son accesibles y además los tiempos de carga son muy cortos.



valoración Aunque técnicamente no es gran cosa, este juego ofrece todo lo que se le puede pedir a un simulador de este estilo

#### PSP | EXIT

PUZZLE ■ TAITO ■ I JUGADOR
INGLÉS ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ 3

Mr. Esc tiene que entrar en edificios para rescatar a la gente que atrapada en ellos. La gracia está en que hay pocas formas de resolver cada situación (si movemos una caia, eso puede impedirnos llegar a otra zona, por ejemplo), así que hay que "romperse el coco" para ganar.



valoración La estética a caballo entre el cómic y el cine negro es muy refrescante y los puzzles consiguen "picarnos" bastante

# PS2-XBOX-GC | ICE AGE 2

■ AVENTURA ■ EUROCOM ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 36,95 € [6.148 ptas.] ■ 3

Con esta aventura de corte plataformero los más pequeños se lo van a pasar pipa controlando a los mismos personaies de la película launque el protagonista principal es Scrat), con quienes debemos superar varios retos plataformeros y explorar bonitos decorados.



valoración Esta aventura orientada a los "peques" logra entretener por el carisma de los personajes y el tirón de la película.

### **PSP | KEY OF HEAVEN**

ACCIÓN/AVENTURA
 SONY
 I - 2 JUGADORES
 CASTELLANO (textos)
 49,95 € [8.311 ptas.]

El protagonista de esta aventura es un joven llamado Shinbu, quien tiene la misión de restaurar su clan. Para ello le toca recorrer bonitos fondos combatiendo contra los enemigos. El desarrollo es simple y algo monótono en ocasiones, si bien su aspecto gráfico es resultón.



valoración Su mecánica de juego es un tanto limitada y simple, pero los combates entretienen y el apartado gráfico no está mal

# PSP | POPOLOCROIS

■ ROL ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 36,95 € [6.148 ptas.] ■ 23

El protagonista de este RPG es Pietro, que tiene la misión de despertar a su madre. Su desarrollo combina partes de exploración, donde podemos encontrar cofres y mucha gente con la que hablar, con los combates, que se suceden por turnos. ¡El juego engancha!



**valoración** Los preciosos gráficos 2D parecen sacados de un cuento clásico y, además, el desarrollo es cómodo y ameno.

# Xbox 360 | FOOTBALL MAN, 2006

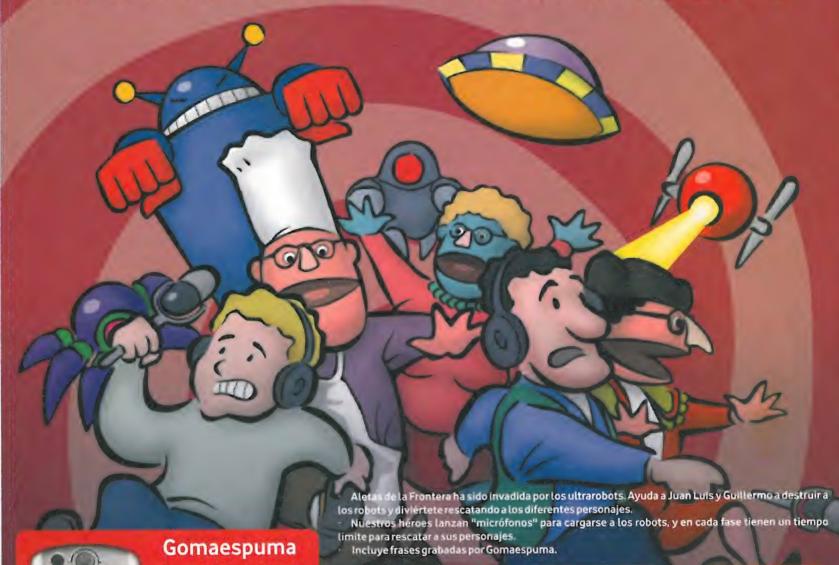
SIMULADOR ■ SEGA ■ I JUGADOR
 CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € [10.806 ptas.] ■ 3

Convertirnos en los próximos Frank Rijkaard es lo que nos propone este manager de fútbol que incluye todas las ligas importantes del mundo. Es bastante completo y está actualizado, pero los tiempos de carga son algo excesivos y visualmente es bastante simplón.



valoración Este título es muy completo en cuanto a opciones, pero técnicamente es flojo y los tiempos de carga algo tediosos.

# la invasión de los Ultra-robots





# Gomaespuma y los ultrarobots

Exclusivo en Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú Vodafone live! - Juegos o envia JUE GOMAESPUMA at 521







al 521



Envía JUE LFP2006 al 521



Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 centimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. lmp. ind. no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

www.mobility-games.com

Mobility Games ltd. © 2005-2006. All rights reserved. Mobility Games logo and animation are trademarks of Mobility Games. Gomaespuma y los Ultra-robots, Jordi Tarres Trial Master, Star Jim, LFP2006, and all other product names or trademarks Are registered of their respective owners.

# CONCURSO

# RAGEDRIVER

THE ULTIMATE RACING SIMULATOR

# Participa en el magnifico sorteo de:



# entradas VIP para asistir a una prueba del equipo FI WILLIAMS en el CIRCUITO DE JEREZ el próximo 21 de julio

Incluye acceso a boxes, sesión de preguntas con los pilotos, comida, hotel y transportes

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra tocaho seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiente con la Ley Organica 15/1999, de 13 de diciembre de Proteccion de Datos de Caracter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPANA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envio de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección. C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid

#### BASES DEL CONCURSO

- 1. Coste maximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA 2. Válido para Movistar, Vodalone y Amena

- Los premios no serán canjeables por dinero.
   No se admitiran rectamaciones por pérdida del servicio de Correos
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas
- 6. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de mayo de 2006
- 7. En el primer premio estan cubiertos los gastos de transporte y hotel, ademas de las entradas. Cualquier otro gasto en que los ganadores pudieran incurrir correra a cuento de los participantes. Las entradas incluyen hospitalidad completa del equipo lque incluye el derecho a presenciar la prueba, acceso a boxes, una sesión de preguntas con los priotos durante el almuerzo y a contemplar a los mecánicos en acción durante la prueba.
- S. Las entradas a la sesión de Formula 1 no son intercambiables por ninguna otra fecha; si los ganadores no pudieran asistir en la fecha prevista, la organizadora del sorteo Hobby Consolas considerara la posibilidad de elegir ganadores alternativos.

  Ni Williams F1, ni Codemasters ni la revista Hobby Consolas ser an responsables de la cancela de la prueba de F1 debido a condiciones metereologicas adversas o al mal estado del circuito.

  10. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.

  Válido únicamente en territorio español.



# Y además sorteamos:

# lotes de: TOCA RACE DRIVER 3 para PS2 y camiseta



# **LOS MEJORES**

Los juegos más destacados del momento.

# BY CONSOI

NUEVA ENTRADA EN LISTA

R. REENTRADA EN LISTA

# LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

MESES



Resident Evil 4

No importa jugarlo en una u otra consola, el caso es que aquí todos dis-frutamos de lo lindo pasando miedo

PS2, GC

POSICIÓN MESES EN LISTA 16

**Metal Gear Solid 3: Snake Eater** 

God of War

**PLAYSTATION 2** El disfraz de infiltra-ción no ha logrado que perdamos de vista la tercera aven-tura de Snake, que sigue en la lista

Call of Duty 2

XBOX 360

Este mes el meior simulador bélico que hemos visto ha dado un pequeño gran salto hasta el tercer puesto de la lista.

12 MESES EN LISTA



**Tomb Raider:** 

Aunque se haya ba-jado del cajón de los tres mejores, este título puede estar contento de llevar ya un año por aquí.

MESES EN LISTA

6

5

Shadow of the Colossus

La aventura más colosal de los últi-mos años continúa haciendo mella en nuestros corazones y nuestras consolas.

PLAYSTATION 2

•

MESES EN LISTA 1

**GTA: San Andreas** 

Legend

¡Aquí estás, pequeña Lara! Años después, la heroína consolera más legendaria vuelve a figurar entre los meiores.

PS2, XBOX, XBOX 360

MESES EN LISTA

**Mario Kart DS** 

NINTENDO DS

Las grandes incorporaciones de la clasificación de este número han relega-do a nuestro Mario a la parte baja.

9 18

Mientras no se anuncie una nueva entrega de la saga, tendremos que se-guir sacándole todo el jugo a esta...

PS2, XBOX, GC

PS2, XBOX

3 MESES EN LISTA

Shenmue II

LOS PREFERIDOS DE...

XBOX

DC, XBOX

El incombustible Ryo Hazuki no parece tener intención de desaparecer de nuestra clasificación en mucho tiempo

POSICIÓN ANTERIOR

Se nota que la sangre azul corre por sus venas, porque este príncipe nunca termina de perder su categoría.

POSICIÓN 10

8

# Manuel

del Campo 1 Resident Evil 4 GC Metal Gear Solid 3 PS2
Prince of Persia 3 PS2 3 Prince of Persia 3 4 Tomb Raider Legend PS2

Call of Duty 2 XB 360 6 Marin Kart DS NDS Virtua Tennis 8 El Padrino PS2 Project Gotham 3 XB 360

10 FIFA 2006

# Abad

1 God of War 2 Resident Evil 4 GC 3 Call of Duty 2 XB 360 4 Gran Turismo 4 5 Pro Evolution 5 PS2 PS2

6 Dragon Quest 7 Mario Kart DS P52 NDS 8 Shadow... Colossus PS2 9 Metal Gear Solid 3 PS2 10 Tomb Raider Legend XB

# David Martinez

1 Metal Gear Solid 3 PS2 2 GTA San Andreas PS2 3 Call of Duty 2 XB 360 4 Oblivion PS2 5 GTA Liberty City S. PSP

6 Resident Evit 4 GC 7 Shadow Colossus PS2 8 Ghost Recon A.W. XB 360 9 Pro Evolution 5 PS2 PS2, XBOX 10 Black

# Sergio Martin

**Prince of Persia 3** 

1 Resident Evil 4 GC XBOX 3 Zelda Wind Waker GC 4 Shadow... Colossus PS2 5 God of War PS2

6 Metal Gear Solid 2 PS2 7 Tomb Raider Leg. XB 360 8 Metroid Prime GC PS2 9 Dragon Quest 10 Capcom Classic C. XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

# **LOS MÁS ESPERADOS**



#### Zelda: Twilight Princess

La espera por la nueva aventura de Link está siendo más larga de lo normal, pero vuestra paciencia no se agota y seguis suspirando por el.



#### 🧊 Final **Fantasy XII**

Ahora que se ha dado el pistoletazo de salida a esta nueva entrega en Japon, comienza la cuenta atras para su llegada a Europa.



#### Kingdom Hearts 2

Los personajes más famosos de Disney han accedido a hacer horas extras trabajando en este nuevo y esperadisimo juego de rol.



#### **Metal Gear** Solid 4

El argumento de esta saga de infiltración se ha ido complicando tanto, que estamos deseando saber qué sucede en la cuarta parte.



# **Resident Evil 5**

Cupcom continuara esta quinta entrega, que aun tardara en llegar, aparezca en la próxima generación.

La lista de Los Más Esperados de los lectores de Hobby Consolas

### LOS 5 JUEGOS...

**Tomb Raider: Legend** 

No podemos negarlo. Echábamos de menos encontrar a Lara entre nuestros juegos habituates. Y es que esta heroina ha vuelto más guapa que nunca, con nuevas habilidades, toda su arrolladora personalidad y al frente de una aventura digna de nuestros tiempos

# VUESTRAS CRÍTICAS

EL PADRINO

Alberto Mateos (e-mail)

Manuel Huedo (e-mail)

La valoración de Hobby Consolas (nº 174) fue de 90.

Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este

mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

Se trata de un gran juego que sorprende, porque a mi parecer

es muy original y muy divertido, y también bastante largo. En definitiva, estamos ante un gran juego que es imprescindible

en la juegoteca de cualquier poseedor de una PlayStation 2.

@ Un juego que sorprende

# TU OPINIÓN CUENTA Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS

  c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores

  losmasesperados hobbyconsolas/daxelspringer.es

  vuestrosfavaritos hobbyconsolas/daxelspringer.es
- strascriticas hobby

MESES EN LISTA





8

**Gran Turismo 4** 

Sin que sirva de precedente, en esta ocasión vuestros gustos y los nuestros coinciden en ambas listas de éxitos.

POSICIÓN ANTERIOR MESES EN LISTA

**Final Fantasy X** 

**PLAYSTATION 2** 



Tranquilo Tidus, que aunque seas el segundo, nadie lleva tantos meses en la clasificación como tú: ¡cuatro años!

### **GTA: San Andreas**

# PLAYSTATION 2



Otro que puede jac-tarse de no perder comba es este simu lador, que este mes recupera su fuerza y llega al tercer lugar.

Zelda:

Las bandas calleie-Las bandas calleje-ras están presentes no sólo en la socie-dad, sino también en el grupo de los diez juegos más jugados.

PSZ XBOX

#### **Metal Gear Solid 3:** Snake Eater

PLATSTATION 2



Pocos han podido resistirse al encant y la emoción de recorrer la jungla junto al agente especial que más mola.

MESES EN LISTA

Shenmue 2

Ocarina of Time

No es que sea el sexto de la lista, es que para miles de consoleros este es el juego más impor-tante de la historia.

NINTENDO 64

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA

HC

GamePro

Super Mario 64 DS

NINTENDO DS



Soccer 5

**Pro Evolution** 

La nueva portátil de Nintendo no sólo nos sorprende con juegos nuevos, sino con clásicos intem-porales como éste.

PS2, XBOX

Con las competicio-

nes oficiales en la

recta final, este iue-

go puede permitiros lograr lo que vuestro equipo no consiga...

POSICIÓN ANTERIOR

1 MESES EN LISTA

**Kingdom Hearts** 

Nos da en la nariz que a más de uno se le ha despertado la nostalgia por este título al ver la lista de la redacción...

PLAYSTATION 2

No hace falta que

nos lo digáis: os en-

canta este juego de

rol, y estáis desean-

secuela, ¿a que sí?

do que llegue su

DC, XBOX

# @ Sólo peca de poca variedad

**VALORACIÓN: 95** 

Me ha impresionado, pues me esperaba otra adaptación de una película inferior a la clase del film original. Por suerte, Electronic Arts ha hecho bien los deberes, y nos ofrece buenos gráficos, doblaje al castellano, buenas misiones a pie y en coche. Un juego digno de la trilogía, que sólo peca de poca variedad de misiones.

**VALORACIÓN: 92** 

# @ Da pena que sea tan corto

Mateo (e-mail)

Se ve que han intentado aprovechar el tirón de los «GTA» para hacer una imitación, pero con los personajes de estas películas clásicas del cine. Sin embargo, el juego está bastante bien, las fases con el coche no tanto pero hay mucha acción y gráficos más que correctos en esta aventura repleta de disparos.

**VALORACIÓN: 90** 

El mes que viene mandad vuestras criticas sobre:

TOMB RAIDER LEGEND ¡Y podéis enviar vuestra foto!



QUÉ SE HA DICHO DE...

El humor y el ambiente le dan una personalidad que otros no tienen.

La lista de Vuestros Favoritos se confecciona en base

Aparte de su altísimo nivel técnico, tendremos aventuras increíbles

La mejor experiencia en RPG que nos va a llegar los próximos años 90 IGN.com un RPG que nos enganchara tanto

GameZone •HC: Hobby Consolas ·GamePro: Revista Inglesa

·IGN.com:

•GameZone: Revista USA

# **CON LA MEJOR PROTAGONISTA**





Metroid Prime 2

Aunque siempre se esconde tras su traje espacial, esta aventurera nos tiene locos



Partect Dark Zero

La petirroja más sexy de las consolas se ha paseado ya por la nueva generación



Death

by Degrees
La aguerrida Nina Withams
"se salió" de «Tekken» para protagonizar su propio juego



Cafwoman Hatte Berry puso su cuerpo y su mente para encarnar a la 📒 Los juegos más destacados del momento.

# **LOS RECOMENDADOS**

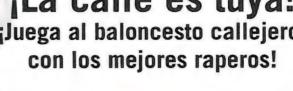
Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros







¡La calle es tuya! ¡Juega al baloncesto callejero con los mejores raperos!







Descárgate los mejores juegos en tu móvil

ve be Burnin





Próximamente: mobile jel aclamado juego de puzzle

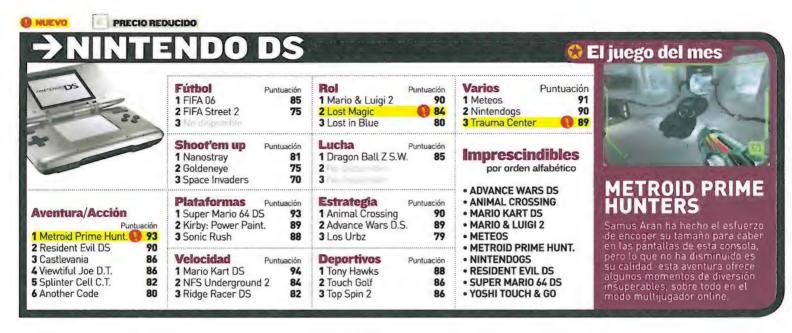
Para descargar un juego envia un SMS al 5525° con el texto JUEGO HC56 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC56 al 5525. ederas a nuestro catalogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego, El jaego será

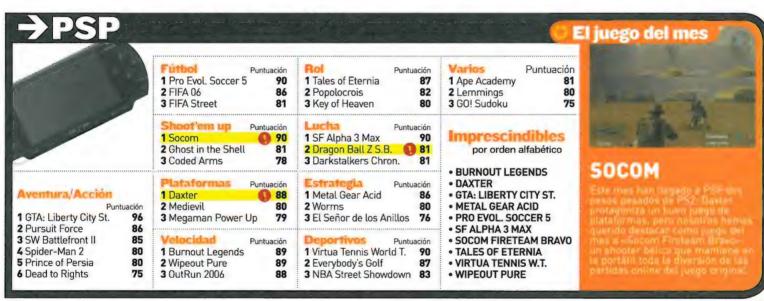
solo en emocion. Compras por sms todos los juegos 3.12€ iva incluido. O llama al 805 556 595° y algue las instrucciones. Alención: to teléfono tient

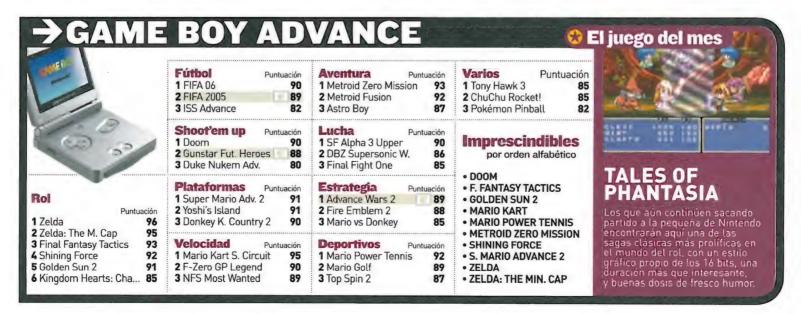


 $\rightarrow$ 

Los juegos más destacados del momento.









EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR O VENDER TUS VIDEO JUEGOS TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS

EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS

EN LO COM ANAMILIA LA CADANTIA

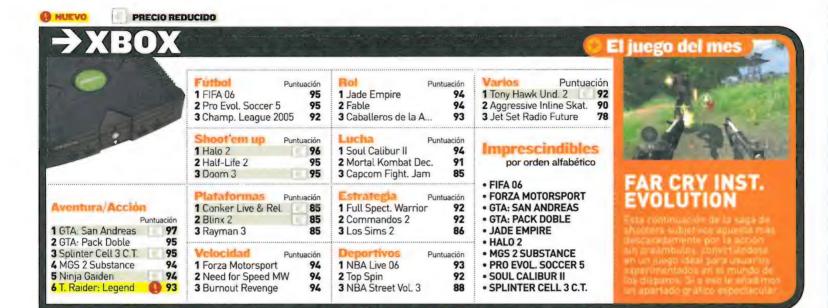
NPRA CUMU EN LA VENIA DE 105 MULUS FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTIA. SEGUIMOS SIENDO UNICOS.

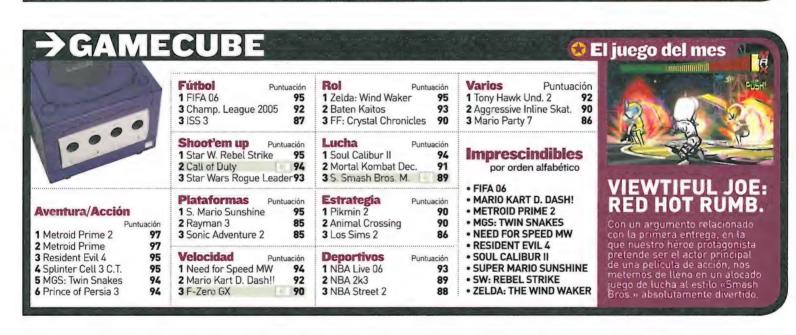


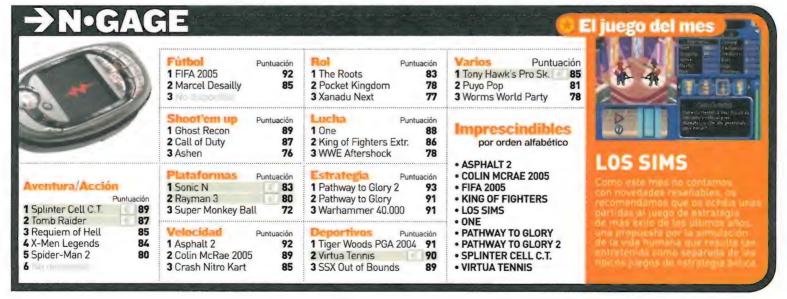
TEL. 902 157 418 WWW.DAILY-PRICE.ES

# **LOS MEJORES**

Los juegos más destacados del momento.









Dragon Ball Z Verano azul Los Simpsons Volkswagen Golf Audi A4 - I got life HIMNOS Real Madrid Real Madrid Champions League We are the champions 100 Real Madrid Cara al sol H. de la legión H. de España Athletic Bilbao Atletico Madrid H. Republicano Partido popular

**TELEVISIÓN** 

Fraggle Rock Sexo en Nueva York

Pasión de gavilanes La abeja maya

Curro Jimenez Benny Hill Popcorn - Anuncio Clio

La internacional Asturias patria querida Els segadors Real Sociedad

#### ar ROMPE en tu móvil DISCO

POLIFONICA O SONIDO REAL

	POP	
88013	Sorry	84624
88190	My spirit flies to you	80239
85975	Hung up	80933
85489	Lonely	83650
88145	Don't cha	84755
84248	Losing my religion	84169
80726	No woman no cry	80277
85970	Tripping	80298
80472	Every breath you take	80111
85329	Don't phunk with	83655
80485	Imagine	84068
	· FARA	000

ROCK 85046 80093 85288 The trooper Final Countdown Freak on a leash Saint Anger Fear of the dark Seek and destroy Nothing else matters Master of Puppets Sweet Child of Mine 85212 84226 ster of Puppets 85048 et Child of Mine 85285 Thunderstruck 85172 Du hast 85439

84494 84490

Pump it up Equador Four to the floor l Will Survive The world is mine Cafe del mar Enjoy the silence 2004 Adagio for strings The sound of San... Axel F

# Las imitaciones de FAMOSOS mas cachondas MUSICA 78190 EL LUISMA (Tecno Remix) 78495 PORTERO (Disco Extended) 78495 PORTERO (Disco Extended) 78494 Dr. MALIGNO (Ibiza Mix) Como te coja...Como te...Como te...C

SONIDOS REALES

RISA Carcajada... Para mearse de risa
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli
INFIERNO Thriller, la carcajada... ¡¡¡ De miedo!!!
MOTOR Arranque de una harley davidson
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
POLICIA Todos se sentiran como en N.Y.
GITANO Ilevo lo malacatone en la fregoneta
EXORCISTA Coge el teléfono...!!!Cabróni;¡¡
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe
Ej: Envia SONO TARZAN al 5888 y te sentirás como
si estuvieras en la selva cuando te llamen

















Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.









■ Nombre: Real World Golf ■ Compañía: Ardistel Consola: PS2 ■ Precio: 89,90 € (14.958 ptas.)

¿Recordáis el periférico GameTrak, ese que funciona con unos guantes que sirven para reproducir nuestros movimientos en pantalla? Pues bien, ahora llega esta versión, que incluye un minipalo de golf y el juego «Real World Golf», con el que podemos emular a los mejores golfistas. Es algo caro y el juego es simple, pero la captura funciona bastante bien.

■ Valoración: ★ ★

### El mini Home Cinema

- Nombre: Travel Sound Dock
- Compañía: Logic 3 Consola: PSP
- Precio: 24,90 € (4.143 ptas.)

Si vais a viajar a algún lugar o no tenéis altavoces en vuestro cuarto, probad este sistema de sonido. Sirve a la vez como peana y altavoces de 3V para PSP. Funciona con pilas o con el cargador de PSP, y se puede modificar la inclinación de los altavoces. Si hubiera tenido control de volumen a distancia, habría sido genial.

■ Valoración: ★ ★ ★



# Una portátil elegante

- Nombre: Leather Case
- Compañía: Logic3
- **Consola: Nintendo DS**
- Precio: 9.95 € (1.656 ptas.)

Cuando tengáis que llevar la consola de un lado a otro, mejor hacedlo con estilo. Esta funda de cuero mezcla elegancia y funcionalidad, ya que incluye correa para el hombro y para la muñeca, un pequeño bolsillo y un enganche para el cinturón.

■ Valoración: ★ ★ ★

MUEVO

#### **LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS** consolas domésticas DRIVING FORCE MAX MEMORY DUAL SHOCK 2 TRIPLE PACK El volante 32 MB Fiable a tope ara tv de 100 Hz Tres accesorios más real Todo el espacio 30 € 43€ precio de saldo 149.99 € que necesitas (4.992 ptas.) (Con «GT 4», 179, 99 €) (7.155 ptas.) 49 € (8.148 ptas.) 34,95 € (5.815 ptas.) ADAPTADOR DE RED NITRO RACING WHEEL MEMORY CARD CONTROLLER WIRELESS Cambio de marchas y LED Digital 64 MB Datos desde PC por WI-FI Cómodo y sin cables NO DISPONIBLE Para guardarlo todo 44,90 € 99.99€ 79.99 € (7.471 ptas.) 34,99 € (5.822 ptas.) (16.637 ptas.) (13.309 ptas.) GC STARTER KIT **GBA CABLE** MEMORY FEEDBACK Pad, cable y CARD GO Conecta GC WHEEL. NO DISPONIBLE tarieta **-** con GBA Tarjeta oficial Con resistencia 13 € 20 € (3.328 ptas.) N.D. (6.489 ptas.) (2.163 ptas.) DVD KIT CONTROLLER S Oficial, y más cómodo MODENA 360 THRUSTMASTER Para poder La más barata con 8 megas omo un Ferrari RGT LIGHT GUN ver pelis DVD 79,95€ Sirve con cualquier tele 39,99 € (6.654 ptas.) 29.95 € 39,70 € (6.605 ptas.) (13.300 ptas.) 54.90 € (9.135 ptas.) (4,983 ptas.)



- Nombre: Nitro Racing Wheel
- Compañía: Joytech Consola: Xbox 360
- Precio: 99,99 € (16.637 ptas.)

¡Por fin podemos disfrutar a tope de juegos como «Project Gotham 3» o «Need for Speed Most Wanted» en 360! Este volante incluye cambio de marchas, simulación de "force feedback", y todos los botones propios de un pad, además de crono y contador de marchas digital. Para mayor comodidad, tiene patillas tras el volante. En su contra, sólo que el agarre sobre liso de las ventosas no es muy fuerte y que los pedales están un pelín juntos.

# Valoración: \* \*



# **Útil y adorable**

Nombre: Dragon Quest Slime Controller ■ Compañía: Hori ■ Consola: PS2 Precio: 50 € (8.319 ptas.)

Para conmemorar el lanzamiento de «Dragon Quest» podéis comprar este pad, que reproduce la forma de los famosos limos e incluye un soporte para usarlo como decoración.

El control en sí no es demasiado cómodo, aunque tiene todas las funciones de un pad normal. No se vende en España, pero se encuentra en www.lik-sang.com o www.hardcore-gamer.net.

■ Valoración: ★ ★ ★

### 😘 NO LO PIERDAS DE VISTA

#### Sonarás como nunca

- Nombre: Gigaworks ProGamer G550W y G550
- **Compañía: Creative**
- Consola: PS2, Xbox, Xbox 360 y GameCube
- Precio: 449,90 € y 299,90 € respectivamente

Para ser los jugones con el mejor sonido, haceos con el sistema G550W. Es un equipo 5.1 con los 2 satélites traseros inalámbricos, y un alcance de 10 metros. El subwoofer envía la información a un receptor conectado a los altavoces posteriores, y este receptor tiene una simple conexión a la red. Con eso se consigue una ausencia total de interferencias y de embrollos de cables. En cuanto a las prestaciones, el 5.1 proporciona una potencia

de 310 watios RMS, tiene certificado THX y función CMMS (que convierte el sonido estéreo en 5.1). Si os parece caro, por 299,90 euros la versión G550 ofrece las mismas prestaciones con algunos extras menos, como el mando a distancia.

■ Valoración: ★ ★



# Ni un UMD estropeado

Nombre: Aparato de limpieza para UMD **■ Compañía: Proporta ■ Consola: PSP** Precio: 10,95 € (1.822 ptas.)

Si tenéis algún disco UMD sucio, podéis usar este útil limpiador. Basta con colocar unas gotitas del líquido limpiador incluido (tranquilos, no es tóxico) y girar el disco para dejarlo como los chorros del oro. El sistema es sencillo y el precio bastante bajo.

■ Valoración: ★ ★



# **OBJECT OF THE REPORT OF THE T**

# consolas portátiles

SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP) Todo lo necesario y más para tu SP. 29,90 € (4.975 ptas.)

**GAME BOY ADVANCE** 

# **ESTUCHES INDECA (SP)**

Con diseños de Mickey, Los Increíbles o Narnia 9,95 € (1.656 ptas.)



ADAPTADOR **INALÁMBRICO** Juega a dobles sin cables 19,95 € (3.319 ptas.)



XPLODER CHEAT SYSTEM (SP Trucos para cientos de juegos. 39,90 € (6.639 ptas.)



#### **NINTENDO DS**







RAVEL PACK 15 EN 1 Todos los accesorios que necesitáis 29,95 € (4.983 ptas.)



LEATHER CASE Sencilla, elegante y útil. 9,95 € (1.656 ptas.)



#### PSP

B HARD DRIVE Cuatro gigas de memoria v batería doble. 199,95 € (33.269 ptas.)



ARMOLITE CASE Protege vuestra consola y permite jugar a la vez 9.95 € (1.656 ptas.)



SOUND SYSTEM 2.1 Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 € (13.294 ptas.)



Y PRO DUO Desde 64 megas a gigas. A partir de 30 € (4.992 ptas.)



**TECH PACK** Funda, cargador auriculares y cable USB. A partir de 19.95 € (3.319 ptas

# PLAYSTATION 2

### 24: The Game

#### **BONIFICACIONES**

Consigue una puntuación alta en las siguientes misiones para sacar las bonificaciones que correspondan:



#### MODELO: BAKER

- Misión 37: 10 pm. MODELO: EVANS
- Misión 35: 9 pm.
- **MODELO: LANDIS**
- Misión 36: 9 pm.
- MODELO: PIERCE
- Misión 34: 9 pm. MODELO: ANDY

#### **KAUFMAN**

- Misión 32: 9 pm. MODELO: CARR
- Misión 3: 7 am.

God of War

God of War

Ivan Pinilla (e-mail)
Hota, hobbyconsoleros. Tenge una
duda sobre un juego que me compre
hace poco. El juego en cuestion es
«God of War». Aunque me la he
pasado, tengo una duda. Ahí var
he conseguido tas dos Llaves de la
Musa, pero un amigo me ha dicho
que, cuando tas consigues, puedes
abrir una sala especial. ¿Es cierto?
Sí esa sala existe, ¿cónde está?
Gracias por adelantado. Un saludo.
Tu envigo tiene tode la razon. La
sala en cuantitale esta en la zona del
Relo de Pesadón ta encuentras
en la biosqueda del primer Anillo de
Pandora, despues de ser alar ado
por Guerreros. No Muertos con
escudos. En una tala encontrarás
una man rota Girala para que se
muestre un pasillo: al linal dol
mismo encuentros la sala, a la que
este des mediante el uso de las dos
tlaves de Musa. Bentro, encuentrados cofres plagados de urbes.
Además, salta sobre el pedestala
que está en el centro de la sala y
pulsa R2. Encontra as la friolera de
l. 000 orbes allí. También hay dos
fotos de arena uno en cada tado de
la habitación. Dotócate bobre ellos
y pulsa R2. Uno sumenta tu salud
total, mientras que el otro aumento
to magia. Son útiles, ¿verdad?

#### MODELO: EDMUNDS

- Misión 53: 4 am. MODELO: CHLOE O O'BRIEN
- Misión 7: 9 am.
- MODELO: DEL TORO
- Misión 26: 6 pm. **MODELO: GUARDIA**
- **DE DEL TORO** Misión 27: 7 pm.
- MODELO: DONNA MADSEN
- Misión 25: 6 pm. MODELO: DR. TYSON
- Misión 11: 10 pm. MODELO: EDDIE CAIN
- Misión 14: 12 pm.
- MODELO: MUJER CIVIL
- Misión 13: 12 pm. MODELO: TRABAJADORA
- **DE LA CTU** - Misión 31: 8 pm.
- MODELO: **GOBERNADOR** RADFORD
- Misión 50 · 2 am
- MODELO: HO SHIN - Misión 10: 10 am.
- **MODELO: JACK BAUER**
- Misión 29: 8 pm.

TRUCOS A LA CARTA

#### MODELO: JODY

- Misión 41: 11 pm.
- **MODELO: SIN CHUNG** - Misión 48: 2 am.

#### MODELO: KATE

- WARNER - Misión 38: 10 pm.
- MODELO: KATHY WEIS
- Misión 49: 2 am.
- MODELO: KIM BAUER - Misión 16: 1 pm.
- MODELO: POLICÍA **DE LOS ÁNGELES**
- Misión 40: 11 pm. MODELO: TRABAJADOR **DE LA CTU**
- Misión 20: 3 pm.



#### MODELO: MANDY

- Misión 51: 3 am.
- MODELO: MANUEL
- Misión 44: 12 am.

Sonic Gems

Iván (Valencia)

Iván (Valencia)

Hola, soy Iván y lengo diez años.
Llevo algunos años leyendo vuestra
revista. Me gustaria mucho que
dijérais dos Irvoos de este juego:
- En «Sonic Fighters», ¿cómo se
consigue jugar como Super Sonic?
- ¿Cómo se consiguen los dos juegos
que fattan en la colección?

Gracias por vuestras respuestas
y hasta la proxima.
En primer lugar, para jugar como
Super Sonic en «Sonic Fighters»,
necesitas seleccionar a Sonic como
at luchador que utilizaria y derrolar
a lodas los revoles sin perder mun
solo round, hasta que llegues al
lemible Metal Sonic Bartolala en
el primer ruond y en el segundo,
gulta atta « punetaria » patoria.
Para sacar los juegos «Voctorman»
y «Voctorman 2», que están ocultos,
has de acumular horas de juego.
Si has jugado en total durante
emco horas a «Sonic Bema»,
desbloqueario directamente si
lenes una partida solvado de «Sonic
Heores» o «Sonic Mega Gollection
Plus» en lu tary to de memoria. Par
otro Lado, si acumulas siete horas
de juego en «Sonic Bem», y juegas
a «Voctorman» at menos una vez,
liberarás «Vectorman» y juegas
a «Voctorman» at menos una vez,
liberarás «Vectorman» y juegas
a «Vectorman» at menos una vez,
liberarás «Vectorman» 2».

- MODELO:
- DE MAX
- MODELO: MICHELLE
- **DESSLER**
- Misión 15: 1pm.
- **DE LA BASE MILITAR**
- Misión 54: 4 am.
- Misión 17: 2pm.
- MODELO: PASAJERO
- Misión 45: 1 am. MODELO: PETER
- Misión 57: 5 am.
- MODELO: PRESIDENTE
- Misión 47: 1 am.
- **DANIELS**
- MODELO: RYAN
- Misión 28: 7 pm.
- MODELO: SEAN WALKER
- SECRETO

- MODELO: SONNY
- MODELO: STRIPE
- Misión 43: 12 am.
- MODELO: MIEMBRO
- MODELO: TARKET
- MODELO: TONY

- MODELO: VICE
- Misión 8: 9 am.
- Misión 42: 12 am.
- Misión 5: 8 am.
- Misión 30: 8 pm.
- MADSEN Y SID WILSON

#### MODELO: MAX

- Misión 59: 5 am.
- **GUARDAESPALDAS**
- Misión 58: 5 am.
- MODELO: TRABAJADOR
- **MODELO: NINA MEYERS**
- MADSEN
- PALMER
- MODELO: ROBERT
- Misión 6: 9 am.
- CHAPELLE
- Misión 9: 10 am. MODELO: SERVICIO
- Misión 22: 4 pm.
- MODELO: SID WILSON
- Misión 18: 2 pm.
- Misión 52: 3 am.
- **DE LOS SWAT**
- Misión 1: 6 am.
- Misión 4: 8 am.
- **ALMEIDA** Misión 33: 9 pm.
- **PRESIDENTE** PRESSCOTT
- **IMAGEN: CHASE EDMUNDS**
- **IMAGEN: JACK BAUER**
- **IMAGEN: KIM BAUER**
- **IMAGEN: PETER**
- Misión 23: 4 pm.



#### IMAGEN: PRESIDENTE **PALMER**

- Misión 56: 5 am. **IMAGEN: TONY** ALMEIDA Y MICHELLE
- DESSLER - Misión 19: 2 pm. **ENTREVISTA CON**
- **CARLOS BERNARD** Misión 21: 3 pm.
- **ENTREVISTA CON ELISHA CUTHBERT** - Misión 55: 4 am.
- **ENTREVISTA CON REIKO AYLESWORTH**

# - Misión 2: 6 am. Black

#### CONSEGUIR EL BFG

- Escribe la siguiente contraseña en tu nombre de perfil para conseguir la ametralladora BFG: FG6S-WFZG-7MDP-
- PZGT. BFG EN EL ESCENARIO DE LAS CALLES DE



Escribe cualquiera de estas contraseñas en tu nombre de perfil. Después de introducirla, podrás poner el nombre de perfil que quieras. PRIMERA POSIBILIDAD:

5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV SEGUNDA POSIBILIDAD: HQ6G-ZP3B-C5LE-

**WMXA** TERCERA POSIBILIDAD: EG4P-ZGUJ-6SQJ-3X68

#### **ELEMENTOS** DESBLOQUEABLES

Cumple cualquiera de las siguientes tareas para conseguir la recompensa que corresponda:

#### **DIFICULTAD BLACK** OPS

- Pásate el juego en Difícil.

**CONSEGUIR LA M16A2** - Pásate el juego en dificultad Black Ops. Una vez la has conseguido, puedes usar la M16A2 en

cualquier nivel de

#### dificultad. ARMAS DE PLATA (MUNICIÓN INFINITA)

- Pásate el juego en Normal o Difícil y tendrás esta opción disponible en cualquier nivel de dificultad.

# Driver: **Parallel**



#### **M** ARMAS OCULTAS

Completa las siguientes misiones para conseguir

#### las armas del juego: ARMA DE GÁNGASTER

- Completa la misión "Seguimiento" **ARMA DE SERVICIO 9** 

#### Completa la misión 'Última oportunidad". AUST PUP

#### - Completa la misión 'Guantelete".

BLAINE - Completa la misión "Destrozahogares".

#### F70 - Completa la misión "Seguimiento".

#### LANZAGRANADAS - Completa la misión

"Secuestro". L15 - Completa la misión "Fuga de Prisión".



### 130 HC

# ENVIA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas/daxelspringer.es

#### RPG

- Completa la misión "Conmoción".

#### COCHES GP OCHI TOS

Cumple estas tareas para conseguir cuatro coches extra:

#### HOT ROD

- Acaba primero en la carrera Driver GP de Long Island (en el año 2006]

#### **RAVEN RACER**

- Acaba primero en la carrera Driver GP de Long Island (en el año 1978]

#### SAN MARINO SPYDER

- Acaba primero en la carrera Driver GP de Manhattan (en el año 1978).

#### TORREX RACER

- Acaba primero en la carrera Driver GP de Manhattan (en el año

### El Padrino

#### **BOSTENER** MUNICION INFINITA

Conviértete en el Don de Nueva York para tener un millón de dólares y munición infinita. Para consequir todo esto,



apodérate de todos los negocios de la ciudad y completa los contratos con los líderes de todas las demás familias. Así serás el amo de NY.

### Guitar Hero

#### HACHA

Pásate el modo Carrera en dificultad Experto y liberarás esta guitarra tan molona.

#### RANGO DIOS DE LA GUITARRA

Pásate todas las canciones (incluyendo las de bonificación) en los niveles Normal,





Difícil y Experto con un rankings de cinco estrellas.

#### EL PERSONAJE MAS CHULO

Acumula ocho mil dólares y accede a la Tienda (desde el modo Carrera en dificultad Normal como mínimo). En el apartado de personajes podrás comprar nada menos que a la Muerte por esa cantidad de dinero. Verla tocar no tiene precio.

#### Namco Museum



#### ■ JUEGOS OCULTOS

Hay dos máguinas recreativas, «Pac-Mania» y «Galaga 88», que tienen un cartel indicando que están estropeadas. por lo que no puedes jugar con ellas. Para "arreglarlas", cumple las siguientes tareas. **GALAGA 88** 

#### - Consigue 40.000 puntos o más en «Galaga».

#### PAC-MANIA

- Consigue 15.000 puntos o más en «Pac-Man». Además, necesitas conseguir 20,000 puntos o más en «Ms. Pac-Man».

### Onimusha: Dawn of **Dreams**

#### CONSEGUIR LAS ARMAS DE BROMA

Estando en la pantalla de menú, selecciona el apartado "Especial" y deja el cursor en la palabra Salir. A continuación, escribe estas combinaciones de botones. Cuando empieces o carques tu

siguiente partida, las armas deberían de estar en tu inventario: RAQUETA PARA JUBEI

- L1, R1, →, L2, ▲, →, L1, ⇒, R3, R1. **HUCHA DE CERDITO** PARA OHATSU

- →, A, ←, L3, L1, A, III, R2, E, R2.



**GUANTES DE BOXEO** PARA ROBERTO

- A, R3, A, →, R1, L3, A. L1, →, L3. TUBERÍA PARA SOKI

- L2, III, A, R1, R1, R3, ←, Ⅲ, L1, ▲ PIE DE MICRO PARA TENKAL

- R2. R3. III. ←. ←. →. L2, +, R2, +

#### **LA ARENA** ONIMUSHA

Si no quieres esperar a pasarte el juego para desbloquear la "Arena de Onimusha", ve al apartado de Especial en el menú principal. Deja el cursor en la palabra Salir y presiona , L1, R2, Ⅲ, ←, L1, L2, L3, →, ▲.

**OBTENER** LOS TRAJES DE STREET FIGHTER



Aquí tienes el mejor truco de este juego. Nada menos que poder disfrazarse como los héroes de la saga «Street Fighter». Como en los trucos anteriores, accede al apartado Especial, deja el cursor sobre la palabra Salir v pulsa las correspondientes combinaciones: TRAJE DE CAMMY PARA JUBEI - L2, L2, →, →, L3, ▲, ←, L1, L2, ■. TRAJE DE CHUN LI PARA OHATSU

- R3, →, L2, ←, ←, R3,

L1, R1, →, R3.

TRAJE DE GUILE

PARA ROBERTO

#### SOCOM 3

MAS DIFICIL

tas tareas para sacar más niveles de dificultad: CAPITAN

modo para un jugador en Comandante.

ALMIRANTE

ate el modo para un jugador en Capitán

ARMAS

Completa el modo Campana en dificultad Almirante para conseguir las armas IW-80 A2, STG-77 y ZX25 Alrburst.

Pasate el juego en dificultad Capitan para conseguir las armas GROM. Pasate el juego en dificultad Comandante para conseguir las armas SBS. Pasata el juego en dificultad Alferez para conseguir las armas SEAL.

Pasate et juego en dificultad Teniente para conseguir todas las armas de

los terroristas enemigos

PELIS OCULTAS

Haz lo que ahora te indicamos para sacar los diferentes videos del juego, unos de ellos muy interesantes

ASÍ SE HIZO LA MÚSICA

PELI DE INTRODUCCIÓN DEL

NORTE DE ÁFRICA

mpleta la campaña del Norte

PELI DE INTRODUCCIÓN

Completa la campaña de

PEI DE INTRODUCCIÓN DEL SUR

- Completa la campaña del Sur

CRÉDITOS

Pásate el juego en nivel Alférez o superior



- R2, L2, ←, L1, ←, →, R3, E, B, A TRAJE DE RYU

PARA SOKI - ←, ▲, R2, R3, ■, R1, R1, →, ←, R2. TRAJE DE KEN

PARA TENKAI - L3, L3, R3, R3, R3, 4, R2, L1, ■, →.

#### **III** DESBLOQUEAR EL MODO PARIA DOS JUGADORES

En la pantalla de título, ambos jugadores deben mantener pulsado R1+R2+L1+L2. Después, el segundo jugador presiona Start y se oirá un efecto de sonido para confirmar que el truco se ha introducido correctamente. Ahora dos jugadores podrán repartir estopa simultáneamente.

# Pac-Man World 3

TODOS LOS NIVELES Y LOS LABERINTOS



En la pantalla del menú principal, presiona rápidamente ←, →, ←, →, •, ↑. Activarás la opción para seleccionar la fase o el laberinto 3D en el que quieres jugar.

# Project Zero 3

#### LOS DOS FINALES

Sabías que el juego tiene dos finales? El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante el juego: FINAL 1

 Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta. FINAL 2

- Has de hacer todo

esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer



Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos, Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.

#### **BLOS EXTRAS**

Como en los anteriores «Project Zero», hay un montón de extras para conseguir si te pasas el juego. Haz lo que ahora te indicamos y carga la partida con el juego completado para consequir los extras:

**FUNCIÓN EQUIPADA FS** 

- Pásate todas las misiones con rango S. **FUNCIÓN EQUIPADA IN** 

- Pásae el juego en modo Pesadilla. **FUNCIÓN EQUIPADA SN** 

- Pásate el juego en modo Normal.

# TRUCOS PlayStation 2 - Xbox 360

Las claves para llegar hasta el final de los juegos



# **GTA Vice City**

Hola, os mando un truco muy útil y divertido. Se trata de llegar a la segunda isla del juego sin tener que jugar un montón de misiones antes. Para ello, coged un tanque (hay que pulsar , , L1, , , , , , L1, L2, R1, △, ●, △) y activad el modo gravedad baja (→, R2, ●, R1, L2, ♣, R1). Después, con el botón R3, colocad el cañón del tanque hacia atrás y ya podéis salir volando hacia la otra isla disparando el mismo cañón un montón de veces. Para despegar, lo mejor es una calle ancha o la plata.

Michael Ruhe (Alicante)



#### **FUNCIÓN EQUIPADA ZM**

- Pásate el juego en modo normal y captura a 100 fantasmas como mínimo

#### PROTECTOR PARA KEI

- Pásate el juego en modo normal. **OREJAS DE ZORRO** 

# PARA KEI

- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal. **GAFAS PARA KEI** 

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

#### **GAFAS BLANCAS** PARA KEI

Completa la lista de fantasmas. YUKATA NAVAL PARA KEI

- Pásate el juego en nivel Normal.

#### YUKATA NARANJA PARA KEI

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

#### **OREJAS DE GATO PARA MIKU**

- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

#### **GAFAS PARA MIKU**

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla

#### DIADEMA PARA MIKU

- Completa la lista de fantasmas.



#### **VESTIDO PARA MIKU**

Pásate el juego en modo Pesadilla o pásate todas las misiones.

#### YUKATA AZUL **PARA MIKU**

- Pásate el juego en modo Normal.

#### YUKATA ROSA **PARA MIKU**

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

#### TRAJE ZERO **PARA MIKU**

- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal. **OREJAS DE GATO** 

**PARA REI** - Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

#### **GAFAS PARA REI**

- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.



#### ADORNO PARA **EL PELO DE REI**

- Pásate el juego en modo Normal.

#### **DIADEMA PARA REI**

- Completa la lista de fantasmas

#### **VESTIDO PARA REI**

- Pásate el juego en Pesadilla o completa todas las misiones.

#### TRAJE PARA REI

- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal. YUKATA NEGRO PARA REI

#### - Pásate el juego en modo Normal.

YUKATA ROJO PARA REI Pásate el juego dos veces en Difícil o en

Pesadilla.

#### EL CONCEPTO. TRAILER E IMÁGENES **DEL TRÁILER**

- Pásate el juego en Normal y captura a 50 fantasmas como mínimo. **LENTES MEJORADAS** (POTENCIA)

- Pásate el juego en modo Normal y captura a 150 fantasmas como mínimo.

#### **LENTES MEJORADAS** (SERIE)

- Pásate todas las misiones. **LENTES MEJORADAS** (DETENER)

- Pásate el juego en modo Normal.

#### Shadow of the Colossus ACTIVAR LOS MODOS DIFICIL

Y TIME ATTACK

Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la partida. Liberarás los dos modos de juego. Si después te pasas el modo Difícil, lograrás liberar el modo Time Attack Difícil, que es para los más duros.



#### M MODO REMINISCENCIA

Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia. donde puedes volver a luchar con los colosos,



como si se tratara de un recuerdo.

## MARRON DE AGRO

Consique todos los ítems en el modo Time Attack normal. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado el botón Cuadrado mientras estás en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo. Pero aún tenemos más colores disponibles...

#### W VERSION BLANCA DE AGRO

Consigue todos los ítems en el modo Time Attack difícil. Una vez los havas conseguido. mantén presionado Círculo (de nuevo en la pantalla de título) para tener una versión marrón de tu caballo.

#### EN EL MODO TIME ATTACK

Vence a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack para conseguir armas y otros extras.

#### **FLECHA SILBADORA**

- Derrota a 2 colosos MANTO DE LA FUERZA - Derrota a 4 colosos.

MÁSCARA DE LA **FUERZA** Derrota a 6 colosos.

PIEDRA DETECTORA DE **LAGARTOS** 

Derrota a 8 colosos. MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL

#### Derrota a 10 colosos. MÁSCARA DE PODER

- Derrota a 12 colosos. MANTO DEL ENGAÑO

#### - Derrota a 14 colosos. FLECHA **CENTELLEANTE Y AGRO MARRÓN**

- Derrota a todos los colosos.

#### **RECOMPENSAS** EN EL MODO TIME ATTACK DIFICIL

Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack. jugando en difícil:

#### ARPÓN DEL TRUENO - Derrota a 2 colosos.

ESPADA DEL SOL **IREFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA** OSCURIDAD)

- Derrota a 4 colosos. MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL

#### - Derrota a 6 colosos MANTO DEL CHAMÁN (RECIBES MENOS DAÑO)

- Derrota a 8 colosos. **PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS** 

- Derrota a 10 colosos.



#### MÁSCARA DEL **CHAMÁN (REDUCE** LOS DAÑOS)

- Derrota a 12 colosos. **ROPA DE LA** DESESPERACIÓN (PARACAÍDAS)

- Derrota a 14 colosos. **ESPADA DE LA REINA** (DE «ICO»)

- Derrota a 16 colosos.

# State of **Emergency**



#### TRUCO MAESTRO

En el menú de opciones, pulsa L1 + R1 y, sin soltarlos, oprime O, A, . O. A. Así tendrás todas las ventajas del juego para ti solo.

COSEGUIR DINERO RAPIDO

En mitad de una partida, presiona rápidamente los botones Start, Start,

A, Start, Start, A, O, X, O, X. Si lo haces bien, oirás un sonido que te confirmará haber obtenido 100,000 ópalos

#### así, por la cara. OBTENER MAS ARMAS

De nuevo en mitad de una partida, pulsa a toda pastilla los botones Start, Start, A, Start, Start, A, O, ■, ●, ■. Tras escuchar el pertinente sonido de

confirmación, habrás

aumentado tu arsenal.



# **EL TONTOTRUCO**

# LA ALERGIA A LAS BALAS



# XBOX 360



# **Blazing** Angels

Cumple las siguientes tareas para obtener distintos logros:

#### MATADOR DE ASES

- Derrota a todos los demás ases.

#### AS DE ASES

- Consigue la puntuación más alta en todas las misiones de campaña.

#### COLECCIONISTA

- Desbloquea y consigue todos los aviones.

- Consigue la excelencia en combate y gana todas las medallas.

#### SUPERVIVIENTE

- Sobrevive a todos tus enemigos en el modo Arcade

#### VETERANO

- Sobrevive a la Segunda Guerra Mundial.

# Fight Night Round 3

#### MESTILOS DE ROYED

En el modo Clásicos de la ESPN, supera los siguientes combates para conseguir nuevos estilos de boxeo: **ESTILO ABUSÓN** 

#### Y MAESTRO DEL **GANCHO**

- Vence a Joe Frazier jugando con Ali.

#### **MEJORES PUÑETAZOS**

- Vence a Ali con Frazier. **DEFENSA FÉRREA**
- Vence a Jermaine Taylor con Bernard Honkins **CRUZADO SINIESTRO**



Vence a Roy Jones Jr. con Bernard Hopkins o James Toney.

#### Ghost Recon

Pulsa el botón Start en mitad de una partida

# TRUCOS DE



#### Elder Scrolls: Oblivion

Hola, os mando este truco, que más que un truco es un error del juego para tener dinero infinito. En una de las calles adyacentes de la plaza de Talos en la ciudad imperial está la casa de Dorian. La cosa es tan simple como entrar y matarlo. Al saquear el cuerpo veréis que tiene 20 monedas. Si las cogéis, veréis que, aunque tenéis 20 monedas más, éstas siguen en el suelo. Podéis hacer dinero hasta que os aburráis.

Nako82 (e-mail)

**ECOMBINACIONES** EN LA PARTIDA

y, mientras estás en el menú de pausa, mantén pulsados el botón Back, el gatillo izquierdo y el gatillo derecho. Sin soltarlos, escribe estas combinaciones de botones: LIBERAR TODOS LOS

- Y, Trasero Derecho, Y, Trasero Derecho, X (en

**NIVELES** 

la pantalla de Selección de Misión).

VIDA AL CIEN POR CIEN

- Trasero Izquierdo, Trasero Izquierdo, Trasero Derecho, X, Trasero Derecho, Y.

SCOTT ES INVENCIBLE - Y, Y, X, Trasero Derecho, X, Trasero Izquierdo.

EL EQUIPO ES **INVENCIBLE** 

- X, X, Y, Trasero Derecho, Y, Trasero Izquierdo.

MUNICIÓN INFINITA

- Trasero Derecho, Trasero Derecho, Trasero Izquierdo, X,

Trasero Izquierdo, Y.





# Dragon Ball Z

#### **PERSONAJES** OCULTOS

Cumple las tareas que ahora te indicamos para sacar a todos los luchadores y las transformaciones del juego. ¿Cuál de todos es tu favorito?

#### CÉLULA - SUPER **FORMA PERFECTA**

- Derrota a Célula en el capítulo 2-5. FREEZER - FORMA FINAL AL 100%

- Derrota a Freezer en el capítulo 3-2.

**GOHAN ADULTO -**SUPER SAIYAN - Vence a Freezer en

el capítulo 1-8. **GOHAN ADULTO -SUPER SAIYAN 2** 

- Vence a Broly en el capítulo 2-6. GOKU - MEJORADO

POR PUÑO DE KAIO - Derrota a Krilin en el capítulo 1-2

GOKU - SUPER SAIYAN - Derrota a Janemba en

el capítulo 1-9.



#### GOKU - S. SAIYAN 2

- Derrota al doble de Goku en el capítulo 2-2. GOKU - S. SAIYAN 3 - Derrota a Vegeta en

el capítulo 3-3. **GOTENKS EN ESTADO** NORMAL

- Derrota a Gotenks en el capítulo 1-4. **GOTENKS - SUPER** SAIYAN

- Derrota a Gotenks en el capítulo 1-5. **GOTENKS - SUPER** SAIYAN 3

- Derrota a Célula en el capítulo 3-A4.

#### JANEMBA

- Pásate el modo Historia.

JOVEN GOHAN - SUPER SAIYAN - Derrota a Célula en el

capítulo 3-8. **JOVEN GOHAN - SUPER** SAIYAN 2

- Derrota a Joven Gohan en el capítulo 3-9. PICCOLO - FUNDIDO **CON KAMI-SAMA** 

- Derrota a Célula en el capítulo 2-1.



#### PIKKON

- Derrota a Janemba en el capítulo 2-9

TRUNKS DEL FUTURO - SUPER SAIYAN

- Derrota a Gotenks en el capítulo 4-2.

**VEGETA - SUPER** SAIYAN

- Derrota a Nº 18 en el capítulo 2-3.

**VEGETA - SUPER** SAIYAN 2

- Derrota a Jaemba en el capítulo 2-7. **VEGETO Y GOGETA** 

- Pásate el último capítulo eligiendo una u otra ruta.

#### **BOBTENER TODOS** LOS SELLOS ESPECIALES

Consigue rango Z en todas las luchas de los siguientes capítulos para obtener los siguientes sellos especiales, que puedes utilizar para crear tus propios diseños.

**SELLO 13** - Obtén rango Z en el Capítulo 1.

SELLO 14

- Obtén rango Z en el Capítulo 2.

SELLO 15 - Obtén rango Z en el Capítulo 3.





#### SELLO 16

- Obtén rango Z en el Capítulo 4. SELLO 17

- Obtén rango Z en el Capítulo 5.

#### Exit

#### I LIBERAR LAS SITUACIONES 8.9 Y 10

Tras completar la situación 1, pulsa las siguientes combinaciones en la pantalla de título (has de tener en cuenta que para sacar la situación 9, necesitas pasarte la 8 primero; para sacar la 10, por tanto, tienes que pasarte la 9). SITUACIÓN 8



- L, R, ←, →, ■, ⊕, X, ▲ SITUACIÓN 9

- A, ↓, @, ←, X, ↑, -

SITUACIÓN 10 - ⇒, ♣, ♠, ←, ⊕, X, R, L.

## Socom: **Fireteam** Bravo

#### ILIBERAR LOS VIDEOS

Completa todas las misiones de las diferentes áreas para desbloquear la película de introducción que se corresponda con ese área en concreto. Además, si te pasas todo el modo Campaña liberarás la secuencia de créditos, que siempre es interesante...

#### **LIBERAR LOS** SKINS OCULTOS

Pásate el modo para un jugador en «Socom 3» para Playstation 2 y las misiones de

Acción Instantánea en «Socom: Fire Team Bravo» para usar los siguientes personajes en las misiones de multijugador. Aquí los tienes todos:

#### **BENITO SALAZAR**

- Pásate las misiones de Polonia en «Socom 3» para Playstation 2. CORONEL AL-KAMIL

#### SARWAT - Pásate las misiones de

Sudáfrica de «Socom 3». **BASIA MIRONOVA** 

 Pásate las misiones de Polonia en «Socom 3».

#### SEAL DE ÉLITE

- Pásate todas las misiones de Acción Instantánea en «Socom: Fireteam Bravo» para PSP

#### **GAMAL IMAD**

- Pásate las misiones de Asia en «Socom 3».

#### **DESBLOQUEAR** TODAS LAS ARMAS PARA UN JUGADOR

Termina la campaña para un jugador en «Socom 3» teniendo un nivel Alférez o superior y conecta tus juegos para sacar estas armas



en la versión «Fire Team Bravo»

#### SMG DE 9MM

- Pásate la zona del norte de África. **STG 77** 

- Pásate la zona del norte de Polonia.

#### **ZX25 BURST**

- Por último, pásate la zona del sur de Asia.

#### DAXTER

LOS MINIJUEGOS Consigue las siguientes cantidades de orbes para desbloquear minijuegos cuando Daxter se va a dormir PARODIA DE "MATRIX" 1

PARODIA DE "BRAVEHEART"

PARODÍA DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

PARODIA DE "INDIANA JONES"

PARODÍA DE "MATRIX" 2

PARODÍA DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS" 2

CONEXION CON «JAK X

Conecta «Daxter» con «Jak X» para PS2 y podrás tener algunas curiosidades. Sólo por conectar los dos juegos, consigues la opción de poner o quitar sus

Si lo conectas a una partida de «Jak X» completada al 100%, obtendras una

motocicleta "tuneada".

LAS MASCARAS

Busca en los siguientes lugares para obtener máscaras de otros personajes:
- La mascara de Clank esta en el Buque 1. Tras diversas plataformas de salto, escala un muro. Al llegar a la parte superior, girate. Hay otro muro para escalar. Flota hasta él, escalalo y girate otra vez. Veras la imagen en un saliente. Flota y rompel

La máscara de Daxter Humano esta en el Hotel. Tras la primera tubería tobogán, subes una cuesta. Cuando llegues arriba, girate. Verás un saliente. Cuando tengas el lanzallamas, podrás llegar hasta alli. Allí esta la imagen,

que has de romper

La mascara de Jak está en la prisión, en el segundo bloque de celdas, que tiene 3 guardias patrullando. Acercta a los guardias por detras, siguiendolos en sentido antihorario. Encontrarás la llave detrás de la segunda columna. Abre la primera puerta que ves lal noreste) y rompe la imagen en el estante. - La mascara de Ratchet está en el nivel del Metro. Después de la parte en la que saltas de tren en tren, llegarás a una sección en la que tienes que escalar una red, mientras esquivas la energía que sube. Cuando llegues a la parte superior, mira hacia abajo por el sitio que está más cerca de la entrada a la saguiente parte del nivel. Déjate caer por el sallente y rompe la imagen - La máscara de Samos está en el nivel del Molino de Madera. Después del primer matabirchos, tendrás que pasar entre unas sierras. Tras esto, mira a tu derecha y verás un tunel con una sierra. Mira hacia tu izquierda. Salta desde la plataforma a tu izquierda y flota, permaneciedo cerca del muro. Tras unos segundos, llegarás a un pequeno espacio en el muro. Dentre está la magen. La máscara de Siy Cooper está en la zona del Puerto de la Ciudad. Hay una caja detras de un portal de teletransporte hacia isia Esmeralda sobre el que puedes saltar. Salta, ve detrás de ella y date la vuelta. Veras la imagen sobre ella. Rompe la imagen y entra en la caja para conseniur la ultima máscara. ella. Rompe la imagen y entra en la caja para conseguir la ultima mascara

# NINTENDO DS



## Bust-A-Move

Cuando te pases todos los escenarios A en el mundo de la luz con DEV, presiona A, 4, →, A en la pantalla de título. Liberarás este

nuevo escenario. # LIBERAR EL SOUND TEST

Estando en la pantalla del menú principal, pulsa Select, A. B. +. ⇒, A, Select, ⇒.

MAGO MALVADO

Resuelve los cincuenta puzzles v el juego te dará el truco para visitar el "Otro Mundo" y podrás elegir al Mago Malvado. Eso sí, lo verás después de que reinicies la consola.

#### Metroid Prime: Hunters **CONSEGUIR** LOS ESCENARIOS OCULTOS

Cumple estas tareas para sacar un montonazo de nuevos escenarios para disfrutar en el multijugador:



#### **SANTORUS**

- Haz dos partidas locales.

#### CÁMARA DE COMPRESIÓN

- Haz cuatro partidas locales

#### CÁMARA DE INCUBACIÓN

- Haz seis partidas locales.

#### **SUBTERRÁNEA**

- Haz ocho partidas locales.

#### **MUNDO EXTERIOR**

- Haz diez partidas locales

#### COSECHADORA

- Haz doce partidas locales.

#### **COMPLEJO DE ARMAS**

- Haz catorce partidas locales

#### CÁMARA DEL CONSEJO

- Haz dieciséis partidas locales.

#### **PASAJE ANTIGUO**

- Haz dieciocho partidas locales.

#### PABELLÓN DE COMBUSTIBLE

- Haz veinte partidas locales.

#### **LÍNEA DE CULPA**

- Haz ventidós partidas locales



#### **BÚNQUER DE ESTANCAMIENTO**

- Haz cuarenta partidas locales o una jugando por Wi-Fi.

#### **ESCENARIOS** DE ENTRADA

- Aterriza en un nuevo nivel en el modo para un jugador.

#### TIRO A LA CABEZA

- Participa en una partida para 4 jugadores. **OUBLIETTE** 

#### Vence a la segunda forma que tiene el iefe final.

CAÑÓN OMEGA

- Pásate el juego.

#### B OBTENER LAS LICENCIAS DE CAZADOR

Consigue las siguientes cantidades de puntos para obtener la licencia correspondiente. Los puntos se obtienen ganando partidas en Wi-Fi. ¡Ojo! Si pierdes partidas, también perderás puntos.



#### RANGO 1: CAZARRECOMPENSAS

- De cero a treinta y nueve puntos RANGO 2: SUPER

# CAZADOR

- De cuarenta a ciento treinta y nueve puntos. RANGÓ 3: CAZADOR DE

#### - De ciento treinta y nueve a trescientos ochenta y nueve puntos. **RANGO 4: CAZADOR** MAESTRO

- De trescientos noventa a setecientos cincuenta puntos

#### **RANGO 5: CAZADOR LEGENDARIO**

- De setecientos cincuenta puntos en adelante.

#### TEST DE SONIDO EN LA PANTALLA DE OPCIONES

Pásate la segunda fase de Gorea para desbloquear esta opción, en la que puedes escuchar todas las melodías del juego.

#### ILA TABLA DE RECORDS

Completa el juego una vez para liberar la Tabla de Récords. Esta tabla muestra los mejores tiempos obtenidos en el modo Aventura. Muestra el tiempo total de juego y los tiempos de las batallas contra los

# **EL TONTOTRUCO**

#### Resident Evil

■ "TOCAMIENTOS" CON JILL



jefes finales. La puedes consultar desde el menú principal del juego.

#### ICONO ESE EN TU LICENCIA DE CAZADOR

Haz el cien por cien de los escaneos y, una vez hayas completado el juego, liberarás un icono especial que aparecerá en tu licencia de cazador.

#### CONSEGUIR MAS CAZADORES

Enfréntate y vence a un amigo que utilice un cazador que tú no tengas o bien vence en el modo Historia a un cazador que no tengas para liberarlo.

# Pokémon Link

#### **M** DESBLOQUEAR EL MODO DIFICIL

Pásate el juego en el modo Aventura y desbloquearás el nivel Difícil, sólo apto para los más expertos.

#### ■ DESBLOQUEAR EL MODO ETERNO



Termina el modo Aventura dos veces para liberar el modo de juego definitivo.

### Tetris

#### **MODO ENDLESS EN** EL MODO STANDARD

Pásate el modo Standard (supera las



200 líneas) para activar esta opción. El modo será accesible como un interruptor cuando selecciones el nivel en el modo Maratón Standard.

#### **CONSEGUIR MAS** PISTAS DE MÚSICA EN EL "SOUND TEST"

En el modo Maratón Standard, llega a los siguientes niveles para liberar la canción correspondiente:

#### TEMA DE LAS CUEVAS **DE SUPER MARIO BROS**

 Llega al nivel 3. **TEMA DEL JUEGO SUPER MARIO BROS 3** 

#### - Llega al nivel 4. TEMA DE BOWSER

- Llega al nivel 10. **TEMA DEL JUEGO** DONKEY KONG

- Llega al nivel 13. TEMA DEL моро тоисн

#### - Llega al nivel 14. TEMA DEL JUEGO ICE CLIMBER

- Llega al nivel 15. TETRIS ACELERADO

#### - Llega al nivel 16. MÚSICA DE LA VERSIÓN **ORIGINAL DE TETRIS PARA GAME BOY**

- Llega al nivel 19. CONGRATETRIS (CANCIÓN DE FELICITACIÓN)

 Acábate el modo Maratón

#### Trauma Center

#### **MISIONES EXTRA**

Para conseguir las misiones X, pásate el juego una vez. Las tendrás disponibles debajo del modo Reto, en la pantalla de título.

# EL GEL

Al hacer reactivación cardiopulmonar, pon gel antibiótico en la barra azul para recuperar antes al paciente.



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

# GAMECUBE

### **Hello Kitty:** Roller Rescue

LIBERAR LOS TRAJES DE ANIMADORA

Haz lo siguiente para conseguir un par de trajes de animadora: TRAJE DE ANIMADORA NÚMERO 1



- Derrota a los bloques de animadoras en el Parque Desordenado (nivel 5).

TRAJE DE ANIMADORA NÚMERO 2

- Después de liberar el traje de Animadora A, iuega de nuevo en el Parque Desordenado.

TRAJE DE MARINERA

Tu gatita puede estar todavía más mona! Pásate un nivel con un rango general "S" para liberar otro traje de marinera.

JUGAR COMO

Completa todo el juego con el buen final y con el perfil de Badtz-Maru desbloqueado. Espera a que pasen los créditos y selecciona empezar una nueva partida. Podrás elegir jugar con Hello Kitty o con Badtz-Maru.

#### EL CUMPLEANOS DEKITTY

Aquí va una pequeña bromita que han introducido los programadores del juego. Juega en cualquier momento durante el mes de noviembre (de acuerdo con el reloj interno de la consola, que puedes



modificar desde el menú de configuración de GameCubel v la pantalla de título y las de carga estarán decoradas como en una fiesta de cumpleaños para conmemorar el cumple de Hello Kitty. Y es que el cumpleaños de la gatita es el uno de noviembre. ¿Lo sabías?

#### **CONSEGUIR** LAS DOS ESCENAS CINEMATICAS

Según lo que hagas en el combate contra el jefe de la cuenta atrás, desbloquearás una escena u otra, que puedes comprar por doscientos dólares... Aquí tienes las dos opciones posibles y lo que has de hacer. VÍDEO "¡HASTA

PRONTO!" - Pierde contra el jefe. VÍDEO "EL SABOR DE

LA VICTORIA" - Gana contra el jefe.



# Ice Age 2: El Deshielo

#### WENTAJAS DURANTELA PALISA

Mientras te encuentres en el menú de pausa, pulsa las siguientes combinaciones de botones para obtener algunas ventajas.

**TENER GUIJARROS ILIMITADOS** 

♦, ♦, ♠, ♠, ♠, ♠, **↑**, **↓ TENER SALUD** 

ILIMITADA ↑, ⇒, ↓, ↑, ←, ↓,

ENERGÍA ILIMITADA ♦, ←, →, ♦, ♦, →,

# TRUCOS DE LOS LECTORES

# **Zelda: Ocarina of Time**

¿Qué tal, consoleros? He descubierto la forma más fácil de conseguir dinero. Cuando seáis Link adulto, dirigíos al Padro Sagrado del Bosque y eliminad a todos los moblins (esos con cara de perro que llevan lanza) pero tendréis que matarlos con una flecha de la luz. Cada uno que matéis os dará cincuenta rupias. Pero tenéis que hacerlo con esta flecha. Si no, no funcionará. ¡Saludos a todos los lectores y hasta pronto!

Elena Úbeda (Tarragona)

# XBOX

### Sonic Riders

#### HISTORIA DE BABYLON

Pásate la historia de los Héroes y accederás a esta nueva historia, que es algo más complicada.

#### CONSEGUIR LAS PISTAS OCULTAS

Aquí tienes cómo consequir un par de pistas extra en las que correr:

#### CARNAVAL SEGA

- Pásate la copa de los Héroes con un emblema de oro.

#### ILUSIÓN SEGA

- Pásate la cona Babylon con un emblema de oro.

#### **NUEVOS** PERSONAJES

Cumple las siguientes tareas para sacar a los personajes ocultos del

#### **CREAM LA** CONEJA, ROUGE LA MURCIÉLAGO Y **SHADOW EL ERIZO**

- Completa la historia de los Héroes.

#### DR. EGGMAN

- Completa la historia de Babylon. E-10.000G

#### - Juega durante 20 horas. E-10.000R

- Juega durante 50 horas

### SUPER SONIC

- Completa todas las misiones del modo Misión con un emblema de oro para tener el mejor personaje de todos.

#### **E**CAMBIAR LAS VOCES

En la pantalla de configuración de Xbox, accede al apartado de opciones y cambia el lenguaje. Selecciona el idioma japonés. Vuelve a jugar a «Sonic Riders) y los personajes hablarán en japonés. Los subtítulos también se pueden cambiar a diversos idiomas.

#### M APROVECHAR LAS TURBULENCIAS

Para utilizar las turbulencias correctamente, espera a que aparezcan y súbete sobre ellas. Después de que veas flechas en un lateral, muévete hacia ella para ganar velocidad y altura. Este método también es útil para adelantar a un oponente a la vez que lo golpeas. ¡Dos por uno!

#### CORRER MAS CON KNUCKLES

Cuando estás utilizando a Knuckles (especialmente en las misiones), puedes pegar acelerones a menudo para completar el objetivo. Puedes conseguir esta ventaja dando puñetazos a los objetos, lo cual te dará más capacidad de vuelo.

LOS ATAJOS Las rampas llevan casi siempre a atajos. Para llegar hasta ellos, mantén pulsado A durante el mayor tiempo posible y suéltalo justo al final de la rampa.



# FAR CRY EVOLUTION

PASSWORDS PARA EVOLUCIONAR

En la pantalla de passwords, escribe las siguientes expresiones, respetando TODOS LOS MAPAS

ATAQUES ANIMALES EN LOS PRIMEROS NIVELES

**RESTAURAR SALUD** MUNICIÓN ILIMITADA

ATAQUES ANIMALES ILIMITADOS



# **GB ADVANCE**



### Shaman King: Master of Spirits 2

# ■ VISUALIZADOR DE CARTAS Y SELECTOR DE CANCIONES

Cumple estas tareas para obtener el siguiente par de extras: VISUALIZADOR

VISUALIZADOR
DE CARTAS
- Derrota a cualquier

personaje en el modo Entrenamiento y recibe una Carta Chamán para hacerte con él.

SELECTOR DE CANCIONES

- Tienes que pasarte el iuego una vez.

#### MEFÍAS EN EL MODO CONTRA RELOJ

Vence a todos los demás personajes en esta modalidad para sacar al rival oculto.

# FECTOS INTERESANTES

Utiliza las siguientes combinaciones para obtener ataques de lo más útil

#### HELADA

- Utiliza a Corey y Gororo.

#### **CAMPO DE FUERZA**

 Utiliza a Zenki v Kohki.

#### **RAYO FINAL**

- Utiliza a Korogashi, Enra-Enra, Kamaitachi, OniFireTama y Jangalian.

#### **RAYO DE LUZ**

- Utiliza a Miguel, Gabriel, Rafael, Uriel y Metatoron.

#### **BARCO VIKINGO**

– Utiliza a Babdh, Vodianoi y Deht.

#### GRAN FANTASMA

- Usa a José, Pancho, Antonio, Zapata y Miguel. Durante el juego, pulsa L o R durante la partida para ejecutar el movimiento.

# Sonic Pinbal Party

Haz lo que ahora te indicamos para conseguir tres extras supersónicos:

#### MINIJUEGO DE BINGO

- Vence a Amy en el modo Historia.

#### MESA DE SAMBA DE AMIGO

- Vence a Knuckles en el modo Historia. MINIJUEGO DE TRAGAPERRAS

#### - Vence a Tails en el modo Historia.

#### EL ESCENARIO DE SUPER SONIC

Si vas al modo anillo en todas las zonas, después de que te pases la



última zona, entrarás en el verdadero escenario final, en el que Super Sonic es el personaje sobre la mesa.

## Tales of Phantasia

#### **BONIFICACIONES**

Completa el juego una vez y liberarás un minijuego, la modalidad Nuevo Juego+, nuevas canciones dentro del test de sonido y opciones rosas en la pantalla de título.

#### LA SECUENCIA DE ISHITORI

Cuando juegues al Ishitori con el Maestro de Ishitori en el castillo de Alvanista, elige empezar tú. La estrategia es dejar el número de piedras que se corresponda con el de la secuencia 1-5-9-13-21-25

- 29 - 33 - 37 - 41 - 45 - 49... Si te ciñes a estas cantidades, ganarás

siempre.

#### MAZMORRAS

Después de que hayas revelado el castillo de Dhaos en el futuro, aparecerán dos nuevas mazmorras:

#### RUINAS DE LOS ENANOS

- En la sala del tesoro

del nivel 21 de Morlia hay un botón azul que puedes pulsar para activar un teleransporte a esta nueva mazmorra. Tiene nueve plantas.

#### MINA DE MORLIA (NIVELES INFERIORES)

- Tras revelar el castillo de Dhaos, ve a la novena planta de la mina de Morlia y habrá una apertura para las doce nuevas plantas. Hay veintiuna en total.

#### ■ EL ESPIRITU DE LA OSCURIDAD

Ve al valle de Sylph y obtén el Anillo del Pacto en las catacumbas. Luego ve a la Cueva de la Oscuridad, al sur de Arleee para conseguirlo.



# N.GAGE

# **Civilization**

# LAS FORMAS DE GOBIERNO

Aquí tienes algunas pistas sobre las diferentes formas de gobierno y las que mejor se adaptan a cada situación en concreto:

- La monarquía es buena para los primeros años de desarrollo y para la expansión militar. Es el paso lógico a dar desde el despotismo.
- las mejores formas de las mejores formas de gobierno. Es muy útil para el comercio y la investigación. Además, puedes manterner una estructura militar, sobre todo al conseguir el Sufragio de Mujeres.

La democracia es la

mejor para el comercio

- y la investigación, pero es la peor para entrar en guerra.
- El comunismo es bueno para la guerra, aunque no puedes tener un comercio e investigación fuertes.
- Por último, el fundamentalismo es genial para la guerra (ya que te permite tener 10 unidades militares), pero funciona fatal para el comercio y la investigación. Puedes solventar eso con las ciudades que captures.

# Mile High Pinball

Y PISTAS
- En total hay quince salas secretas, algunas de las cuales

tienen mini-trofeos, llamados Medallones. Si consigues reunir los diez Medallones, obtendrás un nuevo skin para la bola. - Los ítems de mejora

- son soltados de forma aleatoria por los "bumpers" de la mesa, así que intenta tocarlos siempre que te sea posible.
- Los ítems de mejora son poderosos cuanto más subes en la torre.



- Hay portales que llevan a la tienda en muchos lugares de la torre. Por tanto, no te gastes todo tu dinero al principio, porque podrías echarlo de menos después.
- Existen multiplicadores que aumentan los puntos, el dinero y el daño a la vez. Son interesantes porque no cuestan tanto como comprar cada una de las ventajas por separado.
- Cada vez que consigues un nuevo skin para la bola, obtendrás uno, dos o tres skins nuevos para ese objetivo en concreto. Así que, si completas ese objetivo con una bola diferente, puedes obtener otro skin nuevo.
- Cuando completas la Torrey el Jefe Final, tu bola obtiene la

calificación exclusiva de "Bola Extrema". Ahora, puedes volver a jugar en la Torre todas las veces que quieras con esa bola, por si te habías perdido alguno de los Medallones o simplemente quieres aumentar tu puntuación. - Cuando te conectas

a N. Gage Arena, hay posibilidades online muy interesantes para jugar, como los Rankings de Torre (puedes ver dónde está tu bola en la Torre y quién más está en ese nivel), Bolas de Equipo (compartir tu bola con tus amigos) e Intercambio (puedes intercambiar cualquier bola tuya por alguna que tú no tengas, pero que posea algún jugador que también esté conectado).



# Splinter Cell: Chaos Theory EQUIPAMIENTO TOTAL

Pásate todo el juego una vez para desbloquear la opción llamada Equipo Completo dentro del apartado de extras. Esto te otorga la ventaja de equipación infinita, aunque no te proporciona salud.



# Deadly Silence

# iDiseña a la criatura más TERRORÍFICA!

En las profundidades de Resident Evil Deadly Silence hay ocultas criaturas que nunca habías visto antes.

Da rienda suelta a tu imaginación y mándanos un diseño con la criatura más aterradora que se te ocurra.

# MIRAQUÉ PREMIOS

GANADOR: 1600

l<sup>er</sup> Finalista: 800 €

2º Finalista: 600 €

LAS BASES:

Los concursantes enviarán sus creaciones en papel o cartulina, en un tamaño que no supere el DIN A-3, a la siguiente dirección: Concurso Resident Evil Deadly Silence. Hobby Consolas C/ Los Vascos, 17. 28040-MADRID.

En el caso de que el diseño se realice en formato digital (Photoshop, Ilustrator, etc) el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer España no se compromete a devolver ningún material. Todos los envios deben ser originales y pertenecer al autor que los envia, y deberán ir acompañados del cupón de participación que se incluye en esta página.

El plazo limite para recibir los diseños terminará el 5 de mayo de 2006

Nintendo y Axel Springer informarán a los 3 ganadores pasada la fecha límite, y sus trabajos serán publicados en un número posterior de Hobby Consolas, para lo cual el autor cede los derechos de forma gratuita a Nintendo y Axel Springer España.

# CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

NOMBRE ...... APELLIDOS .....

PROVINCIA ...... EDAD ...... EDAD .....

En cumplimiento con la Ley Organica 15/1999, do 13 de diciembre de Protocción de Datos de Caráctor Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. p

# Y ADEMÁS... participa en el sorteo de:

# **O** Nintendo **Resident Evil DS**

Durante 3 meses estamos sorteando las 20 consolas con sus 20 juegos (5 en marzo. 5 en abril y las 10 últimas ahora en mayo). Puedes ganar una consola y un juego si contestas bien a esta pregunta.

La pregunta de este mes es:

**¿COMO SE LLAMA EL PRIMER EQUIPO** 

Envía un SMS al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra evilhe seguida de la respuesta correcta y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

#### BASES DEL CONCURSO

- Ellonicu soltenară un riduraci în de tres meses, en cal 1 vin dinus cum il se renigiră ună gunta. Entre lucim inscrissioni ares con a respue la correcta se sertogran es 20 h. M o 20 jungos Resident Eli Bolfsen marzo Sieniabrilly Tulo in Bi
- do para life, sta : Vodal : ey Amilia
- Los premios no seran can cables por chero
- No se admilirán reclamaciones por paro da del servicio de Corrobs
- Los nombres de los ganodores sen in publicados en proximos nu neros a la internet do y Cingcias.
  ■El hechi de lon el parte en este sorte o inpublicadepta i in tarri de sus bases. Villing i le referenciar los espail.
  ■Fechi fini lo para entra ion cusorteo de ustrinis. 26 ue milyo i 2.06.

CAPCOM: COLPENSO LED 150 MAL COLET MAN

Nintendo

# TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Aquí tenéis otra foto mía, en la que salgo en el metro, poniéndome al día de últimas noticias de Japón mientras voy a la oficina... ¡para continuar abriendo vuestros e-mails y cartas!

# Pasión por Lara Croft

Hola Yen! Es la primera vez que te escribo, y me haría mucha ilusión salir en una Hobby Consolas. Soy poseedor de una PSone, una PlayStation 2, una Game Boy Pocket, una Advance y algunas preguntas que hacerte. Bueno allí van:

Ahora que estamos en pleno auge de Lara Croft, me gustaría saber, ¿por qué razones cambiaron el estudio que realizaba los juegos de la señorita Croft?

Porque las últimas entregas que salieron, aunque eran muy buenas técnicamente, se habían estancado un poco en el sistema de juego. Por eso, los chicos de Eidos cambiaron el rumbo y han buscado un juego que mantenga el espíritu pero sepa innovar.

■ ¿Se sabe algo de algún otro «Tomb Raider» para las consolas de nueva generación?

Obviamente, y como habrás visto en este número, «Tomb Raider: Legend» sale ya mismo



MASS EFFECT Los mismos creadores de «Jade Empire» están envueltos en la creación de este otro RPG de acción futurista, en el que tendremos que defender al planeta, junto a nuestro escuadrón, de una horda de alienígenas.

en Xbox 360, y también se sabe que llegará a finales de año a la 128 bits de Nintendo. Sin embargo, por ahora no se ha dicho nada respecto a ninguna versión en PlayStation 3 y Revolution.

¿Hay alguna posibilidad de verlo en alguna portátil?

Pues sí, porque la versión para PSP ya está prácticamente lista. En el próximo número de la revista llevaremos el análisis de esta versión, así que ya sabes.

Jorge Blanco (e-mail)

# Juegos para la nueva "Caja X"

Hola Yen, sigo vuestra revista desde hace ya más de un año, y ya que me das la posibilidad para aclarar mis dudas, ahí van mis preguntas:

Saldrá algún juego de «Dragon Ball» para Xbox 360?

De momento no se sabe nada, y me da en la nariz que no va a ser fácil, por la empresa japonesa Bandai (que tiene los derechos de la serie de anime) no suele hacer "migas" fácilmente con los americanos de Microsoft. La última duda tiene que ver con el lanzamiento de «Resident Evil 5». Si se va a lanzar a la vez para Xbox 360 y PS3, ¿eso significa que tendremos que esperar hasta el lanzamiento de PlayStation 3 para poder jugar a «Resident Evil 5» en la nueva máquina de Microsoft?

Pues sí, y ya veo que tus dotes de deducción andan muy finas. Parece que los chicos de Capcom (en concreto, Keiji Inafune) está muy interesado en que ambas salgan a la vez, para que puedan hacer uso conjunto de las opciones online que ambos incluirán. Cruickshank Moreno (e-mail)



TOMB RAIDER LEGEND La vuelta de Lara Croft por la puerta grande no sólo se va a producir en las consolas mayores, sino que también lo hará en PSP, a cuya versión pertenece esta pantalla

# La pregunta del mes

## Cuál es el futuro de los juegos?

Yen, ¿es cierto eso que he oído de que pronto dejarán de venderse los juegos en discos, y se comprarán todos por Internet?

Algo de eso se ha venido oyendo últimamente en la Red, pero a mi me parece mucho aventurarse. Yo me quedo con las palabras de Phil Harrison (Sony), que hace poco dijo que sus planes pasan por desarrollar al máximo todas las tecnologías, pero sin dejar a nadie atrás. Es decir, que con PS3 pretenderán aprovechar las características de la TV de alta definición, los discos Blu-Ray y la creciente velocidad de Internet, pero eso no quiere decir que se vayan a olvidar de la tecnología "antigua". Vamos, que seguramente algún día compremos nuestros juegos –y películas, y música- por Internet, pero eso será dentro de varios años todavía.

Daniel Caballero (e-mail)

# HABLA CON YEN

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Telefono Rojo
- telefanoroja.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

### Viendo el futuro

(a) ¡Hey Yen! ¿Qué tal? Soy un fiel seguidor vuestro desde el número I (y eso que soy un "nintendero" de pro, jeje). Tengo todas las consolas que hay en el mercado, y por eso también tengo varias preguntas que hacerte. Bueno, vamos al tema:

¿Se sabe algo nuevo sobre Revolution? Comentaste que habían salido imágenes de los futuros juegos en la página de Nintendo, pero no las encuentro.

Pues sí, en la red ya se han filtrado varias imágenes de «Red

#### mamente en Xbox 360? ¡Es un juego alucinante!

Hombre, en el género del rol no puedes perder de vista a «Final Fantasy XI» (para jugar online), aunque también promete mucho el juego «Mass Effect», y el más que probable «Jade Empire 2».

¿Sabes si hay fecha para el nuevo «Zelda»? A este paso lo jugaremos directamente en Revolution, y así se podrán ahorrar el desarrollar un «Zelda» específicamente para esta consola.

Tranquilo, que en Nintendo siguen asegurando que saldrá en



**Dinosaurios** 

extinguidos

juego de acción «Dino Crisis 2», que aparecio alla por el año 2000 en PlayStation Si, ya sé que me direis que hace no mucho apareció otro «Dino Crisis» para

OBBY CO

Carlos Pozuelo (Alicante)

#### tipo «Smash Bros.»? Sería una tragedia.

Pienso lo mismo, y seguro que Miyamoto también, así que no creo que eso ocurra.

¿Sabes cuál es el próximo proyecto en el que van a trabajar los creadores de «Ico» y «Shadow of the Colossus»?

Los desarrolladores del Team Ico (que así se llama el grupo interno de Sony responsable de la saga) no han anunciado nada oficial, pero se rumorea que están preparando una nueva entrega de la serie, que ya sería para PlayStation 3. Además, Fumito Ueda, jefe del grupo, explicó hace tiempo que tiene varias ideas nuevas, y que le gustaría implantarlas en un juego para PSP, pero por el momento no hay nada.

Jaime Luis González (e-mail)

# **II NO SERÁ FÁCIL VER UN** «DRAGON BALL» EN XBOX 360, PUES EN BANDAI NO HACEN "MIGAS" FÁCILMENTE CON LOS DE MICROSOFT II

Steel», un shooter de Ubisoft con muy buena pinta. También se sabe que, por ejemplo, el precio de los juegos, que estarán todos por debajo de los 50 euros. Además, el presidente de Nintendo, Satoru Iwata, ha dicho que en el E3 de mayo se harán algunas revelaciones sobre características aún no desveladas de la consola.

¿Sabes si saldrá algún juego más al estilo de «Oblivion» próxiGameCube. Eso sí, a estas alturas seguimos sin fecha definitiva, y Miyamoto ha explicado que el motivo es que quieren "conseguir el «Zelda» perfecto" y ten por seguro que se tomarán todo el tiempo que haga falta.

Hablando de «Zelda», ¿son ciertos los rumores de que Miyamoto no va ha hacer ningún «Zelda» más como los que conocemos, sino que sólo aparecerá el personaje en otros juegos

### Se va a desatar una revolución

Hola Yen, soy un nintendero de toda la vida, y tengo unas preguntas que hacerte sobre la

Nintendo GO es el nombre definitivo de Revolution?

En principio no es más que un rumor, que saltó cuando se vio una foto de una presentación en la que aparecía ese nombre ("go" en japonés significa "cinco", y Revolution será la quinta consola de Nintendo...). De todos modos, es mera especulación, y yo no

¿Qué hay de cierto sobre la patente de la técnica "displacement mapping" que dicen que posee

consola Revolution.

creo que sea el nombre real.

3» fuera un mal juego, pero si que es cierto que cambió el espíritu de la saga. De momento, no hay noticias de más entregas.



KINGDOM HEARTS 2 Este RPG, que ya ha salido y arrasa en los mercados japonés y americano, no va a ser la últma entrega de la saga, pues habrá otra parte con un argumento totalmente nuevo, aunque relacionado con la saga

# **VUESTRAS CARTAS**

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



de Lara Croft

Juan Luis Garcia (e-mail)

### Mezclando manga y juegos

Hola Yen, soy un jugón de 15 años, y tengo unas pequeñas preguntillas que hacerte.

¿Se sabe algo sobre los videojuegos de "Naruto", de qué consola serán y cuándo llegarán finalmente a Europa?

En la sección de Noticias verás más datos concretos, pero te adelanto que los primeros juegos de esta serie llegarán a Europa a partir del año que viene.

Cambiando de tema, ¿piensas que Revolution superará en ven-

tas a las demás consolas por su

innovadora jugabilidad con el

No sé si llegará a ser la más

vendida de todas, pero seguro

que se convierte en una de las consolas más importantes para

los próximos años... y quizá de

¿Cuál crees que será el precio

Queda tan poquito tiempo

para saberlo oficialmente, que

tampoco tiene sentido intentar

aventurarlo; pero es posible que este ronde los 500 euros o inclu-

so puede que algo más.

Carlos Plaza (e-mail)

aproximado de PlayStation 3?

mando de control?

toda la historia.

# Un erizo con pasión por el rol

Hola Yen, es la segunda vez que te escribo, soy un fan de Sonic y de «Final Fantasy VII», y espero que me respondas a estas dudillas que tengo pendientes, ahí te las dejo:

¿En la nueva generación de «Sonic» para PlayStation 3 aparecerán el resto de los demás personajes de la saga?

Seguramente sí, aunque en la información que hay disponible acerca del único juego para PlayStation3 que se ha confirmado hasta el momento, sólo se habla de nuestro querido puercoespín azul.

Sabes si habrá un nuevo juego de Sonic que se base en la serie de TV "Sonic X"?

De momento, no.

Saldrá el corto de animación de "Last Order" en el DVD de "Advent Children" en España?

Lo cierto es que este vídeo en Japón aparecía como parte de una edición especial de la versión en DVD de la película (no en la versión UMD), por lo que todo dependerá de si deciden traer a España dicha edición especial. Yo confío en que sí lo tengamos, pero aún hay que esperar para confirmarlo.

¿Estará bien el juego «Crisis Core» cuando llegue a PSP?

¡Desde luego que sí!

Que nota crees que le pondrías a «Kingdom Hearts 2» cuando llegue a España?

Tú lo has dicho... Cuando llegue a España, y lo juguemos a fondo, estaremos en buena po-

# **II** NINTENDO TIENE UNA PATENTE DE UN SISTEMA SIMILAR AL "DISPLACEMENT MAPPING", QUE PODRÍA USAR CON SU REVOLUTION ))

Nintendo, en qué consiste y en consola a los de PlayStation 3?

ta técnica es un nuevo sistema (el más avanzado que se ha inventado, por ahora) para poner texturas tridimensionales a los polígonos que forman los gráficos de un juego. Efectivamente, Nintendo tiene una patente de un sistema, como mínimo, muy similar al "displacemente mapping", y si lo usara con Revolution (cosa que no se ha anunciado), significaría que los gráficos se verían ligeramente más realistas, más detallados... aunque menos redondeados que los de PlayStation 3, que seguiría manteniendo una clara superioridad en el número de polígonos.

Ninja (e-mail)

qué medida puede acercar -o incluso igualar- los gráficos de esta

Para empezar, digamos que es-

Si no me equivoco, los mini-DVD de GameCube serán compatibles con Revolution. Pero, ¿qué tipo de discos utilizará Revolution para sus juegos?

Según ha especificado Nintendo, aparte de los discos de 8 cm. de GameCube, utilizará los clásicos discos de tamaño DVD (de 12 cm. de diámetro), específicos de Revolution.

SONIC EN PLAYSTATION 3 Hace algún tiempo, Yuji Naka (el creador de Sonic) habló sobre la creación del primer juego del erizo azul para PS3, que será uno de los primeros juegos del catálogo de la consola cuando salga a final de año

142 HC

Yen: Gracias majo, con lectores así da gusto hacer la revista. Sólo una cosa...: ¡¿Cómo es posible que no fliparas por ser escolta de Lara?!

sición para puntuarlo. Pero va a ser "de los buenos", casi seguro.

¿Quiénes crees que serán los dobladores españoles que pongan las voces de los personajes de la película "Advent Children"?

Aún no está decidido, pero me consta que se está poniendo un empeño especial para que sea tan conduntente como la versión original. ¡No puedes imaginar lo difícil que es la adaptación de una lengua y una cultura tan diferente como la japonesa!

Gonzalo Conde (e-mail)

## Sacar partido a tu portátil

(a) Hola Yen, mi amigo Jabbo y yo tenemos una PSP, una GameCube, una PlayStation 2 y somos fans de Hobby Consolas. Aquí van algunas de nuestras preguntas para ti:

Tienes idea de si va a salir algún programa de mensajería tipo Messenger para PSP?

Algo parecido, al menos en Japón, ya que se ha confirmado la creación de un servicio de chat de voz y vídeo (no con texto) a través de conexión wireless.

■ ¿Se sabe algo de la saga «Tales» de GameCube?

No, por ahora.

¿Va a salir algún juego de la saga «Kingdom Hearts» para PSP? Tampoco... de momento.

No sé si comprar «Monster Hunter» o «Key of Heaven». ¿Me puedes dar algún consejo?

«Key of Heaven» es sin duda un juego de acción excelente, pero «Monster Hunter» puede ser



MONSTER HUNTER: ERFEDOM A finales de año está prevista la salida al mercado de la primera entrega para PSP de este RPG de acción originario de PS2. con nuevas armas, misiones y contenido específico para PSP



EL PADRINO Finalmente, las dos versiones del juego que se han visto retrasadas saldrán a la venta a finales de verano, probablemente en septiembre. ¡Todo sea por que tengan la mayor calidad posible!

uno de los grandes juegos de rol y acción de esta consola.

### Todo tipo de héroes de acción

(a) Hola Yen. Me llamo Agustín, y os sigo desde el número que salía el «Mortal Kombat I» en portada. Además de ser un veterano, poseo una GC, una PSP, una Xbox 360 y unas dudas:

Lei que quizá Capcom sague un «Resident Evil 4 Director's que un rumor. Lo que sí es seguro es que habrá un modo de juego multijugador online.

Agustín Álvaro (e-mail)

# El rey de la saga

cisco Jesús, y tengo el privilegio de ser el fan número I de la saga «Prince of Persia».

Sabes si van a sacar «Prince of Persia 4>?

De momento, la trilogía se ha detenido en la tercera parte...pero no lo descartes.

bla de una nueva entrega para PS3. ¿Tienes información?

Francisco Jesús (e-mail)

# del principe

(a) ¡Hola, Yen! Me llamo Fran-

# He visto en Internet que se ha-

No mucha, porque lo que yo he oído no es, de momento, más que un rumor lejano: Se habla de un posible... ¡«King of Persia»! Por si acaso, estaré atento a lo que ocurra en el próximo E3.

# **II** HE OÍDO UN RUMOR LEJANO SOBRE UN POSIBLE... KING OF PERSIA»! ASÍ QUE HABRA **QUE EŞTAR MUY ATENTOS**

AL PRÓXIMO E3, EN MAYO II

Cut» para GameCube con los extras que contenía la versión de

Sería genial, pero me parece que es un rumor que obedece más al deseo que a los hechos.

PS2. ¿Sabes algo sobre el tema?

Soy fan de la saga ∢Castlevania», y como ya descarto ver la saga en GC, me gustaría que me dijeras si hay en desarrollo, o al menos si es posible, alguna versión para PSP o Xbox 360.

Por ahora no, pero sé paciente.

■ ¿Saldrá «El Padrino» en Xbox 360? Si es así, ¿cuándo?

Sí, tanto en Xbox 360 como en la versión portátil (PSP) saldrá después del verano, y lo hará con multitud de mejoras gráficas, principalmente

Es cierto que el próximo «Medal of Honor» tendrá modo cooperativo para cuatro jugadores en pantalla partida?

En realidad, todavía no es más

#### Una consola con mucho futuro

Mola Yen, ¿qué tal? Me llamo Nacho y es la primera vez que os escribo. Tengo

### vuestra OPINIÓN

### Seguimos sin traducciones

David Ortega (e-mail)

todavia tengamos

problemas con

la falla de

traducción. Se
nos ponymos
nos ponymos
los juegos de
ese los que han
sido traduccións o
deblados coentan con los

side traducidos e debtados se cuentan con los dedos de una mano. «Pro Evolution», «Ridge Racers» y atquino más. ¿Y que pasa con los títulos que realmente necesitan ser traducidos, como «Tales of Eternia» o «Megaman Maverick Hunter X«? Aun nos sueltan rollos como que cuesta mucho traducirlos icuando en internot hay gente que mucho traducirlos icuando en Internot hay gente que los traduce en casal, e que no lo hacen por culpa de la pirateria, y porque no sale rentable. ¡Clare que no! Si la gente ya no liene esperanza de que los juegos lleguen en español, normal que acudan a la pirateria, los juegos salen en America seis meses antes, y lo hacen en el miama didoma que aqui, en inglés. Y lo curioso es que la mayoria. idioma que aqui, en ingres y lo curioso es que la mayoria si vienen doblados al aleman y frances, ¿sero que les sobra el dinero? El asunto de que un juego esté en inglés hace a más de uno devolver a la estantena de la tienda de la tienda. un juego que en realidad e: bueno, aunque quizá poco conocido. Por eso, grito

Yen: Sabemos que la situación aún no es la ideal, pero las cosas han mejorado últimamante



# VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

# vuestra OPINIÓN

### Algo corto, pero intenso

Lot Vivo Andreu (e-mail)

En los ultimos meses, tanto los consoleros cerno fos programadores, e incluso las companías purecen obsessionados can mejorar los graticos de los juegos, la jugabilidad y la innovación Me explico. La mayoria de los juegos que últimamente salen a la venta intentan mejorar los

Yen: Exacto. Y no es casualidad duración, porque sabemos bien lo que os cuesta comprarlos



AL OF HONOR: AIRBORNE La famosa saga de shooters ambientados en la II Guerra Mundial va a revolucionar el género simulando al escuadrón de los paracaidistas, en un título que incluirá modos multijugador y varias sorpresas.

- una Xbox 360, y creo que le ganará el duelo a PS3. Bueno, espero que me respondas a estas preguntas:
- ¿Habrá un ∢Pro Evolution Soccer 6» para Xbox 360?
- Casi con toda seguridad, sí.
- ¿Se sabe algo de un «Forza Motorsport» para Xbox 360?

Hay rumores de «Forza Mo-

#### el adaptador Wi-Fi es muy caro.

Sí, tranquilo, que para conectar la consola a la Red vale cualquier cable de red Ethernet.

■ Me encanta la saga «Resident Evil». ¿Se sabe algo del «Resident Evil 5» para Xbox 360?

Los últimos rumores indican que no sólo la luz, sino el sol mismo, va a tener una gran in-

# **II EL PROTAGONISTA DE «RESIDENT EVIL 5» DEBERÁ** EBER A MENUDO PARA NO ESHIDRATARSE O INCLUSO ENER ALUCINACIONES II

torsport 2», pero nada seguro.

Cuando me compré mi Xbox 360 perdí el cable de red para Xbox Live!; ¿se puede usar uno que no sea de Xbox 360? Es que

fluencia en el juego. De hecho, el protagonista deberá beber a menudo para no deshidratarse e incluso tener alucinaciones. : Igual se ha convertido en zombie!

He visto en el último número de la revista, en la sección "En voz baja", que hay rumores de una posible versión para Xbox 360 y PlayStation 3 de la segunda y tercera partes de la saga «El Padrino». ¿Es verdad?

Es pronto para saberlo. Ya sabes cómo son los rumores...

- Sabes si va a salir un juego de rally o Fórmula I para Xbox
- Ahora mismo no hay noticias.
- ¿Ha salido a la venta -o saldráalgún volante para Xbox 360?

Aún no, pero dentro de poco llegará un modelo de Joytech, llamado Nitro Racing Wheel, que costará unos 100 euros.

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

# ☑YEN, ¿SABES SI SE PUEDE JUGAR A NINTENDO DS EN UNA TV NORMAL?

Yen: Si acaso tendría que ser en dos TV y una de ellas acabaría hecha un asquito de tanto manoseo.

#### @LA DURACIÓN DE «SHADOW OF COLOSSUS» ME PARECE QUE ES UNA VERQUENZA.

Yen: Pensaban incluir muchos más Colosos, pero los hicieron tan grandes que al final se quedaron sin espacio en el disco.

#### @¿CUÁNDO LLEGARÁ EL RENACIMIENTO DE LOS JUEGOS EN 2D?

Yen: Pues como no resuciten Miguel Ángel y Leonardo da Vinci, me parece que poco Renacimiento vamos a ver...

# MOUERIA PREGUNTARTE DONDE PUEDO ENCONTRAR VARIOS JUEGOS PARA SEGA MEGA DRIVE II.

Yen: Pregunta en una exploración arqueológica que están haciendo en antiquo Simago.

#### ELEN QUE NUMERO PUBLICAREIS MÁS INFORMACION SOBRE WRESIDENT EVIL 50?

Yen: No me hagas mucho caso, pero puede que cuando averigüemos más cosas sobre el juego.

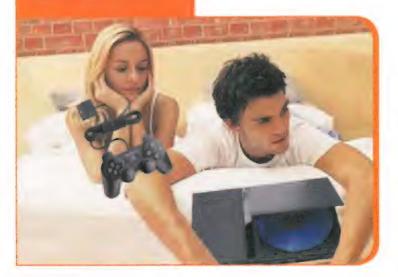


#### EL CUANTO ME QUEDA POR SUFRIR PARA JUGAR A "ZELDA: TWILIGHT

Yen: No mucho, sólo falta que vayas andando descalzo hasta Japón y se lo pidas al Miyamoto ése por favor.

#### MI NO PODRÍAN HACER UN EMULADOR O ALGO ASI PARA PODER JUGAR CON LOS DISCOS DE UNA CONSOLA EN OTRA

Yen: ¡Sí, hombre! Ahora llamo a Bill Gates y a Kutaragi para que te lo manden a tu casita.



GAME PEDIDOS TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.centromail.es







































www.game.es













C.C. Luz Castilla C.C. Vallsur C.C. Avenida ©921 448 195 ©983 222 994 ©983 221 828 ¢972 439 026

C.C. El Bulevar C.C. Camino de la Plata C.C. El Mirador Av. Rep. Argentina, 25 C.C. Las Huertas C./ Toro, 84 C.C.Tormes

7976 218 271 (1976 312 988 (1976 526 631

@942 252 258

mataro Sant Cugat Sant Adrià de Besòs Sait Plaza Mar 2 Gran Vla Puerta de Alicante Boneire Ribera del Xuquer Aljup Cristóbal Sanz, 29 La Vital

©924 272 882 ©927 233 170

©981 143 111 ©981 386 480 ©982 219 626 ©986 853 624 ©981 575 512 ©986 432 682 ©986 270 626 7941 273 225 C941 519 478

C.C. Berceo C.C. Parque Rioja

Libreros, 17.
Carrefour
Tres Aguas
Xanadú
Xanadú
Xanadú
La Estación
Boulevard Get
Madrid, 27 Post
Nassica
Burgocentro II. Avenida M-40
Parquesur
Plaza Aluche
Preciados, 34
Sta. M\* de la Cat
Vaguada
Las Rosas
Principe Pío
Madrid Sur
Plenifunio
Aicampo
Pleza Eboli

Alameda de S. Antón, 20 C.C. Dos Mares @968 321 340

©948 357 429 ©948 271 806



### ¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19 HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

Por Fax: Por Correo electrónico: Por Internet:

913 803 449 pedidos@game.es www.game.es

Por Transporte Urgente (

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).

¿Cómo recibir tu pedido?

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendemos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.



EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19 No te lo podemos poner más facil.

GAME













DESDE















2 x 29,95€



2 x 29,95€



2 x 29,95€





































2 x 19,95€



2 x 19,95€



2 x 19,95€

































Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS QUE

DVD



## Torrente 3: El Protector

- Género Comedia
- Protagonistas Santiago Segura, Javier Gutiérrez, Carlos
- Director Santiago Segura
- Precio 14,99 € (2.495 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA ★ ★ ★ ★ ★



ARGUMENTO: Una eurodiputada viene a España a cerrar una empresa que atenta contra el medio ambiente. El dueño de la compañía planea matarla, pero su seguridad está a cargo de... ¡Torrente! EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Comentarios de Santiago Segura, Información Adicional, Spots de TV, Preestreno, Escenas Eliminadas, Tomas Falsas, y mucho más.





#### Mimic 3: El Guardián

- Género Suspense
- Protagonistas Karl Geary, Amanda Plummer, Lance Henriksen...
- Director J.T. Petty
- Precio 17,95 € (2.987 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* EXTRAS \* \*



ARGUMENTO: El cierre de esta trilogía de terror nos presenta a los residentes en un edificio, que comienzan a desaparecer misteriosamente... y en ello están implicados una especie de insectos mutantes gigantes. Además, la única persona que se da cuenta de ello es Marvin, un chico recluido en su habitación debido a una grave enfermedad. ¿Cómo sobrevivirá? EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Reparto y Comentarios.



#### La Leyenda del Zorro

- Género Aventuras
- Protagonistas Antonio Banderas y Catherine Zeta-Jones
- Director Martin Campbell
- Precio 17,99 € (2.993 ptas)
- También en VHS y UMD

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \*



ARGUMENTO: Después de más de diez años protagonizando aventuras, el Zorro se enfrenta ahora a su mayor dificultad: ¡su mujer le ha echado de casa y ha pedido el divorcio! El Conde Armandd ha conquistado sus amores, pero lo que no sabe es que es un conspirador que pretende atacar a los Estados Unidos. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Escenas Multiángulos, Cuatro Reportajes Detrás de las Cámaras y Comentarios del Director.



#### MÚSICA

#### Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus

Antes incluso de que nos haya llegado el juego a PS2, tenemos la posibilidad de disfrutar de la banda sonora de este "spin-off" de «Final Fantasy VII», que cuenta con unas 70 canciones con que se llenan hasta los topes estos dos discos de auténtico lujo.

Compañía Square-Enix ■ Precio 39,95 € (6.647 ptes.)





#### LIBROS

#### La Era de Conan: Leyendas de Kern

Grimair es un podernon que rem que está aterminizar de a la población de Commena let tuga dunde rema Cenant, pero et joven proscrito Kel Ujo de Lobo está dispuesto a fuchar contra ét.

Eles Timun Mas Free 12 € 0 997 pt

# VIDEOJUEGOS

ESTRENOS





## Las Crónicas de Narnia

- Género Fantástica
- Protagonistas Georgie Henley, William Moseley, Tilda Swinton, Skandar Keynes...
- Director Andrew Adamson
- Precio 24,I3 € (4.015 ptas.)
   También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* \* EXTRAS \* \* \*





## Los Simpsons: Séptima Temp.

- Género Dibujos Animados Protagonistas La Familia
- Simpson
- Director Matt Groening
- Precio 41,99 € (6.987 ptas.)
- No disponible en VHS

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \* EXTRAS \*



ARGUMENTO: Llega otra temporada de esta serie de TV, con 25 capítulos entre los que hay temas tan famosos como "Homer Tamaño King-Size" (en el que Homer engorda adrede para ser declarado inútil y poder trabajar en casa), "Homer, el Smithers" (donde sustituye al secretario de Burns), etc. EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1. Escenas Eliminadas, Comentarios en Audio e Ilustrados, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.



## Titanic: Edición de Lujo

- Género Drama
- Protagonistas Leonardo DiCaprio, Kate Winslet...
- Director James Cameron
- Precio II,99 € (1.995 ptas.)
- No disponible en VHS

#### VALORACIÓN:

PELÍCULA \* \*
EXTRAS \*



ARGUMENTO: ¿Queda alguien que no haya visto esta película? Por si acaso, llega una nueva edición en DVD para coleccionistas, con un apartado de sonido de última generación, y un DVD con varias horas de extras adicionales e inéditos hasta ahora. ¡Todos los secretos de su producción quedan revelados! EXTRAS DVD: Sonido Digital 6.1 DTS-ES, Detrás de las Cámaras, Cómo se Hizo (con escenas accesibles durante la peli), Vídeo Musical, y mucho más.



### CINE

#### Mission Impossible 3

El actor Tom Cruise vuelve al cine para encarnar al super agente especial Ethan Hunt en una nueva mision repleta de acción increible, grandes efectos especiales, una horrible amenaza contra el mundo \_ y una bella protagonis ta femenina que acabara complicando las cosas.

Programa Paramount Estato 5 de mayo



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

# IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



loda la familia Simpson, incluidos el gato y el perro, se nan puesto de acuerdo con los creadores de McFarlane para crear esta figura tan graciosa basada en la serie. En ella se recrea uno de los clásicos "gags" con los que comienzan los capítulos de TV, sólo que con la curiosidad de que cada uno de los miembros está imantado, y por tanto podéis recolocarlos en la posición que más os guste. ¡Hey, hasta incluye una cerveza y una bolsa de patatas para Homer!

Más información en: www.forbiddenplanetstore.com Precio: 44,95 € (7.479 ptas.)

#### BUFFY CAZAVAMPIROS: BUSTOS - VAMPIRE SPIKE

Si estáis siguiendo la serie "Buffy, la Cazavampiros" en televisión, seguro que conocéis a Spike, ese vampiro sediento de sangre que, después de ser humillado una vez tras otra por Buffy y sus amigos, ahora lucha junto a ellos. Pues bien, ¿que os parece este busto de ese personaje? Eso sí, sabed que se trata de una edición limitada a 3.000 unidades.

Más información en: www.planetacomic.net Precio: 59 € [9.817 ptas.]



### ESCRIBE TU PROPIA HISTORIA DEL ANILLO ÚNICO

La trilogía de "El Señor de los Anillos" continúa siendo un reclamo excelente para todo tipo de merchandising, con piezas tan atractivas como este bolígrafo que reproduce el bastón de Gandalf el blanco (también lo hay del gris y de Saruman), en una edición limitada de 20,5 cm. ¡Quizá de su interior salgan nuevas continuaciones a la historia del Anillo Único!

Más información en: www.planetacomic.net Precio: 27,5 € (4.576 ptas.)



#### UN PIRATA NADA CONVENCIONAL.

Ya queda poco para que se estrene la segunda parte de la película "Los Piratas del Caribe", así como sus respectivas versiones consoleras. Por ello, la empresa Neca se ha puesto manos a la obra, y ya ha sacado a la venta dos series de figuras articuladas de 13 cm., que cuentan con un parecido extraordinario con los actores reales.

Más información en: www.planetacomic.net

Precio: 19 € (3.161 ptas.)



#### **MANGA PARA OTAKUS**

#### Cat Shit One

Nada menos que un grupo de gatos, conejos y cerdos son los protagonistas de esta historia de acción bélica ambientada en la Guerra de Vietnam, que cuenta con una trama tan detallada, dura y realista que os dejará sorprendidos. ¡Es de lo más seno!

Lo encontrarás en: Glénat Precio: 12 € (1.997 ptas.)



#### **Del Cielo al Infierno**

En esta enrevesada historia aparecen el Club de los Castigadores y el de los Combates, dos escuelas de artes marciales que combaten entre sí, y que se están entrenando para un torneo llamado Los Combates Preparatorios.

Lo encontrarás en: Norma Editorial Precio: 8 € (1.331 ptas)



### **CONCURSO**

## SONY CE ESPAÑA Y HOBBY CONSOLAS

te invitan al

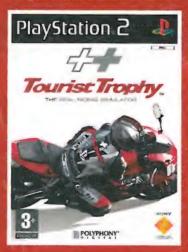
# **GAMERS DAY 2006**

iDisfruta de una jornada inolvidable en las oficinas de SONY ESPAÑA!

Envía un SMS y podrás ser uno de los tres privilegiados en pasar un día completo en la sede de Sony Computer Entertainment España junto a los redactores de Hobby Consolas. Allí podrás probar en exclusiva las novedades que llegarán para PlayStation 2 y PSP en los próximos meses. ¡Habrá regalos para todos!

Además, al enviar tu sms también podrás llevarte uno de estos dos juegos. SORTEAMOS:





juegos **Tourist Trophy** 

juegos Shadow of the Colossus

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales tormarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid

#### **BASES DEL CONCURSO**

- 1. La fecha del evento será el 2 de Junio de 2006 en las oficinas de Sony Computer Entertainment España IC/Pedro de Valdivia, 10. Madrid).
- 2. Los ganadores elegidos para acudir al evento deberán ser mayores de 18 años y residir en Españo
- SCEE correrá con los gastos de desplazamiento y comida de los participantes, que llegarán a las oficinas alrededor de las 12 del mediodia y saldrán sobre las 18 horas.
- 4. En caso de que alguno de los invitados quisiera alterar estos horarios o viajes para uso personal, este correria con los gastos que esto ocasionase
- 5. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

- 6. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 7. Los premios no serán canjeables por dinero: 8. No se admitirán reclamaciones por perdida del servicio
- 9. Los nombres de los ganadores serán publicados en
- próximos números de la revista Hobby Consolas. 10. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español
- 26 de mayo de 2006



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra sonyhc seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, edad, dirección, código postal y localidad donde vives).

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

# **JUEGOS PARA MÓVILES**

Este mes los días tendrán 24 horas. Y diréis, ¿qué tiene eso de especial? Preguntadle a los protagonistas de cierta serie, que ahora salen también en cierto juego, y seguro que os saben dar una explicación convincente.







■ MÓVILES COMPATIBLES

### **¡QUÉ DÍA TAN AGOTADOR!**

A nosotros 24 horas no nos dan ni para ordenar nuestro cuarto, y a Jack Bauer le da tiempo a evitar un ataque terrorista. ¡Qué genio!

#### ESTA SERIE TELEVISIVA DE

LA FOX tiene tantos adeptos que ya era hora de que la trasladasen a un videojuego, y no sólo para consola sino también para móvil. En el segundo caso, el resultado es un título que mezcla varios géneros (acción, conducción, puzzles) y que nos sumerge en el universo de la serie a través de los diálogos de sus protagonistas. ¿Y qué debemos hacer? Pues "sólo" evitar un ataque de Corea del Norte sobre los EEUU, para lo que tendremos que lucir nuestros reflejos, inteligencia y destreza a lo largo de un buen número de minijuegos.

→ LA DIFICULTAD DE ESTAS PRUEBAS AUMENTA a medida que se acercan las fatídicas 24 horas, y según como lo hagamos en cada una puede variar el rumbo de la misión. Tenemos que conducir por la ciudad evitando

el tráfico, infiltrarnos, sobrevivir a tiroteos (eso sí, algo sosetes), seguir cables para desactivar bombas o poner unos paneles del mismo color al estilo "cubo de Rubbick", entre otras cosas. Vamos, que no hay respiro, y aunque no todos los minijuegos son igual de divertidos, el desarrollo es bastante entretenido y gustará a los fans de la serie. Eso sí, las 24 horas del juego son ficticias: es bastante más corto.

I GRAF	ICOS		8
SONII	00		77
DURA	CION		87
E DIVE	RSION		Ba
<b>Valoraci</b> o flojean un po géneros es b satisfechos a	co, puede de aslante acer	cirse que la tada y que p	mezcla de juede dejar
	PUNTU	ACIÓN	84

### ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

#### **PREGUNTAS** Y RESPUESTAS

#### El precio justo

Según vuestro último número, ¿dónde tienen el Nokia 6600 por 89 euros? En todos los sitios está por los 200.



Amigo Jonathan, si esto fuese la tele diríamos eso de "cosas del directo". pero como no lo es, sólo podemos pedirte disculpas y decirte que nos

"bailaron" las cifras. Efectivamente, su precio es el que tú dices (aunque ahora ha bajado a 179). De todos modos, buscaremos al que metió la pata para ver si te abona la diferencia.

Jonathan Guillamón (e-mail)

#### Quería saber si hay mucha diferencia entre el Motorola V3 y el V3x.

El V3x es un móvil 3G (UMTS), que te permite navegar por Internet más rápido, hacer videollamadas, descargar

> vídeos en tiempo real... Y viene con una cámara de 2 megapíxels. El V3 es un teléfono "2G" (GPRS) con cámara VGA, pero también es un gran móvil. Andrés Mocedo

(Alicante)

### LISTAS

### Nuestros favoritos

- Might and Magic
- LFP Fútbol 2005/06
- Real Football
- Asphalt Urban GT 2
- María Sharapova Tennis
- Prince of Persia: El Alma del Guerrero
- Moto GP 3
- André Agassi Tennis
- Rainbow Six 3
- 10 Tomb Raider: El Códice de Osiris



- Los Sims 2
- Sonic
- Pang 3
- King Kong
- Tetris
- Socom U.S. Navy Seals
  - AMENA

MOVISTAR

- Tetris 50 x 15
- Slyder Bubble
  - Metal Slug Mobile Impact



Coincidiendo con el estreno de su nueva aventura consolera, qué mejor homenaje podíamos hacerte a Lara desde aquí que recordarle que sigue teniendo un sitio en nuestra lista de favoritos y, por supuesto, en nuestro "corazoncito"



Es verdad que estos chicos no son tan valientes cuando van sólos, pero la verdad es que cuando se juntan tres o cuatro, no hay quien les haga sombra en esto de la acción táctica Y ademas, su estreno móvil cuenta con graficos de lujo

### os móviles recomendados por HC



### **NOTICIAS MÓVILES**

#### **SERIES MÓVILES**

Aprovechando el festival de cine de Málaga, Vodafone presentó en la ciudad andaluza sus nuevos capitulos de las series Tercer Territorio" y "Feroces", exclusivas para móviles 3G. La primera trata de leyendas urbanas, y la segunda, de asesinos en serie. Vamos, que nuestro móvil va no necesitará quedarse sin que lo pasemos mal

#### **JUEGOS** CAPCOM

Dos títulos tan célebres como «Final Fight» y «Resident

Evil» invadirán los teléfonos moviles en los proximos meses limitariums por un lado, Cody, Haggar y compañía repartiendo mamporros, y por otro, los ables del equipo SYARS deshaciéndose de zombis y demás "bichos". Y además, en el caso de «Resident Evil», pronto tendremos el primer capitulo, pero

#### SONY ERICSSON W700

Está claro que los chicos de Sony-Ericsson son unos marchosos porque contraatacan con su idea del móvil-walkman El W700 acepta tarietas de memorias de hasta 2 gigas, lo que nos permite almacenar (hasta 47 CD's de músical Además, podeme desconectar el "modo teléfono y dejarlo en "modo música"

de forma que la bateria aquanta hasta 30 horas escuchando a nuestros cantantes favontos. Y además cuenta con radio FM, video y juegos en 3D.

#### **MUNDIAL 2006**

Si el juego oficial del Mundial de Alemania ha llegado a llegado a las consolas, los móviles no podían ser menos. Este juego de EA Sports pone a nuestra disposición a las 32 selecciones clasificadas, así como una mejorada física del balón y un sistema de pases y tiros a puerta renovado Además, en los móviles que soporten juegos en 3D, podemos disfrutar del juego en versión tridimensional, y hasta es posible elegir la cámara

#### A TODO GAS

Aunque aqui la películas llevaron este título, son casi más conocidas por el original: "The Fast and the Furious", y



sus juegos para móvil son todo un éxito, pues han llegado a los 4 millones de descargas en todo el mundo. Con todo eso, los programadores han decidido deleitarnos con una nueva enfrega que, con la coletilla de "Tokyo" promete incluir gráficos nunca vistos hasta ahora en un juego de carreras. para móvil, así como una fantástica jugabilidad. ¡No podemos esperar!

### **HOBBY SHOPPING**

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15





DS New Super Mario Bros. DS Naruto 4
PS2 Winning Eleven 10 NDS LITE (USA)
PSP Guilty Gear Judgement PSP Ceramic WI
DS Guilty Gear Judgement Mando PS2 20€

LAS ÚLTIMAS NOVEDAL DE ACCESORIOS Y JUE X-BOX, GAMECURE, Envíos 24H a toda España www.dreamgames.net





Si quieres anunciarte en este espacio. Infórmate en el teléfono:

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA



# 36,95 39,95 MARCA AQUÍ O







44,95



**GHOST RECON ADV. WARFIGHTER** 

64,95

59,95



PlayStation 2

TOMB RIDER **LEGEND** 

59,95

54,95

MARCA AQUÍ O

NOMBRE	APELLIDO	S	**********************		
DIRECCIÓN	POBLACIÓ	NCÓDIGO	O POSTAL	PROVINCIA	
TELÉFONO	MODELO DE CONSOLA	TARJETA CLIENTE	SI NO	NÚMERO	
Dirección e mail					

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL. C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL.



VIDEOJUEGOS - BANDAS SONORAS - MERCHANDISING

MAS DE 2000 JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS: DESDE ATARI 2600 HASTA LAS ULTIMAS NOVEDADES NACIONALES Y DE IMPORTACION

#### REPARAMOS TODO TIPO DE CONSOLAS

COMPRA - VENTA CAMBIO DE TODO TIPO DE JUEGOS

BANDAS SONORAS DE VIDEOJUEGOS Y SERIES ANIME

#### WWW.CHOLLOGAMES.ES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA 28013 - MADRID (METRO SOL) TFN. 915232393 / 902903344







#### Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496 e-mail: info@prodemax.com

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc. Distribución a nivel nacional.

Entrega en 24 horas.



www.multi-games.com

# VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS. VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS. ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H. INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES. AMPLIA EXPOSICIÓN.

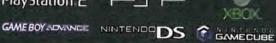
#### DUESTRA EXPERIENCIA ES DUESTRA MEJOR BARADTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- O Novedades
- Ofertas
- O Próximos Lanzamientos

iRegistrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2





PINTOR MAELLA, 15-46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31 www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

### EL ÚNICO MAYORISTA DE **VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS**

#### POR PRODUCTO:

MÁS DE 3.000 REFERENCIAS **EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES** CONSTANTES DE NOVEDADES.

#### POR SERVICIO:

#### · POR PRECIO:

EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.







**Engine Tecnology System** 

TEL.: 902 364 463

FAX: 913 801 912

PlayStation。2

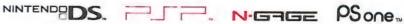






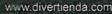
GAME BOY ADVANCE













Tell.: 952 36 42 16 - divertienda@divertienda.com - Franquicias: 695 39 02 20 - sergio@divertienda.com

































\* PVP para PS2, consultar PVP para otras plataformas

Carlage III 66 - 958 12 16 78 Cordoba Divertienda Priego III Luderico Mattin Bahamentes 34 (Priego de Cordoba) 957 54 16 46 Divertienda Cabra IIII] Legrono Divertienda Logrono (III Jetuesca 35 - 94 : 22 10 08 - Malaga Divertianda Axarquia (II I Lamino de Micael III Vicinia Divertion and Lam (TAT) Av Juan Sebassar Elcino 156 - 952 29 76 97 Divertienda Estepona TAE) aus Burne in Resupona 952 89 13 29 Divertienda La Unión TAE) aus a - 23 - 15 17 Divers industrial matters WAE Av. Constitución sen (Arroyo de la Mur) 962 44 06 71 Divertiunda Benalmadeau WAE Av. Inc. Law y Mar Let 20 Devertiends Colo BOXE Ald a reference of Control State Lat Deveryork Francia Market Control State con (Abson of Contin) 52 ft (1) 2 Divertiends Poort, data traps (EET) 1

Valesno canjeables por dinero no acumulables y válidos hasta 3 meses desde afechade entrega. \*Válidosparasegundascomprassuper presa 30€

para que VUELVAS

4€dedescuentoentus guientecompra\* 6€ de de couer to en lus iguiente compra\*

**BUSCA LOS PUNTOS** 





Y CONSIGUE DESCUENTOS PARA TUS SEGUNDAS COMPINAS



### DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES S

C/ Senda Galiana C, 3-28820 Coslada (Madrid) Tel. 916 699 660 Fax: 916 734 438 dvd@dvd-distribuciones.es

#### REPARADOR DE COS Y DVDS

Destaca por su sencillez y su gran resultado en reparaciones. Ha sido desarrollada para reparar o recuperar más del 95% de sus cd s y dvd s .

Es una precisa pulidora industrial diseñada para la reparación de discos digitales. Debido a la rápida implantación of formato digital, dvd ,videojuego...... y la fragilidad del mismo, para tener sus discos en perfecto estado para el alquiler ; se hace necesario adquirir un equipo de reparación, eficaz, sin mantenimiento.



#### DISTRIBUIDOR OFICIAL



#### ESTANTERIAS

La primera estantería del mercado capaz de ampliar la capacidad a medida que crece su negocio. Ahorre en su compra inicial sin renunciar a una ampliación próxima por muy poco precio más capacidad en el mismo espacio.

Máxima visibilidad de los estuches, máxima orientación, no se caen del estante cuando son manipuladas.

Mínimo espacio con una anchura de 175 mm, más espacio en sus pasillos y más producto para mostrar.











METROLD  $\bigcirc$   $\square$ 

rauma Center

**Metroid Prime** 





**Tetris DS** 

# iisomos tu mayorista!!

de videojuegos

MÁS DE 4000 KEFEKENCIAS EN STOCK.

- ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 H.

PRECIOS COMPETITIVOS

DIFERENTES FORMAS DE PAGO.

- SOLICITA INFORMACIÓN Y NUESTROS PROFESIONALES TE ASESORARAN Y SE PONDRAN A TU DISPOSICION.

















### PROXIMA APERTURAL EMAIL: VARION (A) TO SELECTION OF THE PROXIMA APERTURAL EMAIL: VARION (A) TO SELECTION OF THE PROXIMA APERTURAL EMAIL: VARION (A) TO SELECTION OF THE PROXIMA APERTURAL EMAIL: VAIII VALIDUO (A) SELECTION OF THE PROXIMA APERTURAL EMAIL: VAIII VAIII

CIGENERAL ERASO, 8 - 450 14 DEUS TO - BILBAO

34 447 87 75 EMAIL bill to @gameshop.es

## SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





### SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 36 URGENTE: 66)

### PlayStation 2

# **GameSHOP**

especialistas en video\_juegos WWW.GAMESHOP.E

















































































51.95€



















































### SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en videojuegos W W W . G A ME S H O P . E S



















NINTENDO

GAME BOY micro



























ELECTROPLANKTON































DEAD OR ALIVE 4













### 360















37.95€



















### **EL MES QUE VIENE**

Los contenidos más destacados del próximo número





LA FERIA DE JUEGOS MÁS IMPORTANTE DEL MUNDO

### Para traeros todas las novedades:



→Los estrenos más potentes de Xbox 360.

→Las características de Revolution y sus títulos de lanzamiento

→Y todas las novedades para PSP, DS y PS2.



DIRECTOR: Manuel del Campo. DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

#### REDACCIÓN

PENACTOR IFFE: lavier Ahad JEFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

#### MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurquie.

#### SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y M<sup>a</sup> Jesús Arcones

colaboradores: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, David Sopedra, Mario Jiménez.

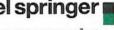
corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

#### **PUBLICIDAD**

DIRECTOR COMERCIAL: José F. Colino. DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez

COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

#### axel springer



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera. DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalin Gómez

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias. COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.

DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val. SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tif: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA. C/ Orense, 12-14, 2<sup>a</sup> planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 **Portugal:** Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37 Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón -Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 6/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA HISPAMEDIA, S. L. c/ Aragón, 208, 39-29 08840 Barcelona, España. Tili: 97,4544851 ARGENTINA. York Agency, S. A. MÉXICO. Pernas y Cia, S. A. de C. V. VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.









Hablemos claro. El respeto lo es todo. Pero tienes que ganàrtelo. Lo que te estoy dando es una oportunidad.

No hagas que nos tengamos que arrepentir...

BIENVENIDO A LA FAMILIA.



www.elpadrino.es



www.intimidaonegocia.com





PlayStation 2











Próximament

Game software © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.

© & © 2006 Paramount Pictures. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "————" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and the Xbox, and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.